

# คู่มือการใช้งานและตั้งค่าโปรแกรม Go/No-Go Task

## การติดตั้งโปรแกรม (Installation)

ข้อกำหนดของระบบ:

ติดตั้ง PsychoPy (แนะนำเวอร์ชัน 2024.2.4 ขึ้นไป) - <https://www.psychopy.org/download.html>

ต้องมีบัญชี OSF - <https://osf.io/dashboard>

ต้องมีบัญชี DataPipe - <https://pipe.jspsych.org>

ต้องมีบัญชี GitHub - <https://github.com>

ตัวโปรแกรมการทดลองของโครงการสามารถโหลดได้ที่ GitHub ใน - <https://github.com/deil04/Go-No-Go-Task-2> ชื่อ `go_nogo_demo8(final).zip`

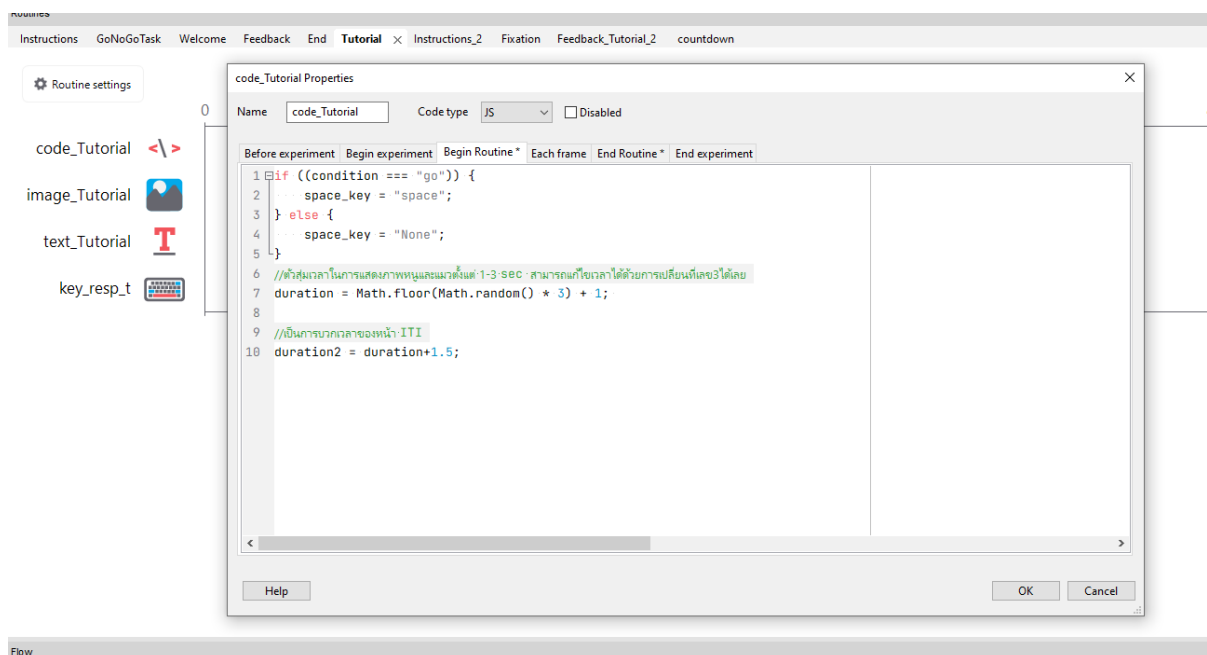
## การสร้างและตั้งค่าการทดลองใน PsychoPy

เปิด `Go No-Go.psyexp` และเลือก **Builder Mode**

ตั้งค่าการทดลอง:

