

Prática Aula 09:
Função

Para resolver as práticas presentes neste documento, **use funções**. Outros recursos como condicionais e estruturas de repetição podem ser necessários.

Prática 01:

Crie um programa que receba um valor inteiro e avalie se ele é positivo ou negativo. Essa avaliação deve ocorrer dentro de uma função que retorna um valor lógico.

Prática 02:

Crie um programa que tenha uma função que receba uma lista de números inteiros e exiba todos os valores multiplicados por um valor inserido pelo usuário.

Prática 03:

Crie um programa que tenha uma função que receba uma lista de números inteiros e exiba todos os seus valores em ordem invertida.

Prática 04:

Faça uma função que receba um valor inteiro e positivo e calcule o seu fatorial.

Prática 05:

Implemente um programa que possa receber do usuário a temperatura em graus Celsius ou Fahrenheit. Antes de receber a temperatura, pergunte ao usuário se ele deseja inserir em Celsius ou em Fahrenheit. Se a entrada for em graus Celsius, o programa deverá retornar a temperatura em Fahrenheit. Se a entrada for em Fahrenheit, o programa deverá retornar a temperatura em Celsius.

Prática 06:

Crie um programa que possua uma lista de nomes. Peça que o usuário insira um nome que será buscado nesta lista. A busca deve ser implementada em uma função que retorna os valores lógicos `verdadeiro` ou `falso`.

Prática 07:*

Crie um programa que receba do usuário 5 números inteiros e os exiba na tela na ordem contrária a que foi inserido. A leitura dos números deve ser feita em uma função e a exibição dos valores em ordem contrária deve ocorrer em outra função.