Отчёт по прохождению внешнего курса на Stepik (этап 2)

Введение в Linux

Дарья Эдуардовна Ибатулина

Содержание

1	Цель работы														
2	. Задание														
3	3 Теоретическое введение														
4	Вып	олнение лабораторной работы	8												
	4.1	Знакомство с сервером (2.1)	8												
	4.2	Обмен файлами (2.2)	10												
	4.3	Запуск приложений (2.3)	13												
	4.4	Контроль запускаемых процессов (2.4)	16												
	4.5	Многопоточные приложения (2.5)	18												
	4.6	Менеджер терминалов tmux (2.6)	22												
5 Выводы															
Сп	Список литературы														

Список иллюстраций

4.1	Задание 2.1 (1)																				8
4.2	Задание 2.1 (2)																				9
4.3	Задание 2.1 (3)																				9
4.4	Задание 2.2 (1)																				10
4.5	Задание 2.2 (2)																				11
4.6	Задание 2.2 (3)																				12
4.7	Задание 2.2 (4)																				12
4.8	Задание 2.3 (1)										•										13
4.9	Задание 2.3 (2)										•										14
4.10	Хелп по програ	M	ие	F	as	tÇ)C			•								•			14
	Задание 2.3 (3)																				15
4.12	Задание 2.3 (4)	•	•							•								•			15
	Задание 2.4 (1)																				16
	Задание 2.4 (2)																				17
4.15	Задание 2.4 (3)							•			•		•		•				•	•	17
	Задание 2.4 (4)																				18
	Задание 2.5 (1)																				18
	Задание 2.5 (2)							•			•		•		•				•	•	19
	Задание 2.5 (3)																		•		19
	Задание 2.5 (4)																				20
	Задание 2.5 (5)																				21
4.22	Задание 2.6 (1)		•			•		•			•	•	•			•		•	•	•	23
4.23	Задание 2.6 (2)		•			•		•			•	•	•			•		•	•	•	23
	Задание 2.6 (3)																				24
4.25	Задание 2.6 (4)		•			•		•			•	•	•			•		•	•	•	24
4.26	Задание 2.6 (5)																				25
4.27	Справка по tmu	1X																			25
	Справка по tmu																				26
4 29	Залание 2.6 (6)																				26

Список таблиц

1 Цель работы

Пройти курс "Введение в Linux" на платформе [stepik.org] и получить сертификат. Для этого необходимо просмотреть видеоролики и выполнить задания, чтобы закрепить полученный материал. Процесс выполнения заданий требуется записать в виде скринкаста. Данный отчёт содержит прохождение второго этапа курса.

2 Задание

Пройти 3 этапа курса, записывая скринкасты, получить сертификат, сделать отчёт.

3 Теоретическое введение

Linux — это семейство операционных систем (OC), работающих на основе одноименного ядра. Нет одной операционной системы Linux, как, например, Windows или MacOS. Есть множество дистрибутивов (набор файлов, необходимых для установки ПО), выполняющих конкретные задачи.

Линус Торвальдс — первый разработчик и создатель Linux. Именно в честь него и была названа ОС. В 1991 году Линус начал работу над собственной ОС семейства Unix. Через три года появилась первая версия, доступная для скачивания. Но тогда она имела очень низкий спрос — ей пользовались буквально несколько человек. Только через 10 лет ОС Linux получила широкое распространение. Сообщество программистов подхватило идею свободного ПО, специалисты стали помогать развивать проект.

В ходе курса я познакомлюсь с основными командами терминала, научусь работать с с

4 Выполнение лабораторной работы

4.1 Знакомство с сервером (2.1)

Приступаю к выполнению первого задания данного блока. Требуется отметить, для каких задач можно использовать удаленный сервер. Просмотрев видеолекцию, отвечаю, что он используется для выполнения сложных (затратных по памяти и времени) вычислений, хранения общедоступных данных (например, доступных для всех пользователей интернета), хранения конфиденциальных данных (т.е. доступ к ним должны иметь только ограниченный круг лиц) и хранения больших объемов данных, т.е. все варианты ответов верны (рис. 4.1).

