

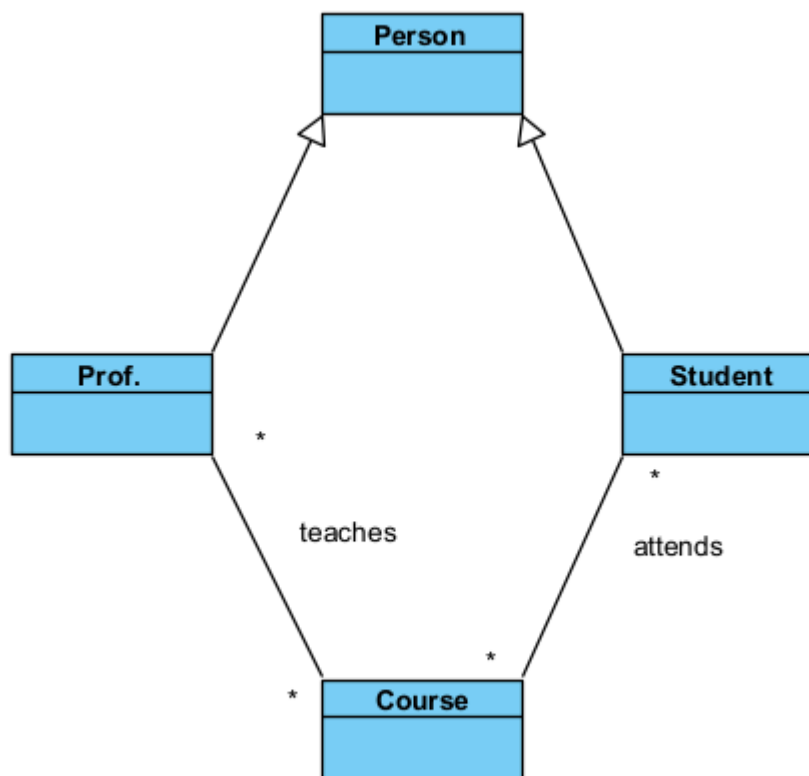
Ce este UML si pentru ce este utilizat?

UML este un limbaj standard de modelare vizuala utilizat in ingineria software. UML nu este un limbaj de programare, ci mai degrabă un set de instrumente de modelare care ajută la reprezentarea și proiectarea structurilor și comportamentelor sistemelor software. Acesta este utilizat pentru proiectarea si documentarea sistemelor software, facilitand comunicarea si intelegerea structurii si comportamentului acestora prin diagrame.

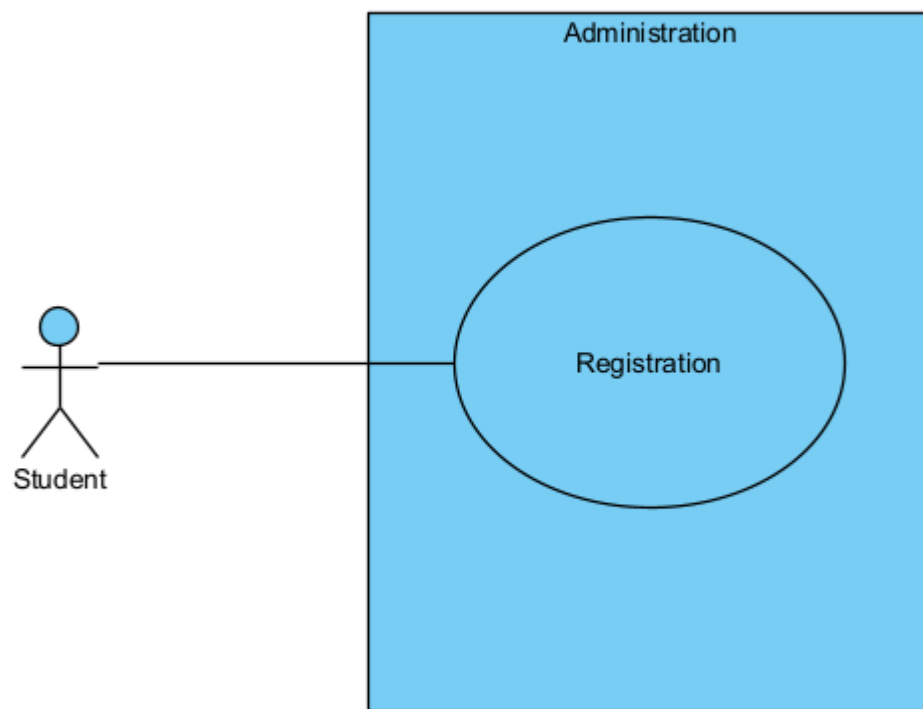
Ce sunt modelele si care este utilitatea lor?

Modelele, în contextul ingineriei software, sunt reprezentări abstracte și simplificate ale unor aspecte ale lumii reale sau ale sistemelor software, care ajută la înțelegerea, proiectarea și comunicarea complexității unui sistem. Modelele pot fi utilizate pentru a reprezenta aproape orice, de la procese de afaceri și fluxuri de lucru, până la structura și comportamentul sistemelor software.

