**PONTIFICIA UNIVERSIDAD CATOLICA DEL PERU**

**FACULTAD DE CIENCIAS E INGENIERÍA**

**ESPECIALIDAD DE INGENIERÍA INFORMÁTICA**

**GRUPO X**



**Pokemon [V]**

**Plan de Proyecto**

**Version 1.0**

**CURSO**

Lenguajes de Programación 2

**ELABORADO POR**

María Quispe Quispe 20130045

Kevin Pereda Uceda 20135177

Carlos Villarreal Agama 20131449

Alejandro Román Nureña 20140196

**PROFESOR**

Freddy Paz

2017-1

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **REQUISITOS PARA POKEMON V** | | |
| **ID** | **DESCRIPCIÓN** | **LP** |
| RQ001 | El usuario podrá logrease dentro del sistema | C# |
| RQ002 | El usuario podrá registrarse en el sistema | C# |
| RQ003 | Los usuarios se diferenciarán como moderadores y jugadores | C# |
| RQ004 | Un moderador podrá administrar (actualizar y eliminar) a los jugadores solo si tiene acceso físico al servidor | C# |
| RQ005 | Un moderador podrá cambiar los parámetros del juego solo si tiene acceso físico al servidor | C# |
| RQ006 | El jugador puede ver la información de sus pokemones | Java |
| RQ007 | Los jugadores podrán ver la posición de otros jugadores en tiempo real dentro de la pantalla del jugador | Java |
| RQ008 | Los pokemones no se mostraran cuando el jugador este en navegación, solo se mostraran dentro del perfil del usuario o en batalla | Java |
| RQ009 | El jugador inicia con un pokemon dado automáticamente por el juego | Java |
| RQ010 | El jugador podrá interactuar con el juego a través del teclado y el mouse | Java |
| RQ011 | El jugador debe ser capaz de navegar por un mapa determinado | Java |
| RQ012 | El jugador debe ser capaz de capturar pokemones a través de batallas encontrados en el mapa aleatoriamente | Java |
| RQ013 | El usuario podrá agregar, eliminar o usar ítems, fuera o dentro de la batalla | Java |
| RQ014 | El usuario puede usar los ítems tanto dentro como fuera de una batalla | Java |
| RQ015 | Mostrar una pantalla permanente con información personal del jugador | Java |
| RQ016 | El juego podrá interactuar a través de diálogos con otros jugadores dentro del juego | Java |
| RQ017 | Los jugadores pueden realizar batallas pokemon entre ellos | Java |
| RQ018 | El jugador puede liberar pokemones atrapados | Java |