

 prova.creator



LabirintoMagicoCreator

- instance: prova.creator.LabirintoMagicoCreator
- getInstance(): prova.creator.LabirintoMagicoCreator
- createLabirinto(): labirintomagico.LabirintoMagico
- createLocale(int): labirintomagico.LocaleMagico
- createPorta(Locale,Locale): labirintomagico.PortaMagica
- createMuro(): labirintomagico.MuroMagico