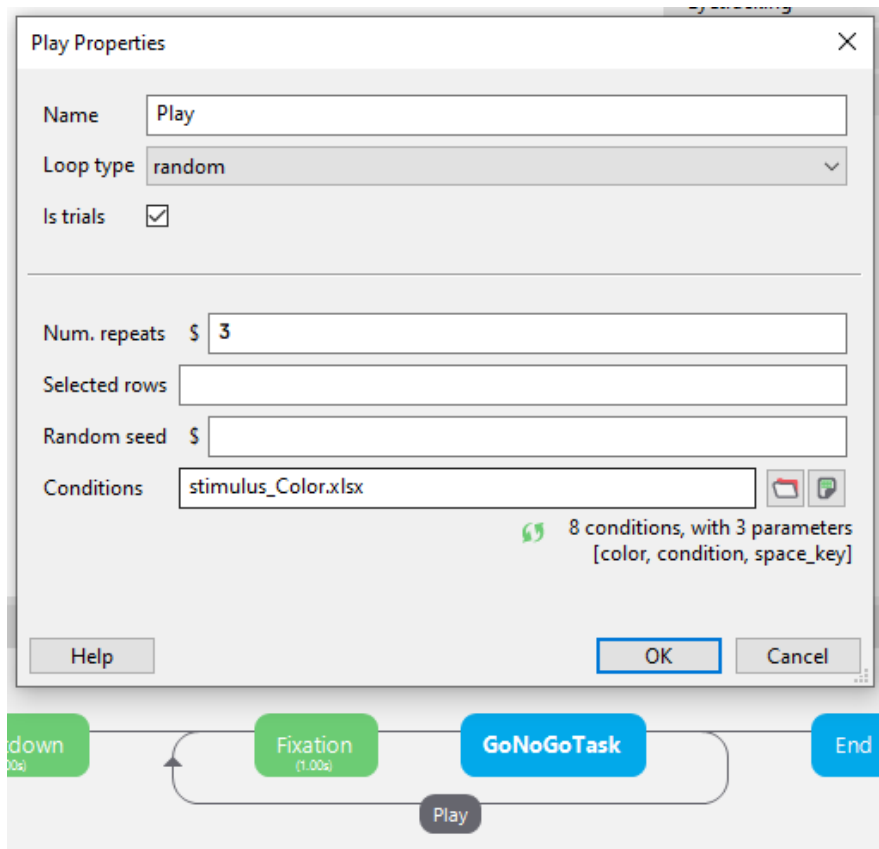
ระบุเวลาตอบสนองสูงสุด

เข้าไปที่ **Routine Tutorial** หรือ **GoNoGoTask** ไปที่ตัว `code` ของ Routine นั้นๆ และไปที่ **Begin Routine** ก็จะเจอตัวระบุเวลาตามรูปด้านล่างนี้

