

## Ejercicios JAVA - Strings

1. Crea un programa que te pida tu nombre y escriba la primera letra en mayúsculas y el resto en minúsculas.
2. Crea un programa que te pida un nombre y escriba las letras separadas por espacios. Ejemplo, a partir de "Pepe" escribirá "P e p e".
3. Crea un programa que escriba un triángulo con las letras de una palabra recibida por teclado, mostrando primero la primera letra, luego las dos primeras y así sucesivamente: **Ejemplo: Pepe**

```
P
Pe
Pep
Pepe
```

4. Crea un programa en JAVA que lea por teclado una cadena de texto e indique la cantidad de palabras y la cantidad de letras que tiene.
5. Escribe un programa Java que valide la hora representada en un String h con formato HH:MM. Se considera que una hora es válida cuando su longitud es 5 y contiene dos dígitos correctos seguidos de ':' y dos dígitos correctos más.
6. Crea un programa en JAVA que reciba una palabra por teclado e indique si es un palíndromo. Un palíndromo es una palabra que se lee igual de derecha a izquierda, y de izquierda a derecha. **Ejemplo: RECONOCER**
7. Escribe un programa que indica si todos los caracteres contenidos en un string dado como parámetro corresponden a letras (mayúsculas o minúsculas)
8. Escribe un programa que devuelva sin caracteres de espacio en blanco la cadena indicada como parámetro.
9. Crea un programa en JAVA que reciba datos por teclado y escriba un mensaje personalizado. El mensaje debe ser una única String que se deberá imprimir por pantalla. Se deben pedir los siguientes datos: nombre, apellidos, edad a partir del año de nacimiento(mostramos edad y pedimos año de nacimiento) y ciudad de residencia.
10. Crea un programa en JAVA que reciba 10 palabras y luego nos muestre la que tiene una longitud mayor.
11. Escribe un programa Java que escriba en la salida estándar una línea de texto dada con todas sus minúsculas convertidas en mayúsculas y viceversa, sin cambiar ningún otro carácter; además, el programa debe devolver como resultado el número de cambios realizados.
12. Crear un programa en JAVA que lea por teclado una frase e indique la letra que aparece con más frecuencia y las veces que ha aparecido.