Отчёт по лабораторной работе №3

Дисциплина: Математическое моделирование

Ибатулина Дарья Эдуардовна, НФИбд-01-22, вариант 25

Содержание

# 1 Цель работы

Построить модель боевых действий на языке прогаммирования *Julia* и посредством ПО *OpenModelica* [1].

# 2 Задание

Между страной и страной идет война. Численность состава войск исчисляется от начала войны, и являются временными функциями и . В начальный момент времени страна имеет армию численностью 55 000 человек, а в распоряжении страны армия численностью в 55 000 человек. Для упрощения модели считаем, что коэффициенты постоянны. Также считаем и непрерывные функции. Построить графики изменения численности войск армии и армии для следующих случаев [1]:

1. Модель боевых действий между регулярными войсками
2. Модель ведение боевых действий с участием регулярных войск и партизанских отрядов

# 3 Теоретическое введение

Законы Ланчестера (законы Осипова — Ланчестера) — математическая формула для расчета относительных сил пары сражающихся сторон — подразделений вооруженных сил. В статье «Влияние численности сражающихся сторон на их потери», опубликованной журналом «Военный сборник» в 1915 году, генерал-майор Корпуса военных топографов М. П. Осипов описал математическую модель глобального вооружённого противостояния, практически применяемую в военном деле при описании убыли сражающихся сторон с течением времени и, входящую в математическую теорию исследования операций, на год опередив английского математика Ф. У. Ланчестера. Мировая война, две революции в России не позволили новой власти заявить в установленном в научной среде порядке об открытии царского офицера [1], [2].

Уравнения Ланчестера — это дифференциальные уравнения, описывающие зависимость между силами сражающихся сторон A и D как функцию от времени, причем функция зависит только от A и D [3].

В 1916 году, в разгар первой мировой войны, Фредерик Ланчестер разработал систему дифференциальных уравнений для демонстрации соотношения между противостоящими силами. Среди них есть так называемые Линейные законы Ланчестера (первого рода или честного боя, для рукопашного боя или неприцельного огня) и Квадратичные законы Ланчестера (для войн начиная с XX века с применением прицельного огня, дальнобойных орудий, огнестрельного оружия). В связи с установленным приоритетом в англоязычной литературе наметилась тенденция перехода от фразы «модель Ланчестера» к «модели Осипова Ланчестера» [4].

# 4 Выполнение лабораторной работы

## 4.1 Модель боевых действий между регулярными войсками

Потери, не связанные с боевыми действиями, описывают члены и (коэффиценты при и - это величины, характеризующие степень влияния различных факторов на потери), члены и отражают потери на поле боя (коэффиценты при и указывают на эффективность боевых действий со стороны у и х соответственно). Функции P(t) = sin(t), Q(t) = cos(t) учитывают возможность подхода подкрепления к войскам Х и У в течение одного дня.

Для начала построим эту модель на Julia:

# используемые библиотеки  
using DifferentialEquations, Plots;  
  
# задание системы дифференциальных уравнений, описывающих модель   
# боевых действий между регулярными войсками  
function reg(u, p, t)  
 x, y = u  
 a, b, c, h = p  
 dx = -a\*x - b\*y+sin(t)  
 dy = -c\*x -h\*y+cos(t)  
 return [dx, dy]  
end  
  
# начальные условия  
u0 = [55.0, 55.0]  
p = [0.3, 0.69, 0.7, 0.29]  
tspan = (0.0,10.0)  
  
# постановка проблемы  
prob = ODEProblem(reg, u0, tspan, p)  
  
# решение системы ДУ  
sol = solve(prob, Tsit5())  
  
# построение графика, который описывает изменение численности армий  
plot(sol, title = "Модель боевых действий №1", label = ["Армия X" "Армия Y"], xaxis = "Время", yaxis = "Численность армии")

В результате получаем следующий график (рис. [1](#fig:001)):

