

# Detector de impedimentos - Requerimentos de Software

---

## Requisitos funcionais:

1. Determinar se algum jogador atacante está impedido.

Um jogador está impedido se ele está mais próximo da linha do gol do oponente do que o penúltimo adversário. Um jogador não está impedido se:

- ele está na mesma linha que o penúltimo adversário ou
- ele está na mesma linha que os dois últimos adversários.

## Requisitos não funcionais:

1. Determinar a resposta em menos de 1 segundo.
2. Validar a entrada do programa para garantir execução segura.
3. Fornecer erros claros quando a entrada for mal formatada.