MANUAL DESPLIEGUE GYMTRACKER

Manual de Despliegue de Aplicación Spring Boot desde GitHub

Prerrequisitos

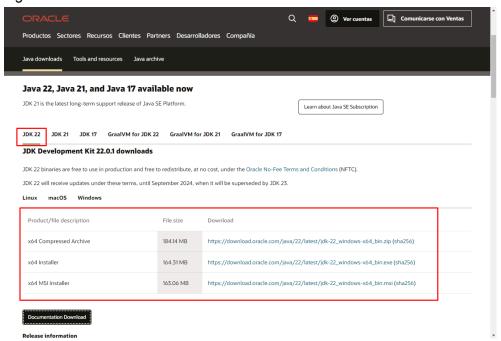
- **1. Java Development Kit (JDK):** Asegúrate de tener instalado JDK (Java Development Kit) 11 o superior.
- 2. Git: Necesitas Git para clonar el repositorio desde GitHub.
- 3. Spring Tool Suite (STS): Un IDE recomendado para el desarrollo de aplicaciones Spring.
- 4. MySql: MySQL es un sistema de gestión de bases de datos relacional de código abierto.

1. Instalación de Prerrequisitos

Windows

1. Instalar JDK:

Descarga el JDK desde Oracle JDK o OpenJDK. Sigue las instrucciones del instalador.



2. Instalar Git:

Descarga Git desde Git. Sigue las instrucciones del instalador.

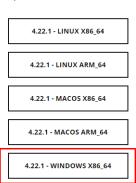


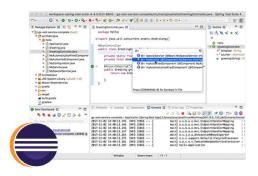
3. Instalar Spring Tool Suite (STS):

Descarga STS desde Spring Tool Suite. Sigue las instrucciones del instalador.

Spring Tools 4 for Eclipse

The all-new Spring Tool Suite 4. Free. Open source.





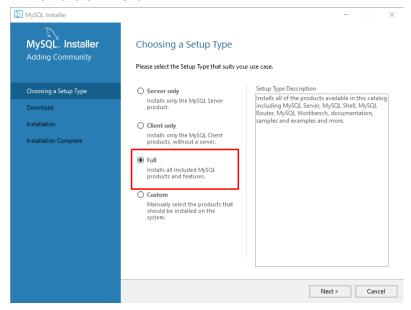
4. Instalar MySql:

Para instalar MySQL en Windows:

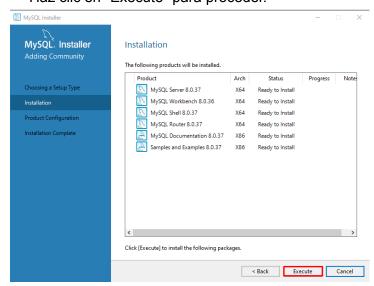
1. Descargar MySQL Installer desde MySql.



- 2. Ejecutar el instalador:
 - Abre el archivo descargado.
- 3. Seleccionar el tipo de instalación.
 - Elige "Full" para una instalación completa.
 - Haz clic en "Next".



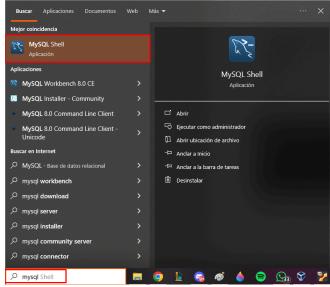
- 4. Instalar las dependencias.
 - El instalador verificará y descargará las dependencias necesarias.
 - Haz clic en "Execute" para proceder.



- 5. Configuración del servidor MySQL.
 - Elige el tipo de configuración (General o Server Only).
- Configura el tipo y puerto de red (generalmente, puedes dejar las opciones predeterminadas).
- Establece una contraseña para el usuario `root` y, opcionalmente, crea usuarios adicionales.
- Configura el servicio de Windows si deseas que MySQL se inicie automáticamente con el sistema.

6. Finalizar la instalación.

- Una vez finalizada la instalación, puedes abrir MySQL Workbench o MySQL Shell para empezar a trabajar con MySQL.