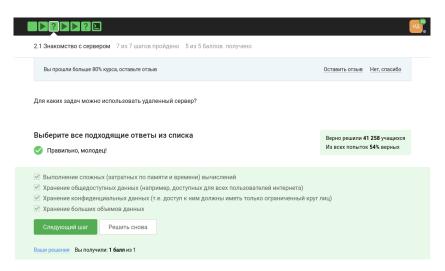


Рис. 4.1: Задание 2.1 (1)

Далее, требуется выбрать, какой из этих ключей можно без опаски пересылать по интернету: id rsa и id rsa.pub. Первый ключ - приватный, его нельзя никому

передавать и показывать, а второй - публичный, то есть его мы и выберем в качестве правильного варианта ответа (рис. 4.2).

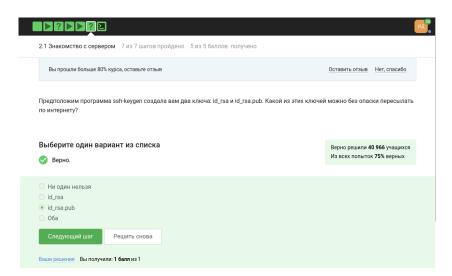


Рис. 4.2: Задание 2.1 (2)

Теперь необходимо поработать с сервером. задание звучит так (рис. 4.3):

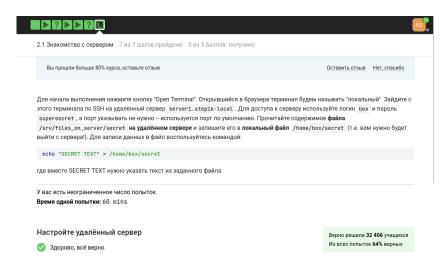


Рис. 4.3: Задание 2.1 (3)

Вводим в онлайн-терминал следующие команды по очереди:

ssh server1.stepik-local # заходим на сервер, используем логин box, а пароль supcat /srv/files_on_server/secret # выводим содержимое файла на удалённом сервере

I hacked ssh! - искомая фраза, которую выдал терминал. Её нужно запоминть или то.

exit # выходим с сервера

echo "I hacked ssh" > /home/box/secret # записываем искомую фразу в **локальный

4.2 Обмен файлами (2.2)

Первое задание звучит так: какая команда скопирует на сервер (в домашнюю директорию) папку stepic вместе с содержимым ее самой и всех ее подпапок? Ответ: это выполнит команда scp -r stepic username@server:~/, где опция -r указывает на то, что мы копируем именно директорию вместе со всем её содержимым, stepic - имя директории, scp - команда копирования с сервера, username@server - логин и пароль для доступа к серверу, :~/ - домашняя директория (двоеточие отвечает за то, что мы указываем после него, куда мы копируем) (рис. 4.4).

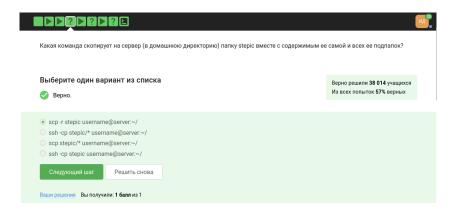


Рис. 4.4: Задание 2.2 (1)

Далее, нам нужно указать, какие действия могут устранить проблему, если при установке программы с помощью команды sudo apt-get install program терминал сообщает, что он не может найти и загрузить установочный пакет. Из предложенных вариантов ответа нам подойдут 1 и 3:

- 1. sudo apt-get update;
- 2. sudo apt-get upgrade;
- 3. Проверка интернет соединения и его установка, если соединения нет;
- 4. sudo apt-get install –only-upgrade program.

В видео сказано, что первая команда обновит ссылки на пакеты, и тогда терминал их найдёт и обновит программу. Также, самое простое решение - проверить, есть ли проблемы с Интернетом (рис. 4.5).