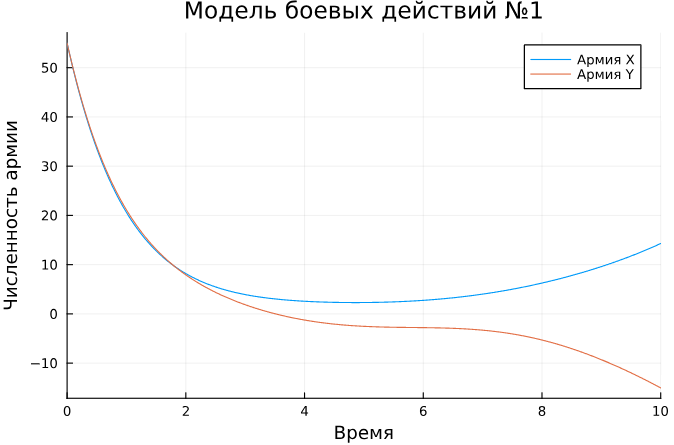


Figure 1: Модель боевых действий между регулярными войсками

Из графика видно, что выиграла армия страны X, поскольку численность армии страны Y стремится к нулю. Потери страны X можно считать незначительными.

Теперь давайте построим эту же модель посредством OpenModelica.

Здесь модель строить еще проще. Мы просто задаем параметры, начальные условия, определяем систему уравнений и просим программу выполнить симуляцию этой модели.

model lab3\_1  
 parameter Real a = 0.3;  
 parameter Real b = 0.69;  
 parameter Real c = 0.7;  
 parameter Real h = 0.29;  
 parameter Real x0 = 55;  
 parameter Real y0 = 55;  
 Real x(start=x0);  
 Real y(start=y0);  
equation  
 der(x) = -a\*x - b\*y+sin(time);  
 der(y) = -c\*x -h\*y+cos(time);  
end lab3\_1;

В результате получаем слудующий график изменения численности армий (рис. [2](#fig:002)):

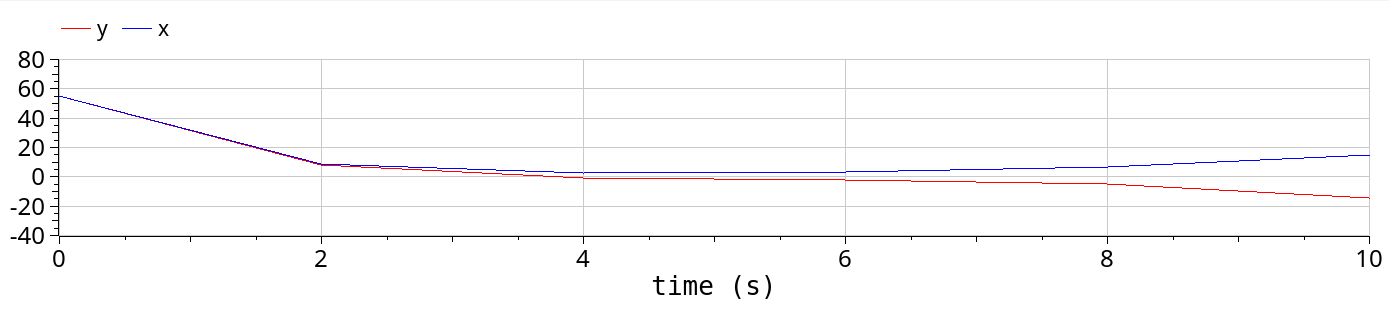


Figure 2: Модель боевых действий между регулярными войсками

Здесь все также видно, что выиграла армия X.

Также заметим, что график, построенный на Julia, и график из OpenModelica практически ничем не отличаются. Однако график на Julia выглядит более гладким.

## 4.2 Модель ведение боевых действий с участием регулярных войск и партизанских отрядов

Во втором случае в борьбу добавляются партизанские отряды. Нерегулярные войска в отличии от постоянной армии менее уязвимы, так как действуют скрытно, в этом случае сопернику приходится действовать неизбирательно, по площадям, занимаемым партизанами. Поэтому считается, что тем потерь партизан, проводящих свои операции в разных местах на некоторой известной территории, пропорционален не только численности армейских соединений, но и численности самих партизан. В результате модель принимает вид:

В этой системе все величины имеют тот же смысл, что и в первой модели.

