

UNIVERSIDADE DE SÃO PAULO  
CURSO SISTEMAS DE INFORMAÇÃO  
DISCIPLINA ENGENHARIA DE SOFTWARE  
Prof. Marcelo Eller

Alunos:

Débora Atanes Buss	9276860
Camila Muniz Izidoro	9277339
Daniel Fortunato Rezina	9360749

PRIMEIRA ENTREGA

1. Descrição geral do projeto

Trata-se de uma **plataforma web** cuja finalidade é auxiliar a gestão de festas, possibilitando que organizadores destes eventos possam cadastrá-los e, pela plataforma, ter uma visão geral e estratégica da situação de venda de ingressos, possíveis fornecedores, orçamentos, cotações de atrações e consumíveis da festa entre outras coisas.

2. Descrição da infraestrutura

Para criação de mockups e prototipação com o cliente:

- Balsamiq Mockups
- Invision

Para desenvolvimento do Front-End da plataforma:

- HTML5
- CSS 3
- JavaScript
- Bootstrap

Para desenvolvimento do Back-End:

- Java 8
- Maven
- Spring-boot
- RESTful

Para integração Back-Front-End:

- Protocolo REST, usando JSON para comunicação

Como repositório:

- GitHub
- GitKraken (Interface Gráfica para Usuários de Git)

Como documentação de atividades:

- Trello
- Google Drive

3. Funcionalidades já implementadas

- Visualizar festas cadastradas
- Registro de nova festa

4. Planejamento dos próximos ciclos (Funcionalidades previstas para cada ciclo)

Próximo Ciclo:

- Subir site para nuvem
- Opção de upload de uma imagem no módulo de criação de evento
- Possibilitar edição de festas já criadas
- Cadastro de novo usuário
- Vincular Evento a usuário

- Dar acesso a um evento à outros usuários
- Módulo de venda de ingressos dentro de um evento com controle através de um calendário e dashboard.

Ciclos Posteriores:

- Controle de orçamento
- Opcional: Adicionar “To Do List” para controle de atividades que devem ser feitas até a festa
- Opcional: Adicionar calendário para visualização de todas as festas
- Opcional: Possibilitar marcar festas como “Encerradas” para tirá-las da página inicial e armazená-las em histórico de eventos