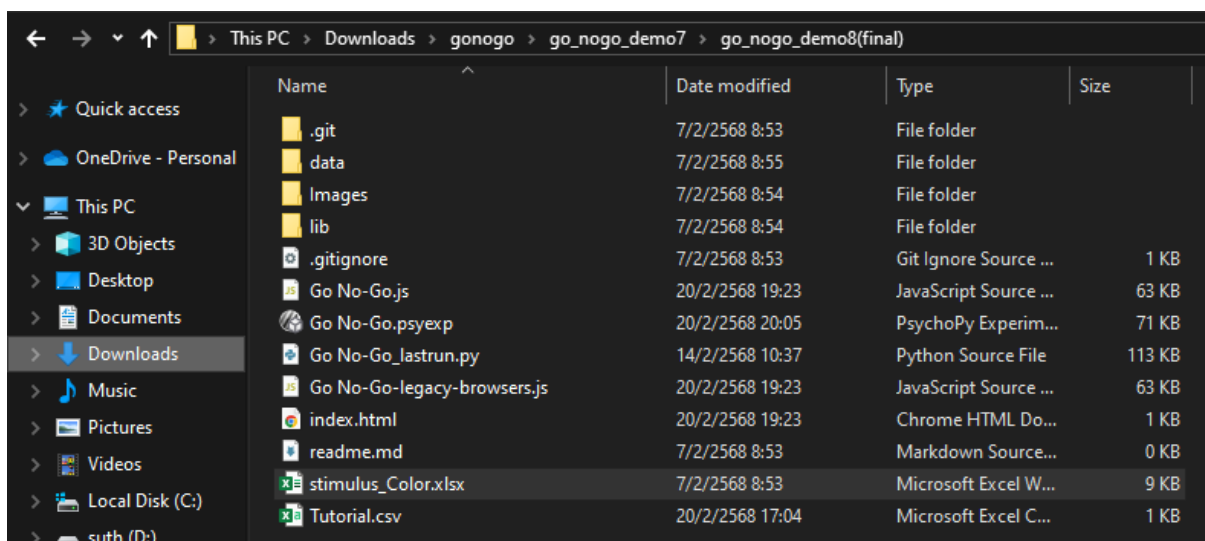


การกำหนด Loop ของในการเล่น

ไปกดที่ Loop ในที่นี้คือ Loop ที่ชื่อ Play หรือ Play\_t ที่เป็นของ Routine Tutorial แล้วสามารถกำหนดจำนวน Loop ได้ที่ Num.repeats ที่ในรูปเป็นเลข 3 ได้เลยและยังสามารถเปลี่ยนจำนวนใน Loop หรืออัตราการขึ้นของจำนวน Go หรือ No-Go ได้ที่ Conditions ที่ตอนนี้เป็น stimulus\_Color.xlsx อยู่ได้



โดยการเข้าไปแก้ไขใน stimulus\_Color.xlsx ที่อยู่ใน folder ได้



โดย color จะเป็นรูปภาพที่ขึ้น เป็นจะเป็นการใส่ตำแหน่งของภาพที่อยู่ใน folder ซึ่งต้องระบุชื่อและตำแหน่งของภาพที่อยู่ให้ตรงตามความจริง

Condition จะเป็นตัวระบุว่าภาพที่ขึ้นจะเป็น Go หรือ No-Go

และ space\_key จะเป็น ตัวตรวจเช็คความถูกต้องของการกด

	A	B	C	D	E	F
1	color	condition	space_key			
2	Images/mice.png	go	space			
3	Images/cat.png	nogo	None			
4	Images/mice.png	go	space			
5	Images/mice.png	go	space			
6	Images/cat.png	nogo	None			
7	Images/mice.png	go	space			
8	Images/mice.png	go	space			
9	Images/mice.png	go	space			
10						
11						

สุดท้ายจะเป็นการกำหนดตำแหน่งที่ผลการทดลองจะไปเก็บ หรือ Data โดยจะอยู่ใน Begin Routine ของ code ใน Routine End ซึ่งสามารถทำตามนี้ได้เลย <https://www.youtube.com/watch?v=gljAOiTCf8>

InstructionsGoNoGoTaskWelcomeFeedbackEnd × TutorialInstructions\_2FixationFeedback\_Tutorial\_2countdown

Routine settings

code\_2</>

text\_endT

key\_resp\_End

Flow

Insert Routine

Insert Loop

code\_2 Properties

Namecode\_2Code typeJSDisabled

Before experimentBegin experimentBegin Routine \*Each frameEnd RoutineEnd experiment

```
1 // Disable downloading results to browser
2 psychoJS._saveResults = 0;
3
4 // Generate filename for results
5 let filename = psychoJS._experiment._experimentName + '_' + psychoJS._experiment._datetime + '.csv';
6
7 // Extract data object from experiment
8 let dataObj = psychoJS._experiment._trialsData;
9
10 // Convert data object to CSV
11 let data = [Object.keys(dataObj[0]).concat(dataObj).map(it => {
12   ...return Object.values(it).toString()
13 })].join('\n')
14
15 // Send data to OSF via DataPipe
16 console.log('Saving data...');
17 fetch('https://pipe.jspsych.org/api/data', {
18   method: 'POST',
19   headers: {
20     'Content-Type': 'application/json',
21     'Accept': '/*/*',
22   },
23   body: JSON.stringify({
24     experimentID: 'A5KU11eQoEtY', // UPDATE WITH YOUR DATAPIPE EXPERIMENT ID
25     filename: filename,
26     data: data,
27   }),
28 }).then(response => response.json()).then(data => {
29   // Log response and force experiment end
30   console.log(data);
31   quitPsychoJS();
32 })
```