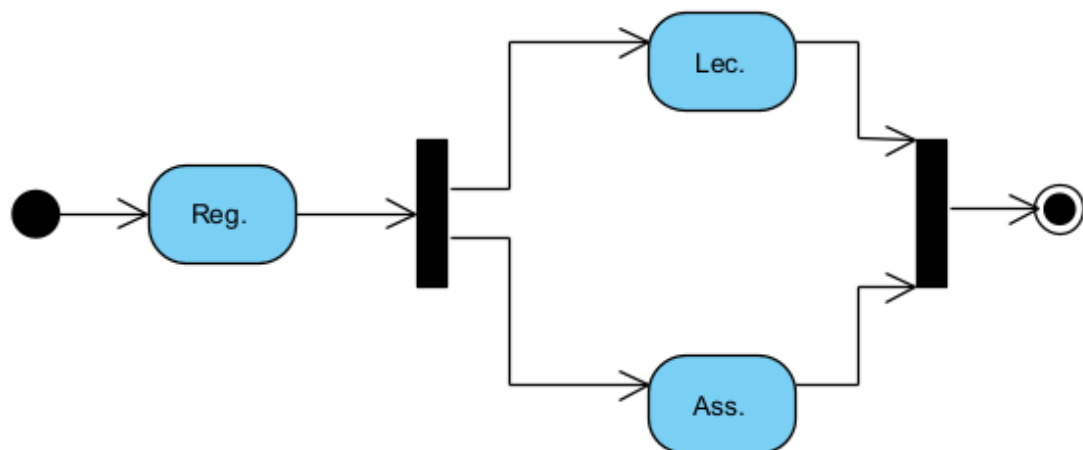
Class diagram:



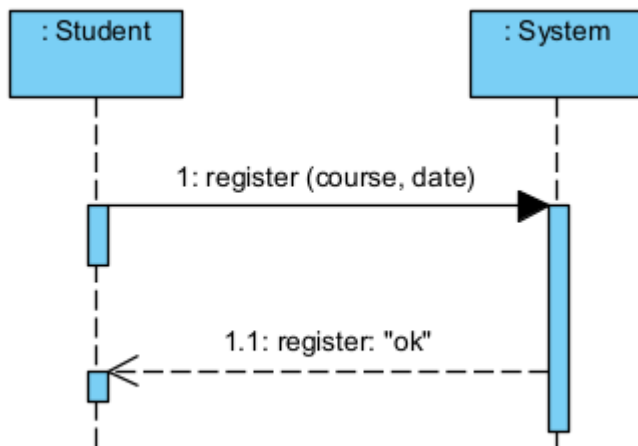
Use case diagram:



Activity diagram:



Sequence diagram:



Machine state diagram:

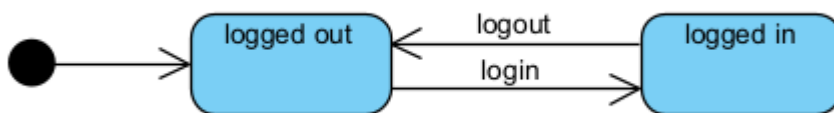


Figura 1:

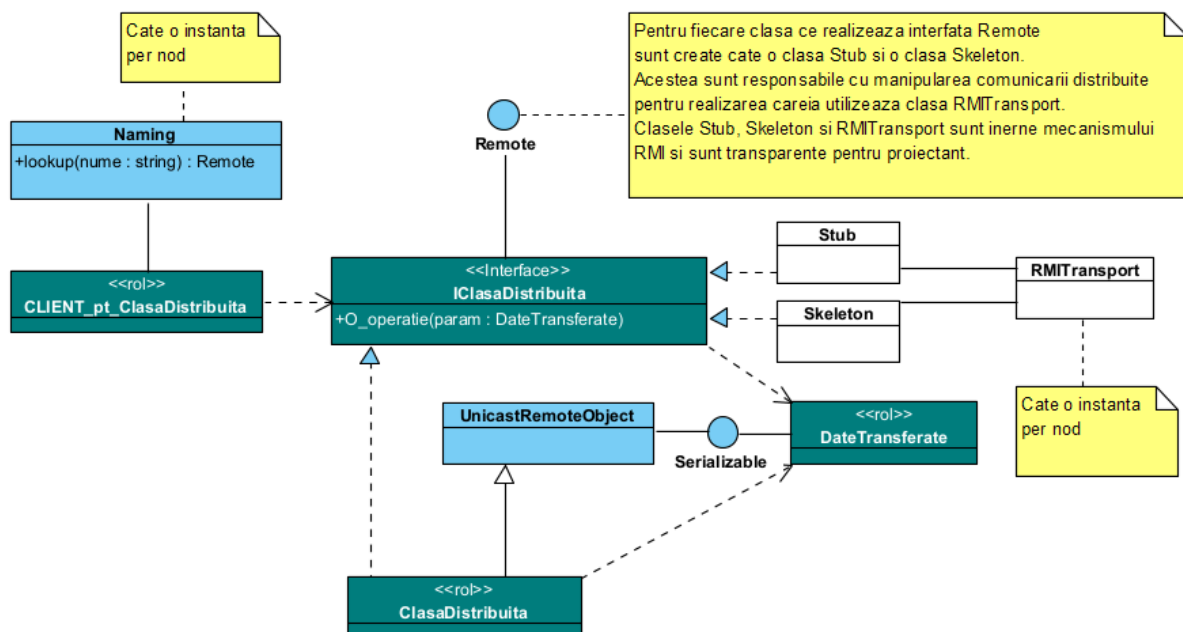


Figura 2:

