PRÉDICTION DES PRIX IMMOBILIERS



King County USA

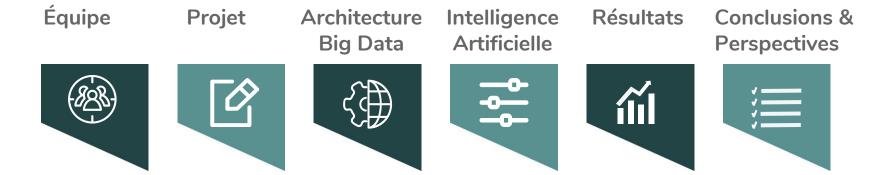




Djamel GHARBI, Le 21/12/2018

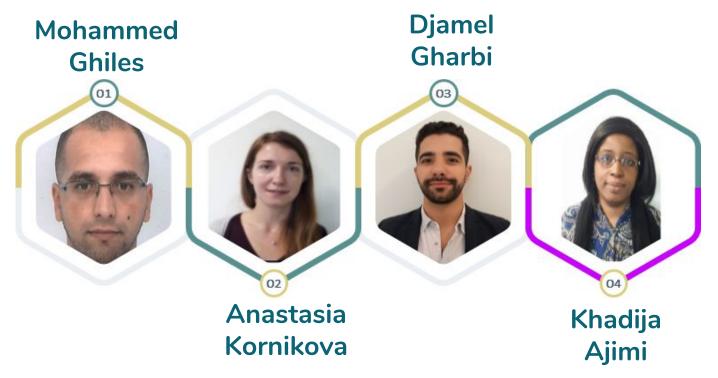
SOMMAIRE







L'ÉQUIPE PROJET

















Introduction













La création de valeur

Artiste







Ingénieur







Data Scientist







Le Projet



2. Motivations



CONTEXTE ET MOTIVATION

- Projet Projet Fil Rouge CBDATA 4
- Dataset: https://www.kaggle.com/harlfoxem/housesalesprediction/data
- L'objectif de cette analyse est de prédire les prix des maisons dans ce comté.
- Le client est une entreprise de construction du comté de King qui cherche à acheter des propriétés et à les revendre.
- Elle utilisera ce modèle pour trouver des maisons moins chères à acheter.













CONTEXTE ET MOTIVATION









Plus de 21000 de biens recensés

20 Paramètres

Transactions immobilières sur 2014-2015













Demo 1

https://shrouded-scrubland-74851.herokuapp.com/homepage/

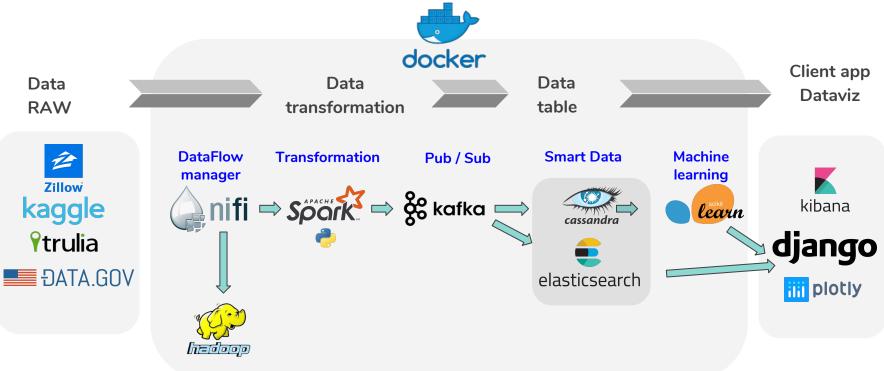
Architecture Big Data



- 1. Architecture / choix des outils
- 2. Scalabilité



1. Architecture / outils



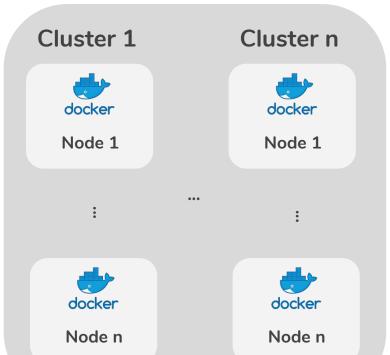


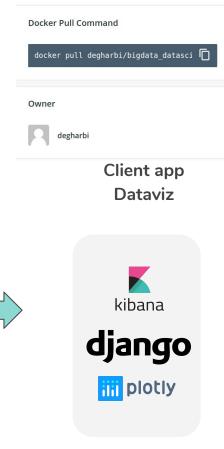
Scalabilité

Data ingestion, transformation, data table, Machine Learning

Data RAW







Machine Learning

- 1. Analyse exploratoire
- 2. Data processing
- 3. Modèles de machine learning
- 4. Enrichissement du dataset



