

# Proposta de Padronização de Codificação em Python

---

## Propósito:

- Guiar o desenvolvimento de programas em Python.

## Cabeçalho do programa:

- Todos os programas começam com um cabeçalho descritivo.

## Formato do cabeçalho:

```
#####  
#  Author: Seu Nome                                     #  
#  Created at: Data de criação (no formato 2018-11-01)  #  
#  License: Licença comercial (por exemplo MIT)         #  
#####
```

## Imports:

- Todos os imports devem estar agrupados no começo do arquivo.

## Identificadores:

- Devem seguir o camelCase e tentar ser explícito ao invés de curto.

## Exemplos:

```
numberOfPlayers = 1 # Bom uso  
x = 1 # Mau uso
```

## Comentários:

- Procuram explicar a motivação por trás do programa e não o que o código faz.
- Se o código precisa de comentários para ser entendido (como no caso de uso de partes obscuras da linguagem) ele deve ser removido e substituído por uma implementação mais simples.

## Um bom exemplo de comentário:

```
# Guarda-se o número de jogadores para usar no final da função  
numberOfPlayers = totalPlayers
```

## Um mau exemplo de comentário:

```
# Guarda o valor de totalPlayers em numberOfPlayers  
numberOfPlayers = totalPlayers
```

## Espaços em branco:

- Devem ser usados ao máximo possível para facilitar a legibilidade.
- Todo bloco deve estar cercado de linhas em branco.