|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 11.28.2016 |  | Plan van Aanpak |
|  |  |  |

Project:

**De Gokkers**

Opdrachtnemer

Noël van Bijnen

Roel Mast &

Dion Rodie

Groepsnummer

20

Betreft

[Onderwerp]

**Plaats**  
Breda

Datum van gereed komen :

13-2-2017

**Naam opdracht gevers**  
Sietse Dijks, Fer van Krimpen, Tim Lutt & Michiel Pott.

Opmerkingen:

Inhoud

[Doelstellingen 2](#_Toc440464031)

[Projectopdrachten 2](#_Toc440464032)

[Projectactiviteiten 2](#_Toc440464033)

[Producten: 2](#_Toc440464035)

[Projectgrenzen 3](#_Toc440464034)

[Projectorganisatie 3](#_Toc440464037)

[Planning 3](#_Toc440464038)

[Kosten en baten 3](#_Toc440464039)

[Team 4](#_Toc440464031)

# 

# 

# Doelstellingen

Het belangrijkste van het project is dat die werkt op inlever datum. Dit moet goed te doen zijn voor ons mits wij efficiënt en goed werken. Zorgen dat de code dusdanig goed gecodeerd is voor de benodigde kwaliteit.

# Projectopdrachten

Voor deze opdracht moeten wij een programma maken genaamd het Wedbureau. Het wedbureau is een programma waar je in kan wedden op 5 ooievaars die een willekeurig kans heeft om een baby te dragen er zijn drie personen die kunnen wedden op een ooievaar per ronde. Het bedrag dat ze kunnen wedden is tussen de 5 en de 15 euro. Als je de weddenschap gewonnen heeft wordt je gewed bedrag verdubbelt. Als de weddenschap verloren is dan verliest diegene dit bedrag.

# Projectactiviteiten

Het is een project om ons te leren programmeren in een groep.

Activiteitenlijst:

* Planning
* Voorbereiding
* Voorbereidingsfase
* Uitvoeringsfase
* Evaluatiefase

# Producten:

Onze mijlpalen zijn het halen van de project fases en het maken van een programma in C# dat uitrekent hoeveel stappen en hoeveel tijd er nodig is om het programma De Gokkers te volbrengen.

Planning

Voorbereiding

Voorbereidingsfase

Uitvoeringsfase

Evaluatiefase

# Projectgrenzen

De opdrachten uit de reader worden gemaakt.

Begindatum 13-2-2017

Einddatum 4-4-2017

Als je hier niet aan houd krijg je 1 strike. Bij 3 gaan we in overleg we met de mentor om diegene uit het groepje te verwijderen.

De projectleden proberen aanwezig te zijn tijdens de lessen.

Ook proberen ze bereikbaar te zijn.

# Projectorganisatie

Binnen onze projectorganisatie is de projectleider Patrick van Hamelen, onze secretaris is Alexander Staneke en onze presentator is Noël van Bijnen.

# Planning

De planning is te vinden in de map ‘Documentatie’ in de gedeelde map op Dropbox ‘De Gokkers.

# Kosten en baten

Er zijn geen kosten voor dit huidige project, dit project is enkel bestemd voor educatieve doeleinden.

# Risico’s

Interne risico’s kunnen zijn:

de beschikbare tijd, onvoldoende kennis/motivatie projectleden, slechte projectleider of samenwerkingsproblemen tussen de projectleden.

Externe risico’s kunnen zijn:

Geen medewerking van de organisatie, onduidelijke projectgrenzen, afhankelijkheid van andere projecten.

# Team

Ons team is erg gevarieerd:

Dion is heel druk maar erg geconcentreerd, zodra iemand begint te rotzooien omdat iets niet lukt, grijpt hij in. Ook hij weet erg veel van dit project. Hij is de notulist.

Noël is erg rustig en erg geconcentreerd. Hij heeft ook al een indicatie hoe het project moet verlopen.

Roel is de controlerende factor(project leider) in dit project, hij zorgt voor de goede benodigd heden, dat niemand iets tekort komt, dat alle verslagen in het document staan, dat alles netjes en geordend is. Tevens heeft ook al een indicatie hoe het project moet verlopen.

Met dit team is het zeker dat we de deadline halen. We zullen wel vanaf minuut 1 alles er aan moeten doen. Echter hebben wij de volle vertrouwen in elkaar. Indien iemand afwezig is dan zullen de andere 2 zijn taken opvangen om zo minder achterstand te hebben. Daarnaast kunnen we nog steeds goed communiceren met elkaar d.m.v. Whatsapp/Teamspeak.