

Resolve Basquete - Requerimentos de software

Requisitos funcionais:

1. Determinar o vencedor de um campeonato de basquete dados as regras:

Um time ganha 3 pontos de vence o jogo ou ganha 1 ponto se perde o jogo. **Não há empate**

Se o score ficar igual ao final do campeonato:

- Fica na frente o time com a melhor "cesta average". Para calcular a "cesta average":
- Razão entre o número de pontos marcados pelo time dividido pelo número de pontos recebidos. (Se não houver nenhum recebido usa-se o número de pontos marcados como "cesta average")

Persistindo o empate, é escolhido o time com menor número de inscrição no campeonato.

Requisitos não funcionais:

1. Executar em menos de um segundo.