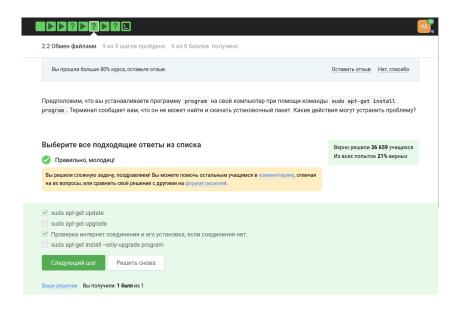


Рис. 4.5: Задание 2.2 (2)

Для чего можно использовать программу Filezilla? - так выглядит следующее задание блока. Посмотрев видеолекцию, отвечаем, что она используется для копирования файлов со своего компьютера на сервер, просмотра содержимого директорий на своем компьютере и копирования файлов с сервера на свой компьютер (рис. 4.6).

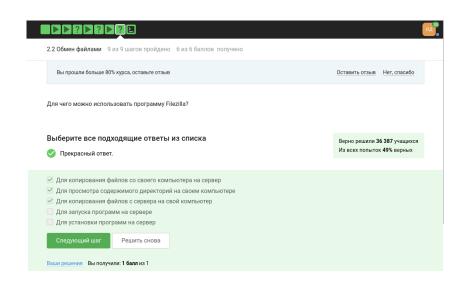


Рис. 4.6: Задание 2.2 (3)

Последнее задание с онлайн-терминалом. Звучит оно так (рис. 4.7):

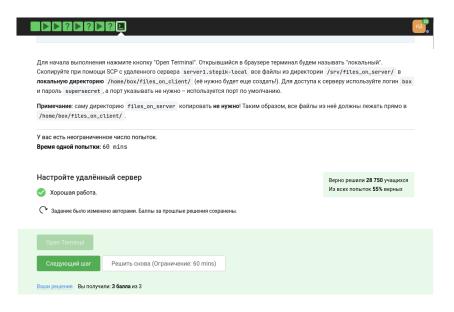


Рис. 4.7: Задание 2.2 (4)

Для его выполнения введём в терминал следующие команды по очереди:

mkdir files_on_client # создаём директорию, в которой будут лежать файлы
scp -r box@server1.stepik-local:/srv/files_on_server/* /home/box/files_on_client/
копируем файлы с удалённого сервера в локальный репозиторий

4.3 Запуск приложений (2.3)

Первое задание выглядит так: что можно сделать, если требуется запустить на сервере программу, для работы которой нужен не терминал, а экран? Варианты проверки наличия версии этой программы специально для терминала и настройка сервера так, чтобы он поддерживал вывод информации на экран компьютера являются правильными (рис. 4.8).

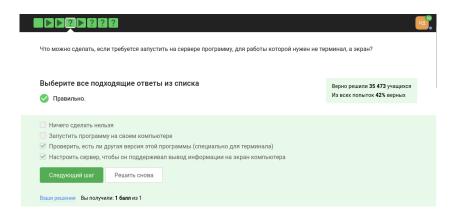


Рис. 4.8: Задание 2.3 (1)

Из видеолекции мы узнаём, что для доступа к справочной информации какойлибо программы использовать можно либо команду man, help (-help, -help, -h) (рис. 4.9).

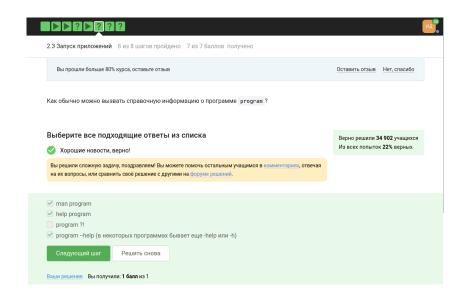


Рис. 4.9: Задание 2.3 (2)

Нужно узнать, какие форматы данных программа FastQC, про которую говорили в лекции, может принимать на вход. Открываем хелп по ней, перенаправляемся в браузер и читаем (рис. 4.10), а затем выбираем подходящие ответы из списка (рис. 4.11):

