

Ejercicios JAVA - Iniciación

1. Leer una cantidad 'N' y luego introducir 'N' números enteros. Se pide imprimir el mayor y el menor y las veces que aparece cada uno.
2. Introducir 10 números y decir si alguno ha sido negativo e indicar el valor máximo introducido.
3. Dado un número, determinar cuántos dígitos tiene. No se pueden utilizar ni variables ni funciones de tipo String.
4. Escribir un programa en java para introducir un número y obtener como resultado si es o no capicúa. Se considerará capicúa si el primer dígito y el último son iguales. No se pueden utilizar ni variables ni funciones de tipo String.
5. Introducir un número del 1 al 10 y mostrar su tabla de multiplicar.
6. Escribir un algoritmo que pida números enteros hasta que se introduzca un valor menor o igual a cero. A continuación debe mostrar la suma total de dichos números. Se deben incluir todos los números que hemos ido introduciendo por teclado. (**Ejemplo. $3+4+5+6+8=26$**)
7. Crea un programa en JAVA que dado un número, nos muestre dicho número con las cifras invertidas. No se pueden utilizar variables de tipo String.
Ejemplo; 12345 -> 54321
8. Dada una secuencia de números enteros acabada en 0, obtener la suma de aquellos números tales que su número de cifras sea igual a la suma de las mismas. **Entrada: 1 5 111 66 201 273 0 | Salida: $1 + 111 + 201 = 313$**
9. Crea un programa que reciba un carácter. Si el carácter está en minúsculas, debe imprimir en pantalla el mismo carácter en mayúsculas, y viceversa. La única función de la clase String que se puede utilizar es CharAt().
10. Crea un programa en JAVA que dibuje N-1 cuadrados de lado 2 hasta lado N. Es decir, de pequeño a grande. Los cuadrados estarán formados por el carácter que hace referencia a la longitud del lado. **Ejemplo para N=3:**

2 2

2 2

3 3 3

3 3 3

3 3 3