



Cheat Sheet¹

1 AD57 BootLoader

Mit den folgenden „Cheats“ kann das Verhalten des BootLoaders und der Applikation unmittelbar nach dem Einschalten der Versorgungsspannung gesteuert werden.

Beim Start wird zunächst der BootLoader durchlaufen, der dann entscheidet, ob sofort die Applikation gestartet werden soll und kann.

1.1 No Cheat

Wenn während des Einschaltvorgangs KEINE Taste gedrückt gehalten wird, testet der BootLoader, ob das im oberen Adressraum residierende Image eine intakte Applikation ist. Wenn es intakt ist, startet er sofort diese Applikation.

Wenn die Applikation nicht intakt ist, springt der BootLoader in die interaktive Ladeprozedur, d.h. der Benutzer muss das zu ladende EXE aussuchen und neu flashen.

1.2 Cheat 1

Wenn während des Einschaltvorgangs Button 5 gedrückt ist, springt der BootLoader in die interaktive Ladeprozedur, d.h. der Benutzer muss das zu ladende EXE aussuchen und neu flashen.

1.3 Cheat 2

Wenn während des Vario-Einschaltvorgangs Button 4 gedrückt ist, wird der BootLoader gezwungen, ohne davor geschalteten Test, die im oberen Adressraum residierende Applikation zu starten, eventuell mit desaströsen Folgen. Dieser Cheat ist nur im Entwicklungskontext sinnvoll.

¹ Zur Nomenklatur : Handbuch Version h.m.n.x korrespondiert mit Software-Version h.m.n und ist die x.te Text-Iteration passend zu dieser Software-Version.

2 Vario FrontEnd

2.1 No Cheat

Wenn während des Einschaltvorgangs KEINE Taste gedrückt gehalten wird, startet die Variometer-Applikation auf Basis der im EEPROM gespeicherten Konfigurationsdaten oder, wenn keine geeigneter EEPROM-Inhalt gefunden wird, mit der Fabrik-Einstellungen der Konfigurationsdaten. Der EEPROM-Inhalt wird überschrieben.

2.2 Cheat 3

Wenn während des Vario-Einschaltvorgangs Button 2 (ESC) gedrückt ist, startet die Variometer-Applikation mit den Fabrik-Einstellungen der Konfigurationsdaten. Die im EEPROM-gespeicherten Konfigurationsdaten werden nicht beachtet, aber überschrieben.

2.3 Cheat 4

Wenn während des Vario-Einschaltvorgangs Button 3 gedrückt ist, wird die Applikation gezwungen, das LogBook zu löschen.