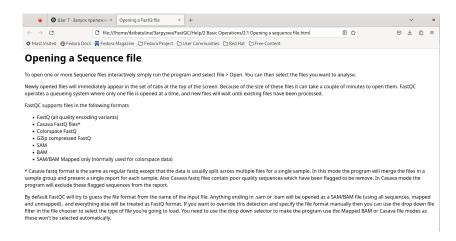


Рис. 4.10: Хелп по программе FastQC

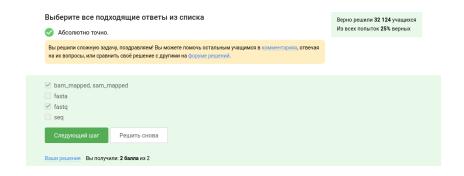


Рис. 4.11: Задание 2.3 (3)

Для выполнения следующего задания (рис. 4.12) необходимо скачать приложенный к заданию файл, установить программу Clustalw. Затем воспользовать хелпом по программе и найти команду, которая запускает в терминале Clustal на файле test.fasta и выполняет множественное выравнивание (multiple alignment). Это команда:

clustalw test.fasta -align

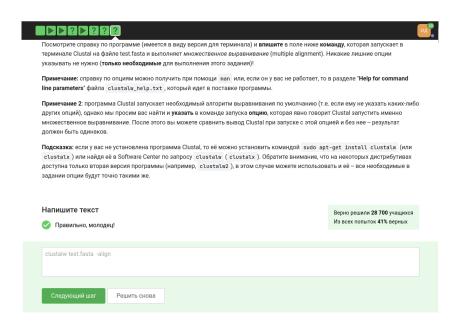


Рис. 4.12: Задание 2.3 (4)

4.4 Контроль запускаемых процессов (2.4)

Первое задание выглядит так: Предположим вы запустили программы program1, program2 и program3 в фоновом режиме. После этого вы выполнили следующие действия: 1. fg %1 - отправили программу с идентификатором 1 в фоновый режим 2. Ctrl+C - остановили этот процесс 3. fg %2 - отправили программу с идентификатором 2 в фоновый режим 4. Ctrl+Z - приостановили этот процесс 5. jobs - вывели на экран список запущенных процессов

При выполнении последней команды система покажет нам, что лишь процессы 2 и 3 запущены. Процесс 1 не будет отображаться, поскольку его мы полностью остановили (рис. 4.13).

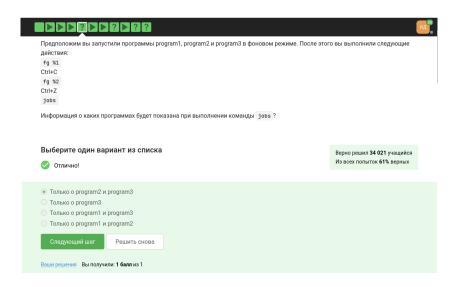


Рис. 4.13: Задание 2.4 (1)

Из видеолекции мы узнаём, что PID - идентификаторы запущенных процессов одинаковы только у ps и top (рис. 4.14).

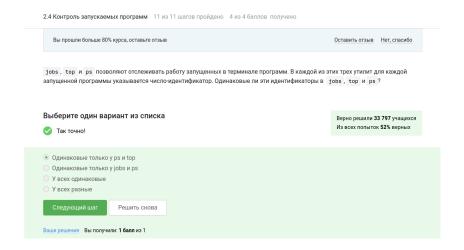


Рис. 4.14: Задание 2.4 (2)

С помощью команды kill -9 можно мгновенно завершить остановленный процесс (рис. 4.15). kill без опций остановит запущенный процесс, а про команду kill с опцией 18 не говорилось ничего.

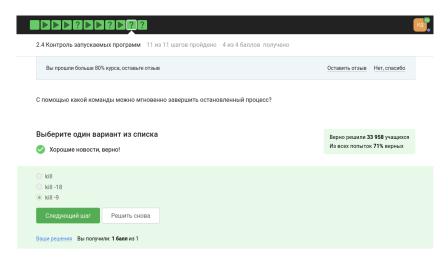


Рис. 4.15: Задание 2.4 (3)

Для выполнения следующего задания нужно ответить на вопрос: Что произойдет, если использовать kill (без опций) по отношению к процессу, который был приостановлен при помощи Ctrl+Z? Команда kill без опций остановит запущенный процесс, поэтому сначала нужно этот процесс возобновить (продолжить). (рис. 4.16).

