









Trilha Dev Backend

Você iniciou esse módulo hoje







Prova Adonis

O último teste do módulo de Adonis JS consiste em **criar uma API** para armazenar apostas e jogos de sorte.

Para concluir o teste, deve-se usar todo o conhecimento adquirido no curso **Adonis**JS e Docker

Requisitos Não Funcionais

RNF01. Construir toda aplicação utilizando Adonis V5

RNF02. Construir banco de dados com base no JSON (Em Anexo)

RNF03. Utilizar validators

RNF04. Utilizar Docker para manter a aplicação dentro de um container.

Requisitos Funcionais

RF01. Disparar email para **novos usuários, recuperação de senha e novas apostas** (*mailtrap*)

RF02. Login de usuários.

RF03. CRUD de usuários

RF04. CRUD de jogos

RF05. CRUD de apostas (obs: o cadastro precisa receber um carrinho de apostas de acordo com um valor mínimo setado em tabela para controlar regras das apostas)

RF06. Criar perfis de acesso (admin e player) e determinar rotas privadas.

RF07. Criar uma scheduler para rodar todos os dias ás 09:00, disparando e-mails apenas para os players que não apostaram no prazo de 1 semana anterior ao dia atual convidando eles para fazer uma aposta. (<u>Lib para a Cron</u>)

RF08: Ao buscar um usuário, é necessário trazer todas as apostas dele no último mês

Atenção: Antes de iniciar a prova, envie o **DIAGRAMA DE BANCO DE DADOS** para o seu líder.

Observação: caso não tenha conhecimento sobre diagramas, você pode estar entendendo através deste **Vídeo**

Observação: deve-se construir uma collection no insomnia para ser compartilhado.

Após finalizar, notifique seu líder.

Sobre a Luby

Desde 2002, criamos softwares para facilitar o dia a dia de empresas de diversos segmentos. Por meio do desenvolvimento de profissionais qualificados, nos tornamos referência em desenvolvimento de soluções digitais.

Localização e Contatos

Rua Galeno de Almeida, 188 - Pinheiros, São Paulo - SP

+55 (11) 3055-3404

+55 (11) 93805-8897

Redes Sociais

Site oficial Blog







