

Ejercicios JAVA - Figuras

1. Crea un programa en JAVA que dibuje un **cuadrado** formado por asteriscos(*). Se debe pedir el lado del cuadrado por teclado.
2. Crea un programa en JAVA que dibuje un **cuadrado sin relleno** formado por asteriscos(*). Se debe pedir el lado del cuadrado por teclado.
3. Crear un programa en JAVA que dibuje un **rectángulo** formado por asteriscos(*). Se deben pedir base y altura por teclado.
4. Crear un programa en JAVA que dibuje un **rectángulo sin relleno** formado por asteriscos(*). Se deben pedir base y altura por teclado.
5. Crea un programa en JAVA que dibuje un **triángulo rectángulo** formado por asteriscos(*). Se debe pedir la altura del triángulo por teclado.
6. Crea un programa en JAVA que dibuje un **triángulo rectángulo sin relleno** formado por asteriscos(*). Se debe pedir la altura del triángulo por teclado.
7. Crea un programa en JAVA que dibuje un **triángulo equilátero** formado por asteriscos(*). Se debe pedir la altura del triángulo por teclado.
8. Crea un programa en JAVA que dibuje un **triángulo equilátero sin relleno** formado por asteriscos(*). Se debe pedir la altura del triángulo por teclado.

9. Crea un programa en JAVA que muestre un menú para seleccionar qué figura se desea crear, el programa te deberá hacer las siguientes preguntas:
- En primer lugar te pedirá la cantidad de lados de la figura
 - A continuación se deberá mostrar un menú con las distintas formas que se pueden elegir según los lados indicados.
 - A continuación deberá pedir si la figura se desea que tenga relleno o NO. En caso de quererla con relleno, se deberá pedir también el carácter de relleno, dicho carácter deberá ser introducido por teclado.
 - En último lugar se deberán pedir las dimensiones de la figura dependiendo del tipo de figura que se vaya a dibujar.

Además se nos debe ofrecer la opción del salir del programa. Si seleccionamos dicha opción, el programa terminará y mostrará un mensaje personalizado. El programa debe seguir pidiendo figuras mientras no seleccionemos la opción de Salir.

Ejemplo menú principal:

Selecciona una opción:

- Dibujar figura de 3 lados.**
- Dibujar figura de 4 lados.**
- Salir.**