ANALYSE EXPLORATOIRE: CHECK LIST

- → Données manquantes: Oui/Non
- → Type des données: numériques, catégorielles
- → Transformer les variables: Oui/Non
- → Recherche des corrélations entre les variables
- → Selection des variables pertinentes







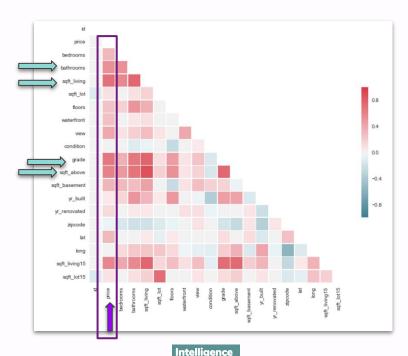


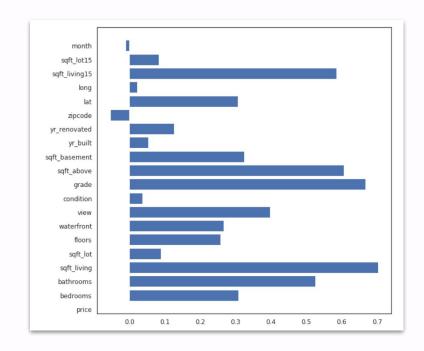






Matrice de corrélation : Identifier les variables significatives











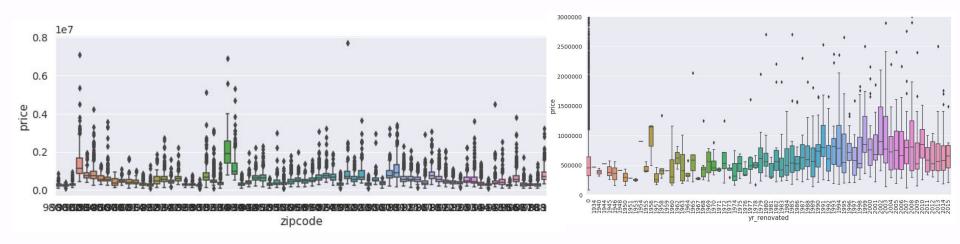








Prix vs zipcode, année de rénovation...

















Transformation de variables

Prix Prix par pied carré 47.8 47.8 7000000 - 700 47.7 47.7 6000000 600 47.6 47.6 5000000 - 500 4000000 400 3000000 - 300 47.3 47.3 2000000 - 200 -1000000 47.2 47.2 -122.4-122.2 -122.0 -121.8 -121.6 -121.4-122.4 -122.2 -122.0 -121.8 -121.6 -121.4 Longitude Longitude







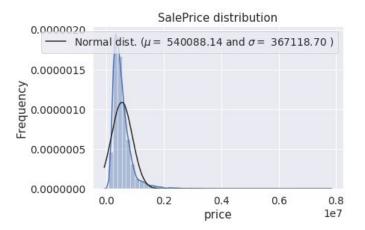




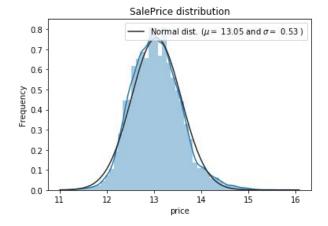




mu = 540088.14 and sigma = 367118.70



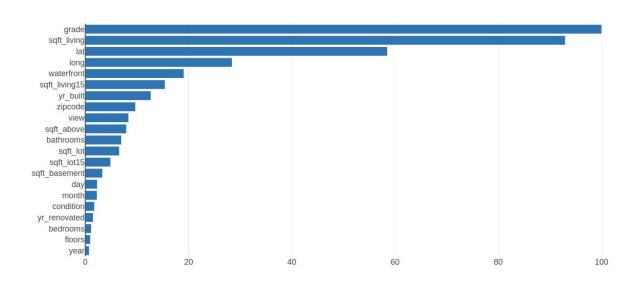
mu = 13.05 and sigma = 0.53





Data processing Selection des variables

- → Sélection basé sur les arbres de décisions
- Sélection univarié
- Variance faible?