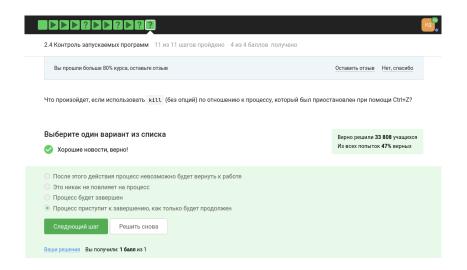


Рис. 4.16: Задание 2.4 (4)

4.5 Многопоточные приложения (2.5)

Поскольку приложение остановлено, оно не использует ресурсы процессора (рис. 4.17).

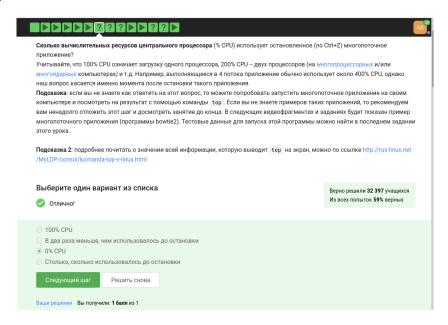


Рис. 4.17: Задание 2.5 (1)

А вот памяти оно потребляет столько же, сколько и в момент остановки (рис.

4.18).

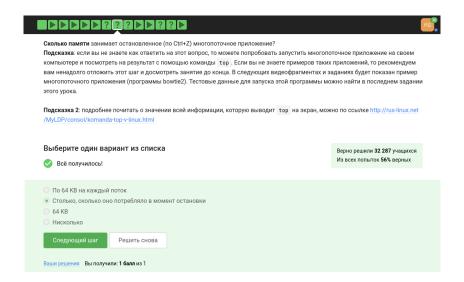


Рис. 4.18: Задание 2.5 (2)

Из лекции мы узнаём, что принудительно завершить один из потоков запущенного многопоточного приложения никак нельзя (рис. 4.19).

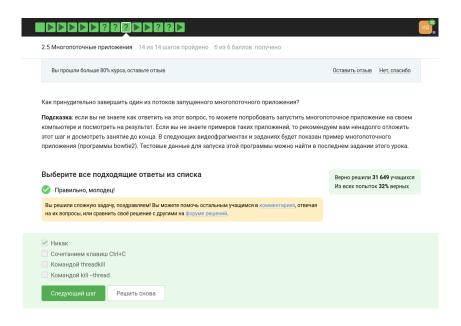


Рис. 4.19: Задание 2.5 (3)

В следующем задании идёт речь о программе bowtie2. Запуск bowtie2 состоит

из двух шагов - сначала запускаем подпрограмму bowtie2-build, а затем подпрограмму bowtie2. Из этих шагов можно выполнить в несколько потоков обе подпрограммы, как указано в документации. Приведу выдержку из документации к этой программе:

--threads <int> By default bowtie2-build is using only one thread. Increasing the number of threads will speed up the index building considerably in most cases.

Однако, в курсе ответ *Оба* является неверным, скорее всего потому, что курс устарел. Но, отметив вариант *Только bowtie2* как правильный, получаем свой балл (рис. 4.20).

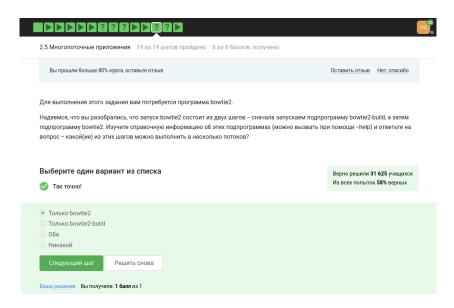


Рис. 4.20: Задание 2.5 (4)

Задание звучит так (рис. 4.21):

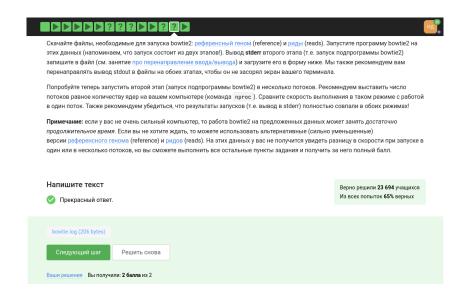


Рис. 4.21: Задание 2.5 (5)