Построим модель на Julia:

# задание системы дифференциальных уравнений, описывающих модель   
# боевых действий с участием регулярных войск и партизанских отрядов  
function reg\_part(du, u, p, t)  
 x, y = u  
 a, b, c, h = p  
 du[1] = -a\*x - b\*y+sin(4\*t) + 3  
 du[2] = -c\*x\*y -h\*y+2\*abs(cos(4\*t))  
 return nothing  
end  
  
# начальные условия  
u0 = [55000.0, 55000.0]  
p = [0.4, 0.79, 0.6, 0.1]  
tspan = (0.0,1.0)  
  
# постановка проблемы  
prob2 = ODEProblem(reg\_part, u0, tspan, p)  
  
# решение системы ДУ  
sol2 = solve(prob2, Tsit5())  
  
# построение графика, который описывает изменение численности армий  
plot(sol2, title = "Модель боевых действий №2", label = ["Армия X" "Армия Y"], xaxis = "Время", yaxis = "Численность армии")

В результате получаем следующий график изменения численности армий (рис. [3](#fig:003)):

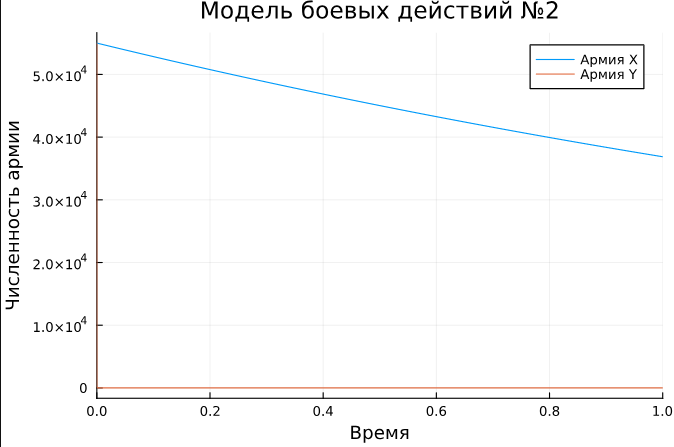


Figure 3: Модель боевых действий с участием регулярных войск и партизанских отрядов

Здесь опять же выигрывает армия X, причем численность армии Y уменьшается до нуля практически моментально. Заметим также, что даже после того как армия X победила (то есть численность армии Y стала равна 0), ее численность продолжает уменьшаться на заданном интервале (поскольку у нас есть коэффиценты, характеризующие степень влияния различных факторов на потери). На данном графике сложно отследить, как происходило уменьшение численности армии Y, поэтому давайте возьмем временной интервал поменьше, чтобы было более наглядно, как умирает армия Y (рис. [4](#fig:004)):

# возьмем временной интервал поменьше, чтобы было более наглядно, как умирает армия Y  
plot(sol2, title = "Модель боевых действий №2", label = false, xaxis = "Время", yaxis = "Численность армии", xlimit = [0,0.001])

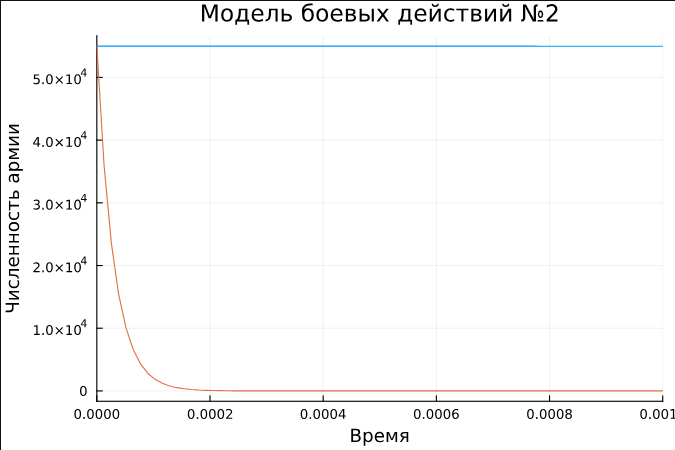


Figure 4: Модель боевых действий с участием регулярных войск и партизанских отрядов

