

IPEDIA

DIE KOMMUNIKATIONS-
PLATTFORM VON STUDENTEN
FÜR STUDENTEN



IPEDIA



Web App Kommunikationsplattform – für den Informations- und Erfahrungsaustausch zwischen IP-Studenten von der HFU



Stakeholder:

- Prof. S. Dörn (CIO)
- Prof. S. Pfeffer (CDO)
- W. Nörenberg (Managing Director Internet Communication)
- M. Warmer (Human Resources Manager)
- IP-Studenten der HFU (Nutzer)



IPedia-Team:

- Simge Aktepe (Projektmanagement)
- Simon Breithaupt (UX-Designer)
- Janti Jelly (UX-Research & Testing)
- Florian Kromer (UI-Designer)
- Deborah Guaia (SW-Developer)

IPEDIA

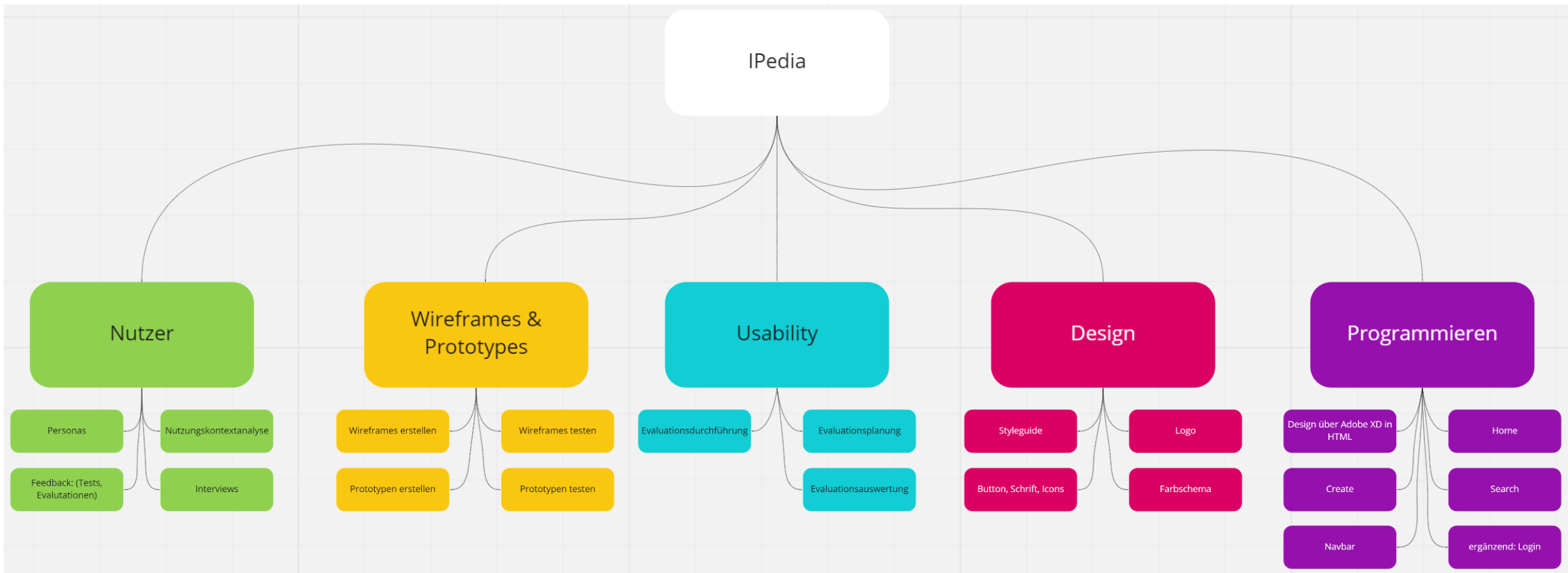


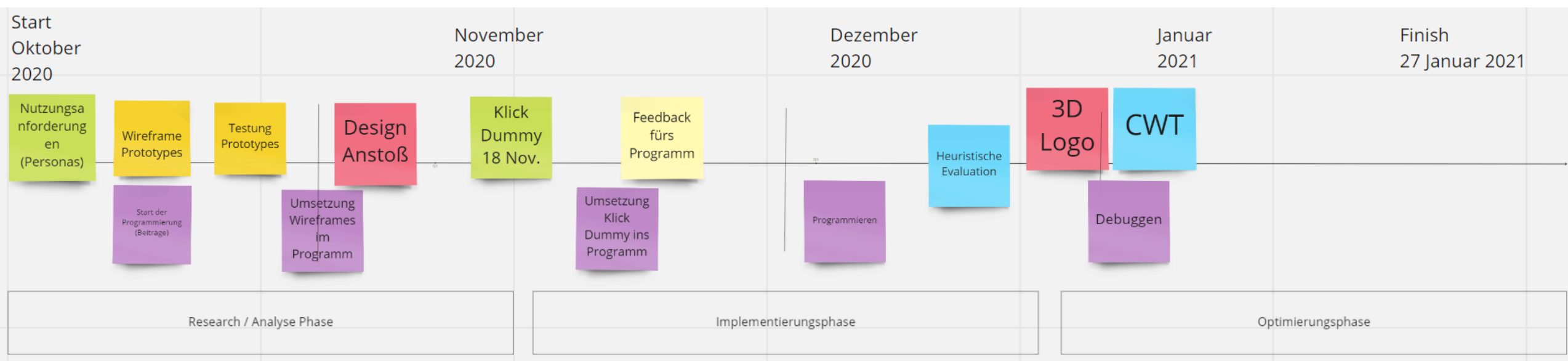
WIE?
WEB APP DEVELOPMENT MIT RSTUDIO UND
RSHINY



