

Université de Namur

FACULTÉ D'INFORMATIQUE

Rapport explicatif des étapes du projet de sécurité

Promotion: 2024-2025

Réalisé par :

Dehbia Keteb

Introduction

Dans le cadre du module de sécurité informatique du second quadrimestre, nous avons abordé plusieurs thématiques liées à la sécurité et à la cryptographie. Le projet présenté ici porte sur la construction et l'exploitation de **tables de Hellman**

L'objectif est de générer un ensemble de tables couvrant un espace de recherche fixé à 2^{38} valeurs. Chaque table s'appuie sur une **fonction de réduction** qui ramène la sortie de SHA-256 (256 bits) vers une valeur sur 38 bits, afin d'enchaîner les transformations R(f(x)) et de construire des chaînes. Une bonne conception de cette réduction et un parcours efficace du domaine permettent de **limiter les collisions**, de **maximiser la couverture** et d'**améliorer les chances de retrouver un mot de passe** à partir de son haché pendant la phase *online*.

1 Analyse du sujet et exigences

Le travail demandé correspond à la **phase de pré-calcul** des tables de Hellman. Un squelette de projet était fourni. Les exigences essentielles sont :

- Jusqu'à 255 fonctions de réduction distinctes : une table par valeur de rotation. Dans mon implémentation, la réduction effectue une rotation logique à droite du mot de 256 bits. Étant donné que je représente les bits en ordre LSB→MSB dans un vecteur, cela se traduit par une rotation à gauche du vecteur de 256 positions, paramétrée par le numéro de la table.
- Extraction de 38 bits en little-endian : après rotation, on conserve les 38 bits de poids faible (ce qui correspond aux octets d'indices 0 à 4, plus les 6 bits faibles de l'octet d'indice 5, en représentation little-endian). Ces 38 bits sont empaquetés dans un entier sur au moins 6 octets (ici un u64).
- **Génération multi-tables avec métadonnées** : chaque table est écrite dans un fichier distinct (ex. 1.txt, 2.txt, ...) dont la première ligne contient nchains, ncolumns et la valeur de rotation redu (le numéro de la table).
- Optimisation par multithreading: la génération des tables est parallélisée avec thread: :spawn, chaque table étant construite dans un thread indépendant. Aucun échange n'est requis entre threads; une simple synchronisation finale par join() suffit.
- **Taille du programme** : le code (hors commentaires et lignes vides) respecte la contrainte d'environ une centaine de lignes.

Algorithmes

L'objectif opérationnel est de développer une fonction de réduction fiable et de produire des valeurs de départ sur 38 bits servant de points initiaux de chaînes.

Fonction generated_aleatoire_passwords

```
Algorithm 1 Génération de mots de passe aléatoires de 38 bits
```

Require: nchains: entier strictement positif

Ensure: result : tableau de nchains entiers uniques de 38 bits

- 1: Initialiser un générateur rng
- 2: result ← tableau vide
- 3: while result.len < nchains do
- candidate \leftarrow entier aléatoire dans $[0, 2^{38} 1]$
- **if** candidate ∉ result **then** 5:
- Ajouter candidate à result
- 7: return result

Fonction reduction_function

```
Algorithm 2 Réduction d'un SHA-256 en un entier de 38 bits (LSB→MSB, LE)
```

Require: password : tableau de 32 octets, rotation : $0 \le r < 256$

Ensure: u64 contenant les 38 bits de poids faible après rotation

- 1: bits ← tableau vide
- 2: **for** chaque octet b de password **do**
- 3: **for** j = 0 à 7 **do**

 \triangleright LSB \rightarrow MSB dans chaque octet

Ajouter $((b \gg j) \& 1)$ à bits 4:

 \triangleright taille totale = 256

- 6: rotated ← tableau de 256 zéros
- 7: **for** i = 0 à 255 **do**

⊳ rotation à gauche du vecteur = rotation à droite du mot

- $rotated[i] \leftarrow bits[(i+k) \mod 256]$
- 9: value $\leftarrow 0$

5: $k \leftarrow r$

10: **for** p = 0 à 37 **do**

⊳ empaquetage little-endian des 38 LSB

- $value \leftarrow value \mid ((rotated[p]) \ll p)$
- 12: return value

Fonction main (génération parallèle des tables)

Algorithm 3 Construction parallèle des tables de Hellman

```
1: Lire les arguments Args (ntables, nchains, ncolumns, path)
2: if path n'existe pas then
       Créer path
3:
4: entries ← generated_aleatoire_passwords(nchains)
5: handles \leftarrow liste vide
6: for i = 1 à ntables do
       Capturer path, entries, nchains, ncolumns, i
8:
       Lancer un thread avec thread::spawn:
9:
          Ouvrir path/i.txt, écrire l'en-tête (nchains, ncolumns, redu=i)
       for chaque start dans entries do
10:
11:
             \mathtt{m} \leftarrow \mathtt{start}
             hash \leftarrow SHA256(to_le_bytes(m))
12:
13:
             m \leftarrow reduction function(hash, i)
           for c = 1 à ncolumns-1 do
14:
                 hash \leftarrow SHA256(to_le_bytes(m))
15:
                 m \leftarrow reduction function(hash, i)
16:
              Écrire start et m dans le fichier
17:
       Ajouter le handle à handles
18:
19: for chaque h dans handles do
20:
       h.join()
```

Validation de la solution

J'ai privilégié une approche volontairement **simple et lisible** (boucles, structures de données de base) afin de faciliter la vérification et la maintenance. La rotation est réalisée *bit par bit* pour être correcte pour tout r (y compris lorsque r n'est pas multiple de 8). L'empaquetage des 38 bits suit strictement la **convention little-endian** : l'octet d'indice 0 (après rotation) correspond au poids le plus faible.