Теперь выполним построение второй модели в Open Modelica. Код выглядит следующим образом:

model lab3\_2  
 parameter Real a = 0.4;  
 parameter Real b = 0.79;  
 parameter Real c = 0.6;  
 parameter Real h = 0.1;  
 parameter Real x0 = 55000;  
 parameter Real y0 = 55000;  
 Real x(start=x0);  
 Real y(start=y0);  
equation  
 der(x) = -a\*x - b\*y+sin(4\*time) + 3;  
 der(y) = -c\*x\*y -h\*y+2\*abs(cos(4\*time));  
end lab3\_2;

В результате получается такой график:

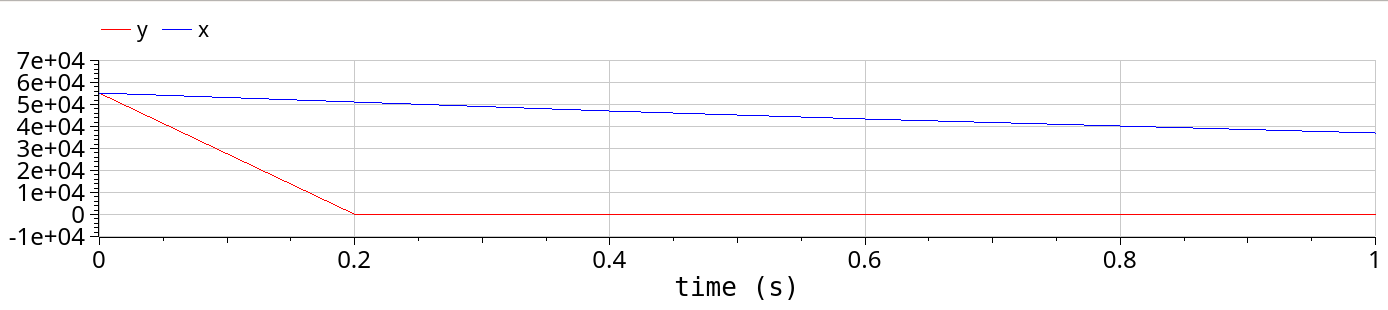


Figure 5: Модель боевых действий с участием регулярных войск и партизанских отрядов

Из которого видно, что выиграла армия X, причем моментально, но тем не менее после победы ее численность продолжает уменьшаться. Видно, как происходит вымирание людей в армии Y. За этот интервал армия X чуть сократилась в своей численности.

Сравнивая графики, полученные в Julia и OpenModelica, разницы особой не заметно. Если сильно вглядываться, можно заметить, что на Julia график чуть более плавный и точный.

# 5 Выводы

В процессе выполнения данной лабораторной работы я построила модель боевых действий на языке программирования Julia и посредством ПО OpenModelica, а также провела сравнительный анализ.

# Список литературы

1. Кулябов Д.С. Руководство к лабораторной работе №3. Математическое моделирование. - 2025. — 7 с.
2. Звонарев С.В. Основы математического моделирования: учебное пособие. — Екатеринбург: Изд-во Урал. ун-та, 2019. — 112 с.
3. Тихонов Н.А., Токмачев М.Г. Курс лекций “Основы математического моделирования”. Части 1, 2. — М.: Физический факультет МГУ, 2013.
4. Каштаева С.В., Министерство сельского хозяйства Российской Федерации, федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Пермский аграрно-технологический университет имени академика Д.Н. Прянишникова». — Пермь: ИПЦ «Прокростъ», 2020. — 112 с.