Modèles de Machine Learning

- → Régressions Linéaires
- → Arbre de décision / Random Forest
- → Gradient Boosting















Modèles de Machine Learning

 Données numériques, 21 variables, petit dataset



- Régressions (linéaire, Lasso, Ridge, polynomiale)
- Arbres de décision/Random forest
- Gradient boosting/XGBoost/AdaBoost

Check List pour tous les algorithmes:

- Grid search
- Normalisation des variables
- Cross validation



Score









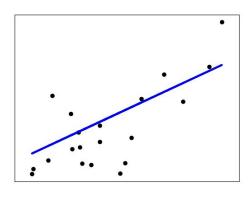




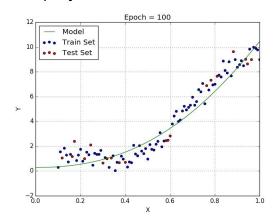


Regression lineaire, polynomiale, Lasso, Ridge

Lineaire



polynomiale



Lasso : parametre de penalisation L1

Ridge : parametre de penalisation L2



RÉGRESSION LINÉAIRE : RÉSULTATS

| Algorithmes | R2 |
|-----------------------|---------|
| Lasso | 0.67743 |
| Ridge | 0.67748 |
| Polynomiale (degré 2) | 0.81804 |













Arbre de décision



Définition:

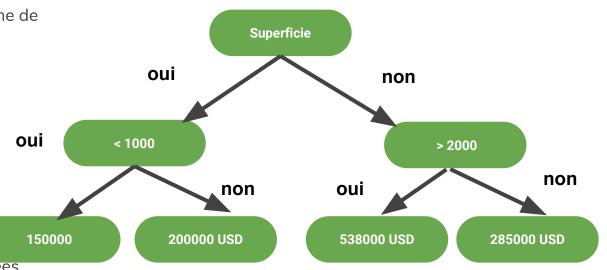
La structure des données sous forme de séquences de décisions (Arbre)

Objectif?

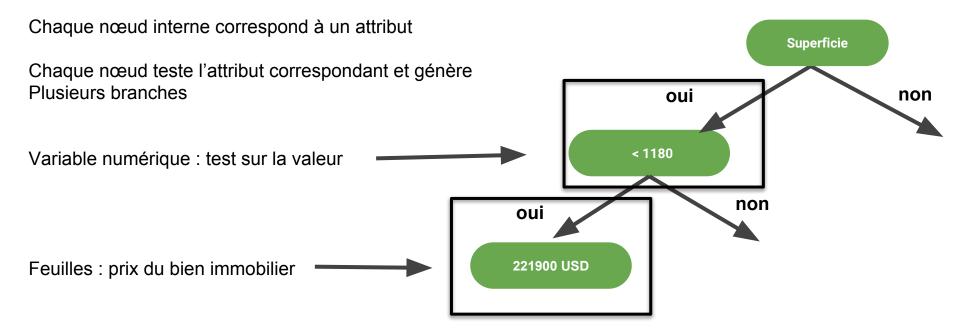
Prédire un résultat

Avantages:

- Peu de préparation de données
- Logique oui/non
- Performant sur de grands jeux de données



Arbre de décision

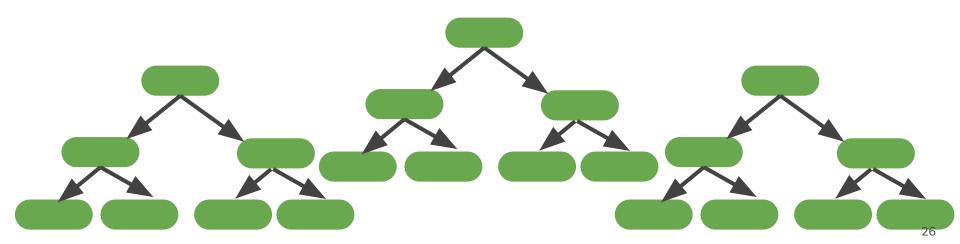


S'arrête quand les éléments d'un nœud ont la même valeur pour la variable cible (homogénéité)



Random Forest

- Algorithme d'apprentissage supervisé
- Le même type d'algorithme plusieurs fois pour former un modèle de prédiction plus puissant
- Combinaison de plusieurs arbres de décision : "Forêt aléatoire"



Arbre de décision / Random Forest



| Arbre de décision | Random Forest |
|-------------------|---------------|
| 79.2 % | 88.3 % |

Avantages du Random Forest:

- Plus précis,
- Très stable : puissance de la "foule" car plusieurs arbres
- Fonctionne bien même avec les données manquantes

Inconvenients du Random Forest:

Ressources de calcul ++++

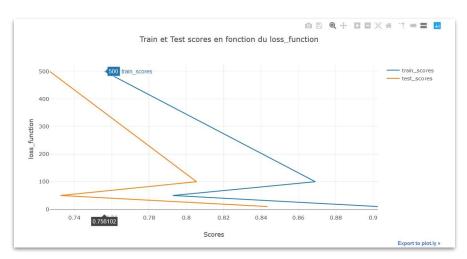
_

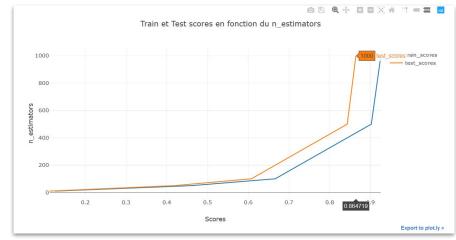
Gradient boosting

- + Très efficace sans beaucoup de préparation
- + Données numérique et catégorielles
- Robuste aux outliers

- Difficile à paralléliser suite aux process itératif

GRADIENT BOOSTING: TRAIN VS TEST SCORES EN FONCTION DE FONCTION DE COÛT ET N_ESTIMATORS









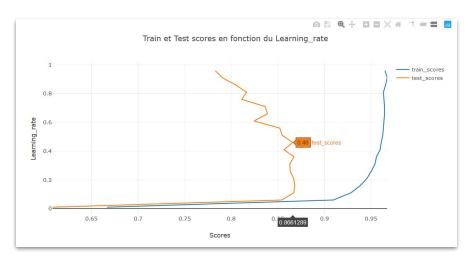








GRADIENT BOOSTING: TRAIN VS TEST SCORES EN FONCTION DE LEARNING_RATE ET MAX_DEPTH











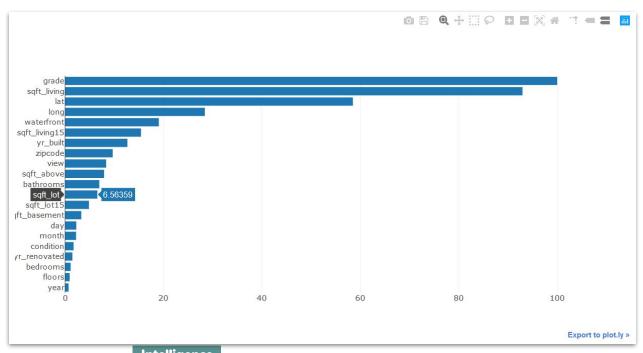






GRADIENT BOOSTING: MEILLEURS PARAMÈTRES

















Resultats

| Algorithme | R ² |
|-------------------|----------------|
| Gradient boosting | 0.89069 |
| Adaboost | 0.7160 |
| XGBoost | 0.8907 |

Résultats et choix du meilleur algorithme





Meilleur algorithme

| Algorithmes | R2 |
|-------------------|---------|
| Regression | 0.81804 |
| Random Forest | 0.883 |
| Gradient Boosting | 0.89069 |





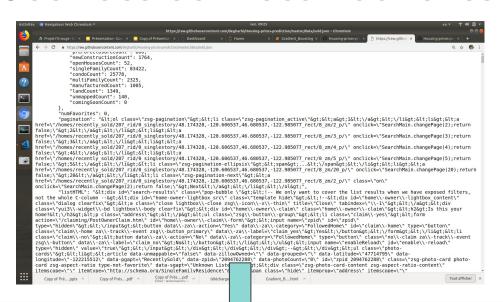








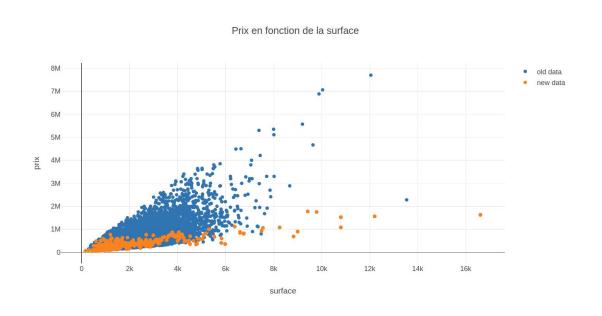
Test sur des données nouvelles





Test sur des données nouvelles

Ajout des nouvelles lignes correspondant aux biens (scrapping Zillow) en 2018



Conclusions & Perspectives



Conclusion

- Parfois les modèles simples bien paramétrés donnent d'excellent résultats
- Preprocessing est trés important : garbage in Garbage out















Perspectives

- Enrichir les données avec données externes : open data, criminalité, infrastructure public...
- Trouver la meilleurs façon de compléter les données manquantes
- Construire un script automatisé qui choisit les meilleurs algorithmes
- Deep learning?
- Généralisation du modèle sur d'autres régions des US
- Appliquer la même approche sur l'immobilier en france













Demo 2

https://shrouded-scrubland-74851.herokuapp.com/homepage/

Questions?

