PROJET INF1163: Modélisation et conception orientée objet

Présenté par :

- AZANMENE Yemelong Éric
- DEGBESSOU Donald Kenneth Mahougnon
- MIESSAN Miessan Jean François Regis

ITERATION 1

A- Identification des cas d'utilisation

<u>S'identifier</u>: l'employé rentre ses données de connexion pour accéder aux menus du logiciel. Inclus dans les cas d'utilisation <u>Inscrire Client, Créer bail, Modifier bail, Renouveler bail, Enregistrer paiement, Afficher solde, Consulter catalogue, Ajouter logement, Mettre à jour logement.</u>

<u>Inscrire client</u>: l'employé inscrit un nouveau client dans la base de données du logiciel.

Créer bail : l'employé procède à la création d'un bail pour un nouveau client.

<u>Modifier bail</u>: l'employé modifie certains ou tous les paramètres d'un bail existant. Extension du cas d'utilisation *Créer bail*.

Renouveler un bail: l'employé renouvelle le bail d'un client. Extension du cas d'utilisation Créer bail.

Enregistrer paiement : l'employé enregistre les différents paiements des différents clients en lien avec leurs baux.

Afficher solde : l'employé calcul et affiche le solde dû pour chaque bail à tout moment.

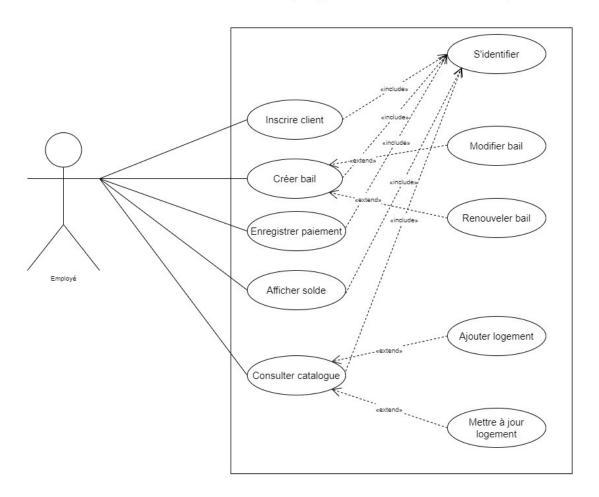
<u>Consulter catalogue</u> : l'employé consulte (affiche) le catalogue des unités de logement que gère l'agence afin de faire des propositions aux clients.

<u>Ajouter logement</u>: l'employé ajoute les nouveaux logements que l'agence a acquis dans le système. Extension du cas d'utilisation *Consulter catalogue*.

<u>Mettre à jour logement</u> : l'employé met à jour les informations d'un logement sous la gestion de l'agence dans le système. Extension du cas d'utilisation <u>Consulter catalogue</u>.

B- Diagramme de cas d'utilisation

Diagramme de cas d'utilisation



C- Cas d'utilisation "Créer bail" détaillé

<u>Titre</u>: *Créer bail*

- Acteur principal: Employé
- Acteur secondaire : Système informatique
- <u>Préconditions</u>: La compagnie a au moins un logement à louer ; le client doit être enregistré dans le système
- <u>Postconditions</u>: Le client rentre en possession du logement; le logement apparaît comme indisponible sur le site.

Scénario principal

	Actions de l'employé	Réponse du système
1.	Ce cas d'utilisation débute lorsqu'un employé démarre le logiciel.	
2.	Inclure S'identifier	
		3. Le système vérifie l'identité de l'employé.
		4. Le système connecte l'employé au logiciel.
		5. Le système affiche le menu principal.
6.	L'employé choisit le menu "bail"	
		7. Le système affiche le menu bail.
8.	L'employé choisit le menu "créer un bail"	
		9. Le système affiche le menu "créer un bail"
10	L'employé sélectionne le client.	
		11. Le système enregistre le client sélectionné.
12	L'employé sélectionne l'unité choisie par le client.	
		13. Le système enregistre l'unité sélectionnée.
14	L'employé entre la période de location.	
		15. Le système enregistre la période de location.
16	L'employé entre la date et heure exacte du début de la location.	
		17. Le système enregistre la date et heure exacte du début de la location.
18	L'employé entre la durée de la location.	
		19. Le système enregistre la durée de la location.
20	L'employé choisit si le bail est renouvelable ou non.	
		21. Le système enregistre si le bail est renouvelable ou non.
22	L'employé entre l'identifiant de l'assurance du locataire.	
		23. Le système enregistre l'identifiant de l'assurance du locataire.
24	L'employé choisit les suppléments.	
		25. Le système enregistre les suppléments.
26	L'employé vérifie les différentes informations du bail.	

27. L'employé valide la création du bail.		
	28. Le système retourne à l'étape 7.	
29. L'employé retourne au menu principal.		
30. L'employé se déconnecte du logiciel.		
31. L'employé éteint le logiciel.		

Scénario alternatif

- *a. À tout moment, le logiciel peut être en panne :
 - 1. Le système annule tout processus en cours.
 - 2. L'employé est averti et prié de réessayer plus tard.
- 2a. Échec de l'authentification du compte pour la première ou deuxième fois :
 - 1. Le système avertit l'employé et retourne à l'étape 2.
- **2b.** Échec de l'authentification du compte pour la troisième fois :
 - 1. Le système enregistre le problème et bloque l'accès au compte.
 - 2. L'employé est averti et prié de contacter le service technique.
- 24a. Le client choisit de prendre le service de stationnement ou non.
 - 1. L'employé choisit le service de stationnement ou non.
 - 2. Le système enregistre le choix.
- **24b.** Le client choisit de prendre le service de remisage ou non.
 - 1. L'employé choisit le remisage ou non.
 - 2. Le système enregistre le choix.
- 24c. Le client choisit de prendre le service d'accès au espaces récréatifs ou non.
 - 1. L'employé choisit le service d'accès au espaces récréatifs ou non.
 - 2. Le système enregistre le choix.
- *b. À tout moment l'employé peut quitter le menu de création de bail.
 - Le système demande à l'employé de sauvegarder sa progression
 - 1. L'employé choisi oui.
 - 1a. Le système enregistre la progression.
 - 1b. Le système revient à la page d'accueil.
 - 2. L'employé choisi non.
 - 2a. le système annule toutes les modifications apportées à la réservation.
 - 2b. Le système revient à la page d'accueil.

D- Cas d'utilisation "S'identifier" au format détaillé

Titre: S'identifier

- Acteur principal: Employé
- Acteur secondaire: Système
- Préconditions : l'employé a un compte.
- <u>Postconditions</u>: l'employé choisit un menu pour réaliser une tâche.

Scénario principal

Actions de l'employé	Réponse du système
1. Ce cas d'utilisation débute lorsqu'un employé	
démarre le logiciel.	
	2. Le système demande à l'employé d'entrer son nom d'utilisateur.
3. L'employé entre son nom d'utilisateur.	
	4. Le système demande à l'employé d'entrer son mot de passe.
5. L'employé entre son mot de passe.	
•	6. Le système vérifie les identifiants de l'employé.
	7. Le système affiche le menu principal.

Scénario alternatif

- *a. À tout moment, le logiciel peut être en panne :
 - 3. Le système annule tout processus en cours.
 - 4. L'employé est averti et prié de réessayer plus tard.
- 2a. Échec de l'authentification du compte pour la première ou deuxième fois :
 - 2. Le système avertit l'employé et retourne à l'étape 2.
- **2b.** Échec de l'authentification du compte pour la troisième fois :
 - 3. Le système enregistre le problème et bloque l'accès au compte.
 - 4. L'employé est averti et prié de contacter le service technique.

E- Modèle du domaine

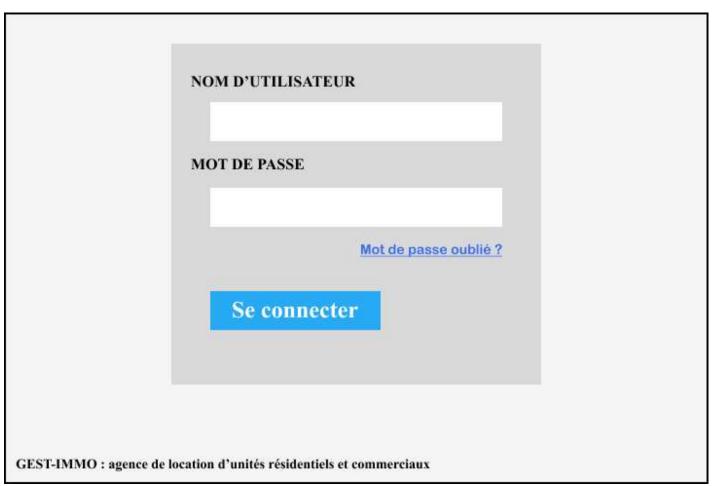
Paiement effectue > AgenceLocation 1 Employé travaille pour ▶ 1..* crée ▼ est gère Bail Unités Personne 1 1 contient > 1..* 1..* appartient à ■ est Locataire Catégorie_Unités

Modèle du domaine

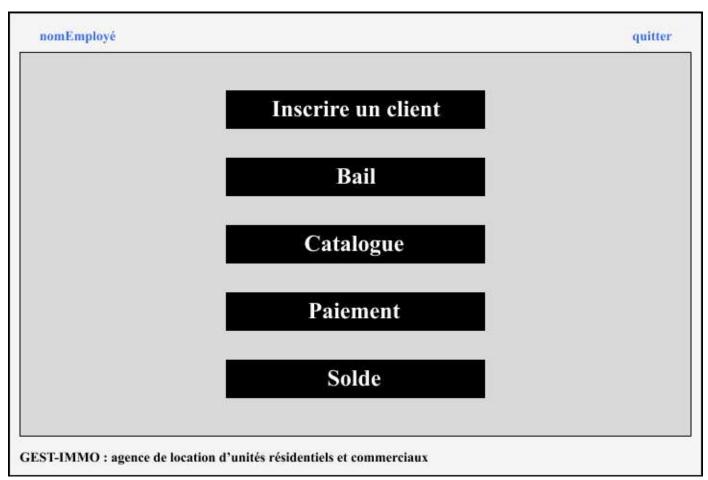
F- Esquisse des interfaces utilisateurs



Esquisse de la page d'accueil



Esquisse de la page de connexion



Esquisse du menu principal