Для того, чтобы выполнить его, сделаем следующее:

- 1. Скачаем архив bowtie2 версия для 64-разрядного Linux из первого слайда (т.к. у меня 64-разрядный процессор).
- 2. Скачиваем референсный геном и риды со слайда с этим заданием (нужные файлы).
- 3. Распаковываем архив bowtie2-2.1.0-linux-x86_64.zip с помощью команды unzip (т.к. расширение у архива zip).
- 4. Переместим скачанные файлы reference.fasta и архив reads.fastq.gz в директорию с распакованным bowtie2-2.1.0.
- 5. Распаковываем архив reads.fastq.gz с помощью команды gunzip (т.к. архив имеет расширение gz).
- 6. Запускаем программу (команда ./bowtie2-build первый шаг) с нужным файлом и индексом (см. уроки и описание задания).

- 7. Запускаем программу ./bowtie2 второй шаг с индексом и вторым файлом (см. уроки и описание задания). Лог записываем в один файл, ошибки в другой, пользуясь перенаправлением ввода-вывода из предыдущих уроков.
- 8. Добавляем в форму файл с ошибками (т.к. именно его требуется загрузить).

Получаем баллы за это задание и двигаемся дальше.

4.6 Менеджер терминалов tmux (2.6)

На этом занятии мы рассмотрим менеджер терминалов tmux. Это специальная программа, которая может объединять в себе несколько терминалов, каждый из которых содержит свои процессы. Важная особенность tmux заключается в том, что если запустить его на сервере, то он будет помнить историю запусков процессов и они продолжат выполнение даже если соединение с сервером будет потеряно. Кроме того, при новом соединении с сервером можно будет подключиться к уже запущенному tmux и продолжить работу с момента потери связи.

Задание 1: Вы открыли две вкладки в терминале. В одной из них вы запустили процесс и приостановили его. Переключившись во вторую вкладку и набрав fg, вы добьётесь следующего:

- Процесс вернется к работе в исходной вкладке
- Процесс переместится во вторую вкладку, но останется в режиме "приостановки"
- Терминал сообщит, что нет процесса для запуска в fg
- Процесс переместится во вторую вкладку и продолжит работу
 Проделав данные действия, я обнаружила, что терминал сообщит, что нет процесса для запуска в fg, поскольку вкладки здесь работают независимо друг от друга (как вкладки браузера) (рис. 4.22).

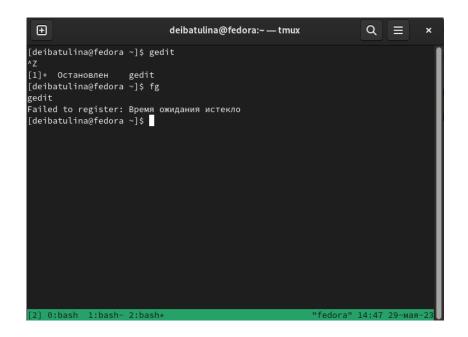


Рис. 4.22: Задание 2.6 (1)

Задание 2: Предположим, что в tmux осталась последняя открытая вкладка. Что произойдет, если вы введете в этой вкладке в командную строку команду exit? Ответ: tmux завершит работу (рис. 4.23).

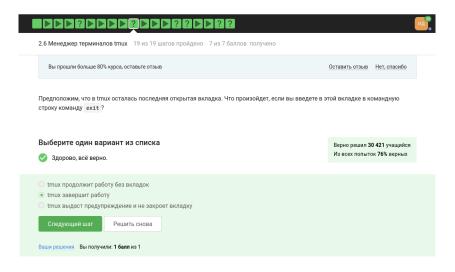


Рис. 4.23: Задание 2.6 (2)

Следующее задание звучит так: Предположим, что вы открыли терминал, зашли в нем на сервер, запустили на этом сервере tmux и начали работу в нем. Что произойдет, если вы теперь закроете терминал? Если терминал закрыть, то соединение с сервером будет утеряно, однако tmux продолжит работу (рис. 4.24).