Linux

1. Instalar JDK:

sudo apt update sudo apt install openjdk-19-jdk

2. Instalar Git:

sudo apt install git

3. Instalar Spring Tool Suite (STS):

Descarga STS desde Spring Tool Suite.

Extrae el archivo y sigue las instrucciones de instalación correspondientes para tu distribución.

Spring Tools 4 for Eclipse

The all-new Spring Tool Suite 4. Free.
Open source.

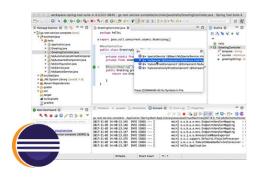
4.22.1 - LINUX X86_64

4.22.1 - LINUX ARM_64

4.22.1 - MACOS X86_64

4.22.1 - MACOS ARM_64

4.22.1 - WINDOWS X86_64



4. Instalar MySql:

Para instalar MySQL en Linux (Debian)

1. Actualizar los repositorios:

sudo apt update



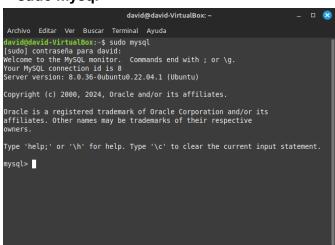
2. Instalar MySQL:

sudo apt install mysql-server

```
david@david-VirtualBox:~
Archivo Editar Ver Buscar Terminal Ayuda
david@david-VirtualBox:~$ sudo apt install mysql-server
```

3. Iniciamos MySQL para comprobar que funciona:

sudo mysql



Estos pasos deberían permitirte instalar y configurar MySQL en tu sistema Linux.

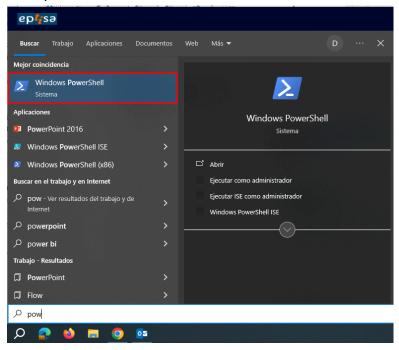
2. Clonar el Repositorio desde GitHub

Windows

En una terminal de powershell (pulsamos boton de windows y escribimos powershell), nos posicionamos en el directorio donde queremos que se clone el repositorio, podemos movernos con el comando **cd**, una vez estemos situados en nuestro destino, ejecutamos el siguiente comando para clonar el repositorio:

git clone https://github.com/tu-usuario/GymTracker.git

Reemplaza `tu-usuario` con el nombre de tu usuario en GitHub.



PS C:\Users\davidmartin\Desktop> cd TFG
PS C:\Users\davidmartin\Desktop\TFG> git clone https://github.com/tu-usuario/GymTracker.git
>> _

Linux

Abrimos una terminal, nos posicionamos en el directorio donde queremos que se clone el repositorio, podemos movernos con el comando **cd**, una vez estemos situados en nuestro destino, ejecutamos el siguiente comando para clonar el repositorio:

git clone https://github.com/tu-usuario/GymTracker.git

Reemplaza `tu-usuario` con el nombre de tu usuario en GitHub.

```
david@david-VirtualBox: ~/Escritorio — 
Archivo Editar Ver Buscar Terminal Ayuda

david@david-VirtualBox: ~/Escritorio$ git clone https://github.com/deiivvv/GymTracker.git
Clonando en 'GymTracker'...
remote: Enumerating objects: 2238, done.
remote: Counting objects: 100% (257/257), done.
remote: Compressing objects: 100% (143/143), done.
remote: Total 2238 (delta 101), reused 208 (delta 63), pack-reused 1981
Recibiendo objetos: 100% (2238/2238), 47.89 MiB | 20.86 MiB/s, listo.
Resolviendo deltas: 100% (1039/1039), listo.
david@david-VirtualBox: ~/Escritorio$
```

