

PROSEDUR

Prosedur merupakan **modul atau sub program yang bertugas mengerjakan tugas tertentu dan tidak mengembalikan suatu nilai**. Untuk dapat menggunakan prosedur pada program, kita perlu mendefinisikan atau menuliskan prosedur sekali, lalu memanggilnya. Prosedur dapat dipanggil secara berulang kali sesuai dengan kebutuhan.

Contoh:

Terdapat prosedur bernama prosedur **cetak()**, yang bertugas untuk untuk mencetak kata **“Hello”** sebanyak tiga kali.

```
// Pendefinisian prosedur
void cetak() {
    cout << "Hello";
}

int main() {
    cetak(); // pemanggilan prosedur
    return 0;
}
```

Prosedur dapat dipanggil secara berulang kali sesuai dengan kebutuhan, karena prosedur bertugas mencetak kata sebanyak tiga kali. Kita tidak perlu menuliskan kata tersebut secara berulang, cukup **lakukan pemanggilan prosedur sebanyak yang dibutuhkan**:

```
// Pendefinisian prosedur
void cetak() {
    cout << "Hallo!";
}

int main() {
    cetak(); // pemanggilan prosedur
    cetak(); // pemanggilan prosedur
    cetak(); //pemanggilan prosedur
    return 0;
}
```