La génération des tables est parallélisée par **thread**, chaque table étant indépendante. La synchronisation se limite à un join() final après la création de toutes les tables.

Résultats d'exécution

Les figures suivantes illustrent l'exécution et la production des fichiers de tables :



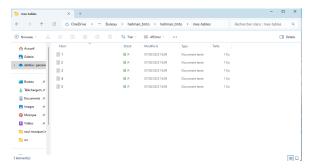


FIGURE 1 – *
Figure 1 : Résultat nº1

FIGURE 2 – *
Figure 2 : Résultat n°2

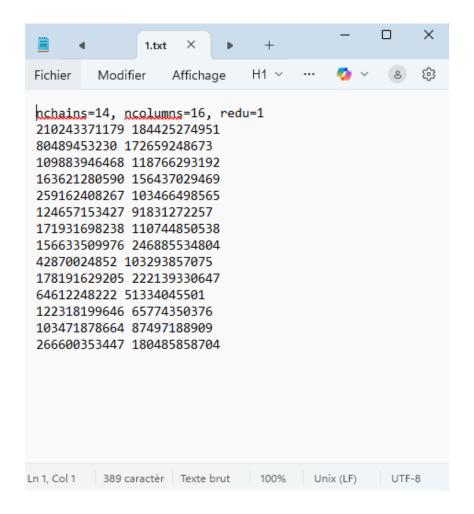


Figure 3 – *

Figure 3: Résultat nº3

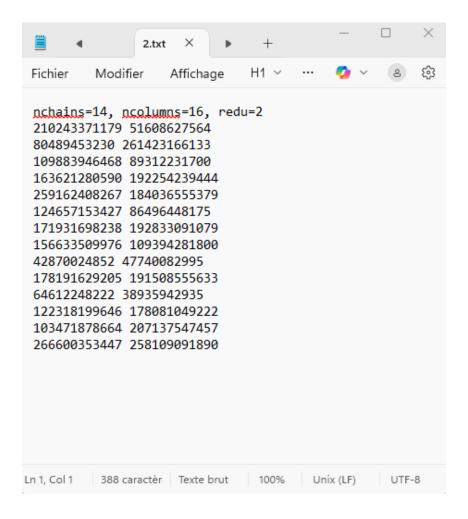


FIGURE 4 – *

Figure 4 : Résultat nº4

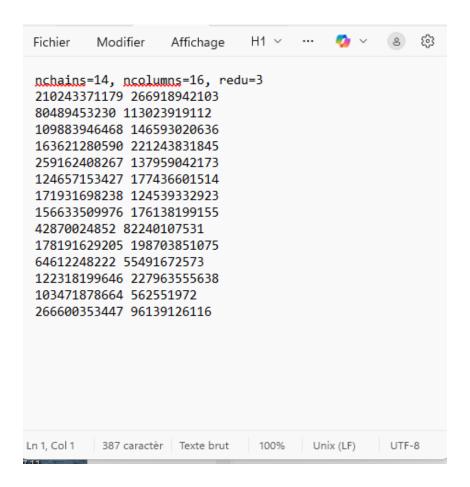


FIGURE 5 – *

Figure 5 : Résultat nº5

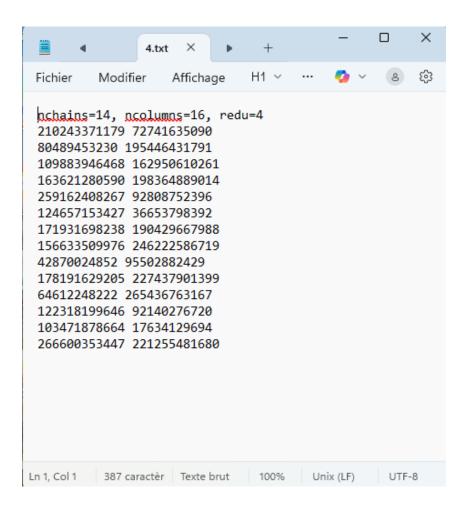


Figure 6 – *

Figure 6 : Résultat nº6

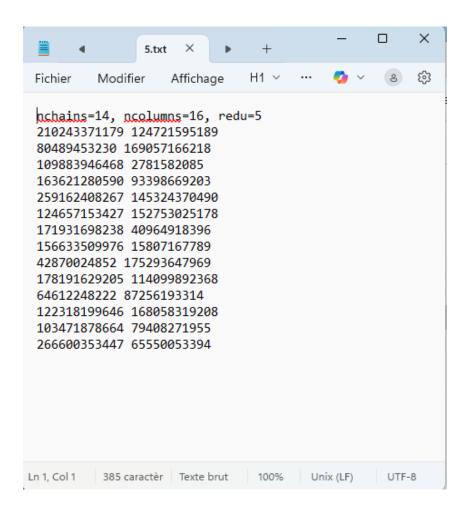


FIGURE 7 - *

Figure 7: Résultat nº7