3. Instalar la base de datos

Windows

Abrimos la carpeta clonada de Github, entramos en la carpeta BBDD ya abrimos el archivo Gymtracker.sql y copiamos todo el contenido. Pegamos el contenido en nuestro MySql Shell.

```
MySQL Shell 8.0.31

Copyright (c) 2016, 2022, Oracle and/or its affiliates.
Oracle is a registered trademark of Oracle Corporation and/or its affiliates.
Other names may be trademarks of their respective owners.

Type 'help' or '\?' for help; '\quit' to exit.
MySQL JS > DROP DATABASE IF EXISTS gymtracker;
SyntaxError: Unexpected identifier
MySQL JS > WSE DATABASE gymtracker;
SyntaxError: Unexpected identifier
MySQL JS > WSE gymtracker;
SyntaxError: Unexpected identifier
MySQL JS > MySQL JS > SyntaxError: Unexpected identifier
MySQL JS > MySQL JS > SyntaxError: Unexpected identifier
MySQL JS > SyntaxError: Unexpected identifier
MySQL JS > Noner VARCHAR(100) UNIQUE,
SyntaxError: Unexpected identifier
MySQL JS > SyntaxError: Unexpected identifier
MySQL JS > Noner VARCHAR(100),
SyntaxError: Unexpected identifier
MySQL JS > SyntaxError: Unexpected identifier
```

Ya tendríamos nuestra base de datos creada.

Linux

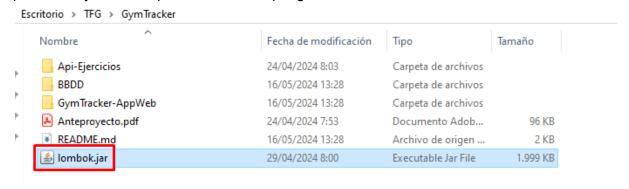
Abrimos la carpeta clonada de Github, entramos en la carpeta BBDD y abrimos el archivo Gymtracker.sql y copiamos todo el contenido.

Ya tendríamos nuestra base de datos creada.

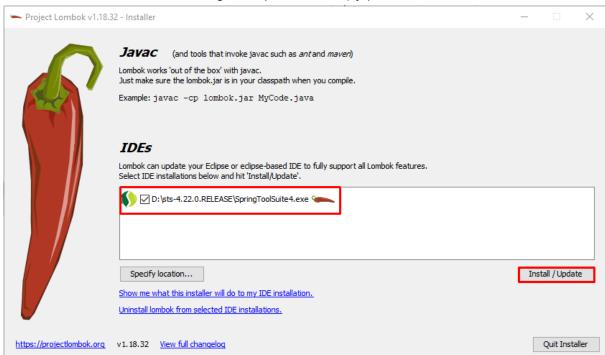
4. Ejecutar la Aplicación

Windows

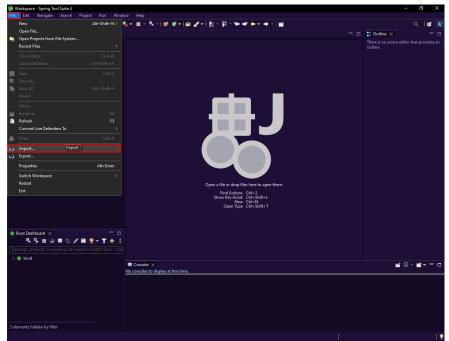
Una vez que la clonación sea exitosa, primero vamos a instalar **lombok** (Biblioteca Java diseñada para minimizar el código repetitivo que se escribe en las clases Java.). Ahora ya podemos ejecutar la aplicación desde SpringBoot.



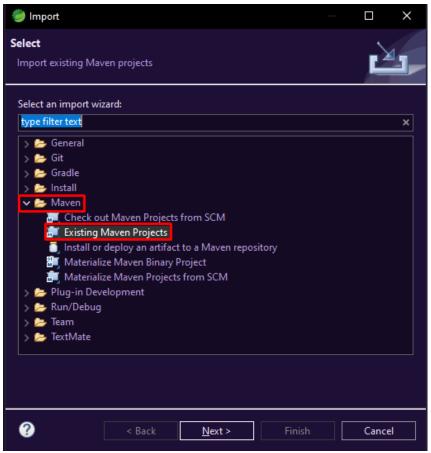
Elegimos la ruta donde se colocar el JAR, lo ideal es dentro de la carpeta sts-4.20.1.RELEASE, seleccionas el archivo SpringToolSuite4.exe (es posible que te salga sin la extension .exe entonces eliges el que no es .ini) y procededmos a instalarlo.



