

Prática Aula 06:
Estruturas de Repetição (enquanto, faça-enquanto)

enquanto

Prática 01:

Faça 3 programas:

- Mostre todos os números de 1 a 100 na tela;
- Mostre todos os números de 100 a 1 na tela;
- Mostre todos os números pares de 1 a 100 na tela.

Prática 02:

Crie um programa que leia continuamente números inteiros informados pelo usuário, até que um número negativo seja informado. Ao final da leitura mostre a soma dos números positivos digitados.

Prática 03:

Escreva um algoritmo onde o usuário é solicitado a inserir um nome. Em seguida, ele deve retornar a mensagem:

Bom dia [nome]!

O programa deve continuar solicitando que o usuário insira o nome. A condição de saída é o usuário informar o texto "sair".

faça-enquanto

Prática 04:

Refazer as práticas anteriores, usando o `faça-enquanto`.

Prática 05:

Você deve criar um programa que controlará o acesso a um aplicativo de transporte (como o Uber ou 99) que siga a seguinte regra: um passageiro menor de idade só poderá usar o aplicativo acompanhado por outro passageiro maior de idade. Para isso, seu programa receberá dois valores inteiros representando as idades dos dois usuários. A viagem só poderá ser iniciada se ao menos um dos usuários for maior de idade.

Prática 06:

Crie um script onde o usuário precisa escolher uma cor de camisa, branca ou preta. Enquanto ele digitar qualquer valor diferente de branco ou preto o programa continuará perguntando.