



## PARTE TEÓRICA

1 - Identifique e exemplifique cada tipo de dados na Linguagem C++, na tabela seguinte:

EXPRESSÃO	TIPO DE DADOS	EXEMPLOS
número inteiro	int	1, 2, 3
um único caractere	char	s/n, f/m
valor lógico	bool	true/false
texto	string	"Olá"
número de ponto flutuante	float	12.3

2 - Determine o resultado de cada uma das expressões seguintes:

	RESULTADO
2.1 - $((6 \leq 0) \&\& (8 \geq 0)) \mid\mid !(5 \neq 0)$	FALSE
2.2 - $(5 = 3) \mid\mid (8 \geq 7)$	TRUE
2.3 - $(5 < 9) \&\& ((6 = 2) \mid\mid (3 - 3 = 2))$	FALSE
2.4 - $(( (25 \text{ DIV } 5) \% 2) < 2) \&\& (5 < (3 \% 3))$	FALSE
2.5 - $((26 \text{ DIV } 13) \% 2)$	0
2.6 - $(4 < -2) \&\& (3 > 7)$	FALSE
2.7 - $((40 \text{ DIV } 5) \% 8)$	0
2.8 - $(21 \text{ DIV } 3)$	7
2.9 - $(8 < 7) \mid\mid (5 \neq 7)$	TRUE
2.10 - $(8 < (12 \% 2))$	FALSE

3 - Identifique, na tabela seguinte, as seguintes expressões:

	PARA QUE SERVE?	QUAL A BIBLIOTECA A USAR?
Cout <<	Escrever no ecrã	iostream
cout << fixed << setprecision(2)	Definir casas decimais	iostream / climits
setlocale(LC_ALL, "Portuguese");	Definir linguagem	locale
system("PAUSE > null");	Fazer "pause" no programa	cstdlib
cin >>	Pedir Input ao utilizador	iostream
getline (cin, nome)	Ler linha completa	iostream
cin.ignore(INT_MAX, '\n');	Limpeza de buffer	iostream

4 - Represente em linguagem C++ as seguintes expressões:

Português Estruturado	C++
← (atribuição) ou :=	=
FimAlgoritmo	Return 0;
Cadeia (de caracteres)	"caracteres"
Caracter	char c;
E	&&
Enquanto n <> 0 faça	Do {...} while (n != 0);
Escreva ('.....')	Cout << ".....";
Fim	Return 0;
Início	Int main()
Inteiro	int
Leia (nome da variável)	Cin >> v;
Ou	
Para i ← 1 até 10 faça	for (i=1; i<=10; i++) {...}
Se x > 10 então	if (x > 10) {...}
Senão	else {...}

Bom Trabalho!

A Formadora: Maria João Duarte