WARUM?
MANGELNDE KOMMUNIKATIONSMÖGLICHKEITEN
ZWISCHEN DEN JAHRGÄNGEN

STRUKTURPLAN





ZEITPLAN

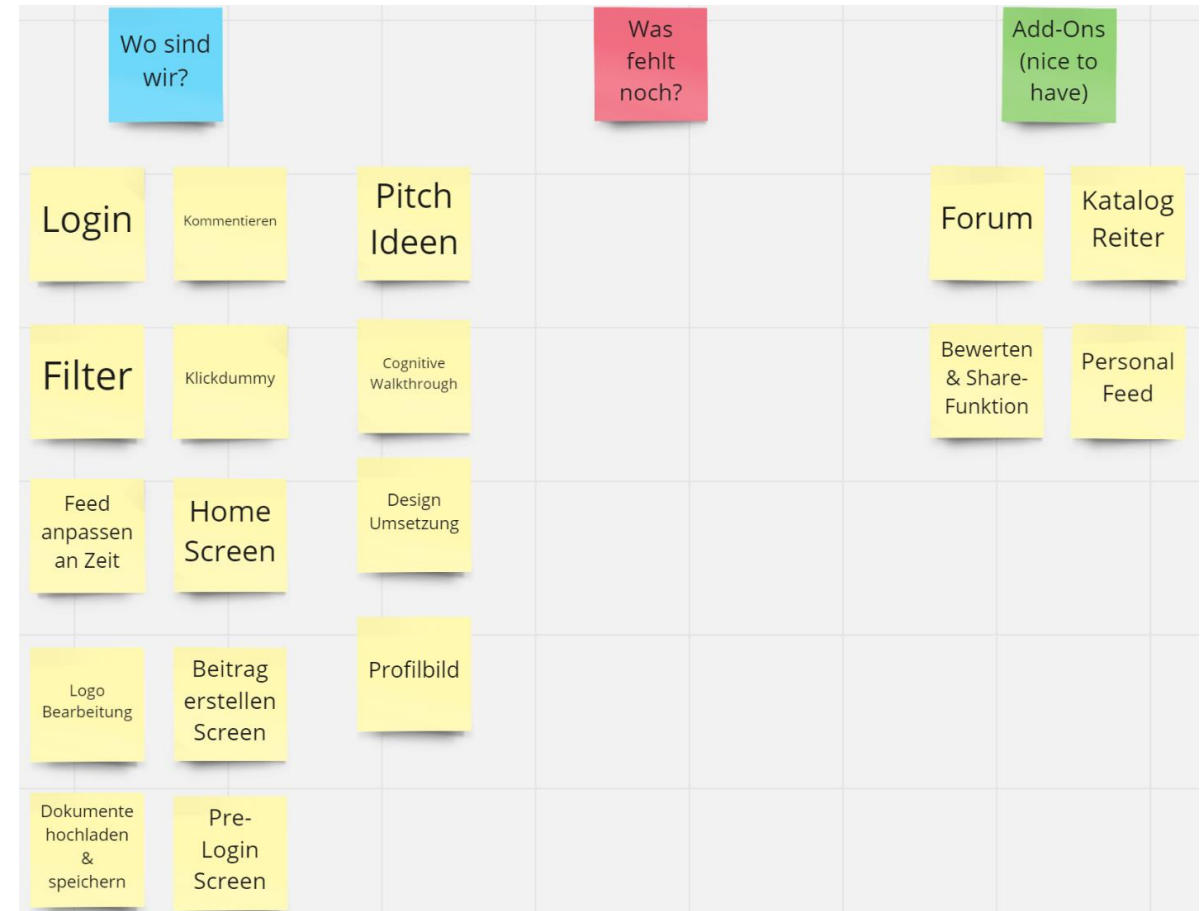
- Montags wöchentliche Meetings

RISIKOEIN- SCHÄTZUNG



ZIELE BIS ZUR ABGABE

- Design Details
- Debugging & checken der Funktionalität
- Feinheiten einfügen
- Pitch Ausarbeitung und Vorbereitung
- Review



FAZIT



- Unterstützung innerhalb des Teams
- Aufgabeneinteilung
- Zeitmanagement
- Atmosphäre und Dokumentation
- Kreativer Prozess der Ideenfindung und Umsetzung



- Risikomanagement anpassen bzw. Ausweichoptionen haben
- Kommunikation und Absprache



- Kleinere Arbeitspakete (besser in sich geschlossen)
- Risikomanagement
- Zeitplan und Übersicht
- Agilität