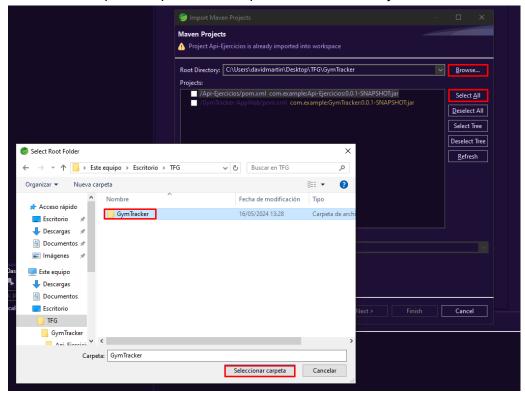
Una vez instalado lombok, iniciamos nuestro STS y lo primero que haremos será hacer click en **file**, **import**.



Se nos abrirá una nueva pestaña en la que seleccionaremos **maven**, **Exiting Maven Projects**.

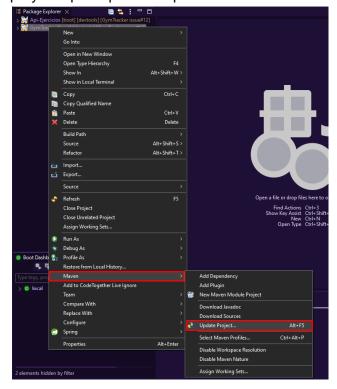


Nos abrirá otra nueva ventana en la buscaremos nuestro proyecto clonado de GitHub. Para ellos pulsamos en **Browse**, nos abrirá una ventana en la que buscaremos nuestra carpeta donde hemos clonado el proyecto. Una vez encontrado pulsamos en **seleccionar carpeta**. En la ventana que nos queda abierta pulsamos **Select All** y **Finish**.



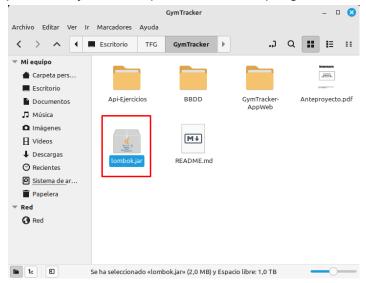
Por último, una vez nos aparezcan los dos proyectos, tenemos que hacer el siguiente paso en los dos.

Hacemos click derecho, vamos a **Maven**, **Update Project**. Esto debería actualizar el proyecto para que no de problemas con Lombok.

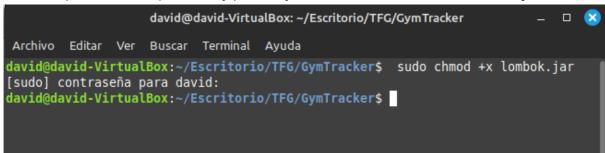


Linux

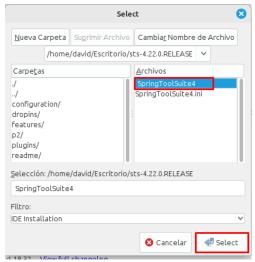
Una vez que la clonación sea exitosa, primero vamos a instalar **lombok** (Biblioteca Java diseñada para minimizar el código repetitivo que se escribe en las clases Java.). Ahora ya podemos ejecutar la aplicación desde SpringBoot.