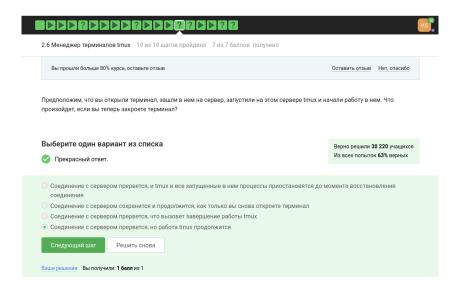


Рис. 4.24: Задание 2.6 (3)

Задание: Что произойдет, если запустить процесс в фоновом режиме в одной из вкладок tmux, а затем принудительно закрыть эту вкладку (Ctrl+B, X)? Так как вкладки не связаны друг с другом, то закроется и вкладка, и запущенный в ней в фоновом режиме процесс (рис. 4.25).

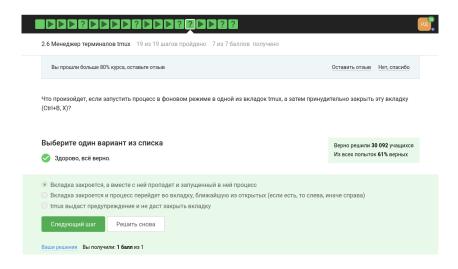


Рис. 4.25: Задание 2.6 (4)

Задание звучит так (рис. 4.26):

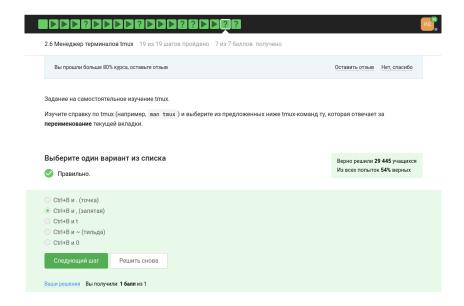


Рис. 4.26: Задание 2.6 (5)

В справке написано, что ответ: ctrl+b и, (рис. 4.27).

```
⊕
                          deibatulina@fedora:~ — man tmux
                                                                     Q
                                                                          C-b
                       Send the prefix key (C-b) through to the application.
                       Rotate the panes in the current window forwards.
          C-o
                       Suspend the tmux client.
                       Break the current pane out of the window.

Split the current pane into two, top and bottom.
                       List all paste buffers.
                       Rename the current session.
                       Split the current pane into two, left and right.
                       Kill the current window.
                       Prompt for a window index to select.
                       Switch the attached client to the previous session.
                       Switch the attached client to the next session.
                       Rename the current window.
                       Delete the most recently copied buffer of text.
                       Prompt for an index to move the current window.
                       Select windows 0 to 9.
          0 to 9
                       Enter the tmux command prompt.
                       Move to the previously active pane.
                       Choose which buffer to paste interactively from a list.
                       List all key bindings.
          D
                       Choose a client to detach.
                       Switch the attached client back to the last session.
                       Enter copy mode to copy text or view the history.
Manual page tmux(1) line 132 (press h for help or q to quit)
```

Рис. 4.27: Справка по tmux

В задании необходимо поработать со справкой по tmux и отметить все верные

утверждения (рис. 4.28).



Рис. 4.28: Справка по tmux

Таким образом, выбираем утверждения 1, 4, 6 (рис. 4.29).

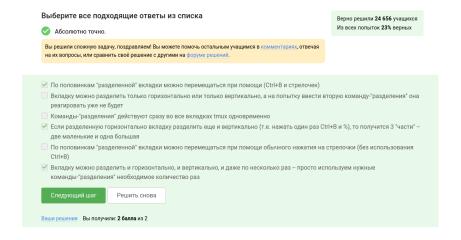


Рис. 4.29: Задание 2.6 (6)

5 Выводы

В результате выполнения второго этапа курса я научилась работать с tmux, просматривать запущенные процессы, познакомилась с работой на сервере и запуском многопоточных приложений.

Список литературы