

LARUS BootLoader Release Notes

28.04.22 Version 1.1.5

- Großer Umbau
- Fortschrittsanzeige

03.09.21 Version 0.2.7

- BootLoading auf AD57 ok
- BootLoading für AUDIO vorgesehen, aber kurzgeschlossen wegen der ausstehenden Änderungen an der AUDIO HW (CAN2 statt CAN1)

01.09.21 Version 0.2.6

- Korrektur in PrgNav_Lib : Next-Prev-Program

31.08.21 Version 0.2.5

- Flash_F4xx_Lib : Set Vector Table aktiviert
//`#if (SET_VECTOR_TABLE) // TODO`
 `SCB->VTOR = APP_ADDRESS;`
//`#endif`
- Generic_FieldDescriptor : c_Vario_Zeiger-Tau wieder aktiviert
- Generic_Signature : Länge 5 auf 4 korrigiert

30.08.21 Version 0.2.3

- Großer Umbau der Struktur zur Vereinfachung des Kontroll-Flusses : Jetzt ist task_FlashProgrammer (analog zu task-BackGround in VARIO) der einzige Task, der SD_Card-Zugriff hat.
- EEP_Prom_Lib : `<bool>` durch `<uint8_t>` ersetzt
- Portable_Utils :
 - Erweiterung `<portable_strpos>`, `<DateTimeToString>`
 - Fehlerkorrektur in `<portable_memcmp>`
- Generic_Common : verschiedene Umbauten
- Routine `<BuildCheckAndJumpPage>` → `<BuildReportAndJumpPage>`

29.07.21 Version 0.1.10

- Veränderungen in Flash_F4xx_Lib, habe einfach ausprobiert, analog im Vario

29.07.21 Version 0.1.10

- Fortschrittsanzeige korrigiert
- Image lässt sich booten, aber noch mit Macken beim Linksdrehen des Großen Encoders, beim Rechtsdrehen funktioniert das bis zum Wendezeiger.
- I2C.c : I2C1_Init eingeführt statt Master_init
- I2C_Handler : Master_Init ersetzt.
- EEPROM_Lib.c : I2C1_Init eingeführt im Falle von I2C Fehlern
- Portable_Utils enthält jetzt wieder die portable-Equivalents der Standard-Bibliothek, auch wenn sie nicht benutzt werden.
- Signature um die Action-Variable verarmt
- SD_Card_Lib : Mutexes glatt gezogen

26.07.21 Version 0.1.7

- Fehler in SD_Card_Lib.c beseitigt
- alte Funktionalität wieder hergestellt / image VARIO_0x0040001A.hex lässt sich booten

25.07.21 Version 0.1.6

- Neubeginn mit der alten Revision 1009
- Generic_Descriptors.c Numerierung erneuert
- Fehler in der Sicherung der EEPROM-Daten beseitigt