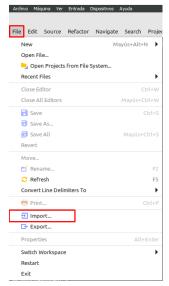
Abrimos una terminal en la carpeta que tenemos el archivo lombok y escribimos el siguiente comando para darle los permisos y pueda ejecutarse. **sudo chmod +x lombok.jar**



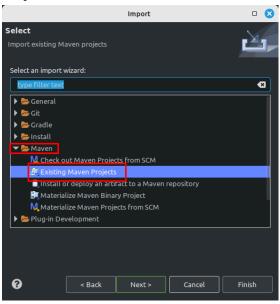
Elegimos la ruta donde se colocar el JAR, lo ideal es dentro de la carpeta sts-4.20.1.RELEASE, seleccionas el archivo SpringToolSuite4.exe (es posible que te salga sin la extension .exe entonces eliges el que no es .ini) y procedemos a instalarlo.



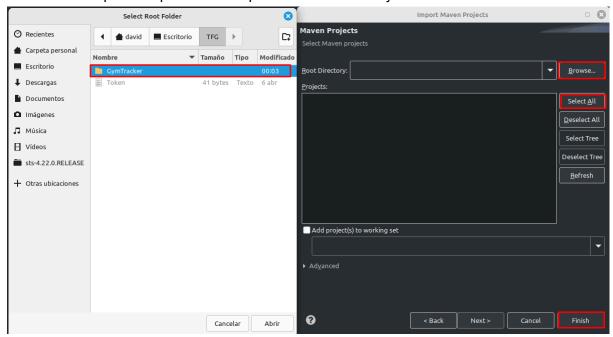
Una vez instalado lombok, iniciamos nuestro STS y lo primero que haremos será hacer click en **file**, **import**.



Se nos abrirá una nueva pestaña en la que seleccionaremos **maven**, **Exiting Maven Projects**.

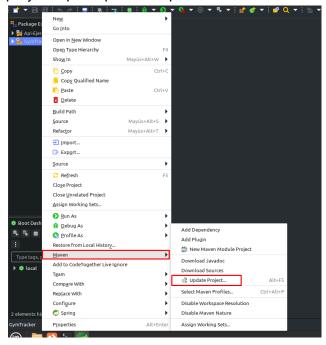


Nos abrirá otra nueva ventana en la buscaremos nuestro proyecto clonado de GitHub. Para ellos pulsamos en **Browse**, nos abrirá una ventana en la que buscaremos nuestra carpeta donde hemos clonado el proyecto. Una vez encontrado pulsamos en **seleccionar carpeta**. En la ventana que nos queda abierta pulsamos **Select All** y **Finish**.



Por último, una vez nos aparezcan los dos proyectos, tenemos que hacer el siguiente paso en los dos.

Hacemos click derecho, vamos a **Maven**, **Update Project**. Esto debería actualizar el proyecto para que no de problemas con Lombok.

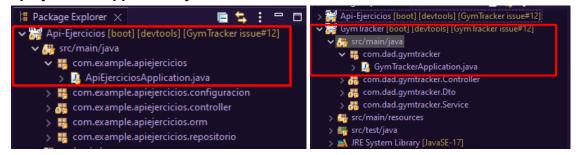


4. Acceder a la Aplicación

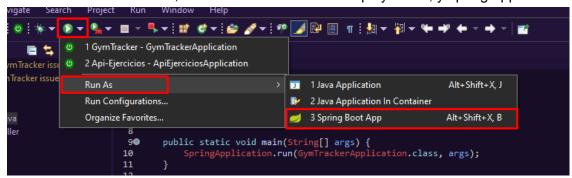
Una vez tengamos todos los pasos anteriores hechos y nuestro proyecto configurado en STS, ya podemos iniciar nuestra aplicación web.

Primero vamos a lanzar los dos proyectos. Debemos hacer el mismo paso en ambos proyectos.

Hacer doble click en **Gymtracker**, **src/main/java**, **com.dad.GymtrackerApplication.java** o **Api-Ejercicios**, **src/main/java**, **com.example.apiejercicios**, **ApiEjercicisoApplication.java**.



Una vez abierto el archivo, clickaremos en el botón de play verde, y spring app.



Por defecto, la aplicación Spring Boot se ejecutará en el puerto 8080. Puedes acceder a la aplicación abriendo un navegador web y visitando la siguiente URL:

http://localhost:8080

