



[Cursos](#) > [Conteúdo Inicial](#) > Prova Final Javascript

Conteúdo Inicial


Você iniciou essa aula ontem



Concluir em até 3 dias



Concluir em até 5 dias



Concluir em 6 dias ou mais

Prova Final Javascript

O último teste do módulo de Javascript consiste em **criar uma página seguindo este [protótipo](#)** *(somente a página de apostas)*

Para concluir o teste, deve-se usar todo o conhecimento adquirido no curso **Javascript Ninja**.

Requisitos Não Funcionais

- RNF01.** Construir toda a página utilizando Html, CSS e Javascript Puro.
- RNF02.** Consumir o arquivo JSON para obter os jogos e suas regras [\(Em Anexo\)](#)
- RNF03.** Se preferir, pode utilizar bootstrap

Requisitos Funcionais

- RF01. Complete Game:** para completar aleatoriamente os números
- RF02. Clear game:** limpar todos os números selecionados
- RF03. Add to cart:** adicionar os números no carrinho (Poderá ser adicionado, vários jogos no carrinho, independente se for o mesmo jogo ou não)
- RF04. Delete:** apagar um item do carrinho

Após finalizar, notifique seu líder.

Atenção!

Em caso de dúvida técnica ou qualquer outro impedimento, comunique seu líder!