คู่มือการใช้งานและตั้งค่าโปรแกรม Go/No-Go Task

การติดตั้งโปรแกรม (Installation)

ข้อกำหนดของระบบ:

ติดตั้ง PsychoPy (แนะนำเวอร์ชัน 2024.2.4 ขึ้นไป) - https://www.psychopy.org/download.html

ต้องมีบัญชี OSF - https://osf.io/dashboard

ต้องมีบัญชี DataPipe - https://pipe.jspsych.org

ต้องมีบัญชี GitHub - https://github.com

ตัวโปรแกรมการทดลองของโครงการสามารถโหลดได้ที่ GitHub ใน - https://github.com/deil04/Go-No-Go-Task-2 ชื่อ go_nogo_demo8(final).zip

การสร้างและตั้งค่าการทดลองใน PsychoPy

เปิด Go No-Go.psyexp และเลือก Builder Mode

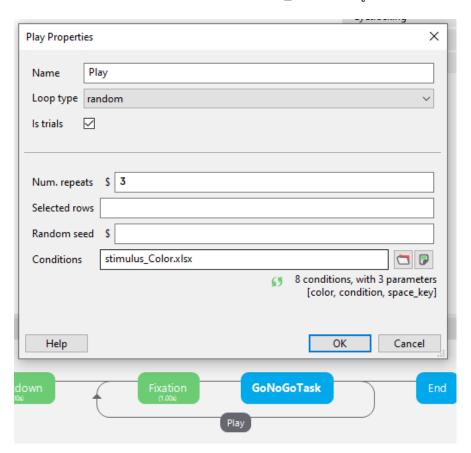
ตั้งค่าการทดลอง:

ระบุเวลาตอบสนองสูงสุด

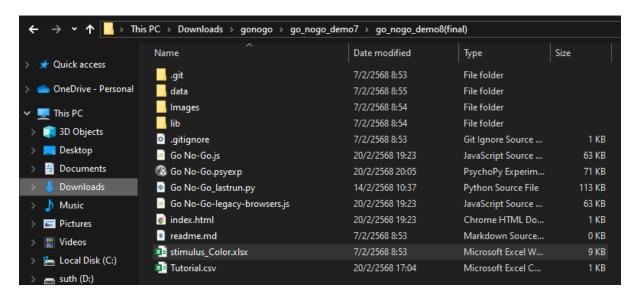
เข้าไปที่ Routine Tutorial หรือ GoNoGoTask ไปที่ตัว code ของ Routine นั้นๆ และไปที่ Begin Routine ก็จะเจอตัว ระบุเวลาตามรูปด้านล่างนี้

การกำหนด Loop ของในการเล่น

ไปกดที่ Loop ในที่นี้คือ Loop ที่ชื่อ Play หรือ Play_t ที่เป็นของ Routine Tutorial แล้วสามารถกำหมดจำนวน Loop ได้ที่ Num.repeats ที่ในรูปเป็นเล่น 3 ได้เลยและยังสามารถเปลี่ยนจำนวนใน Loop หรืออัตราการขึ้นของจำนวน Go หรือ No-Go ได้ที่ Conditions ที่ตอนนี้เป็น stimulus_Color.xlsx อยู่ได้



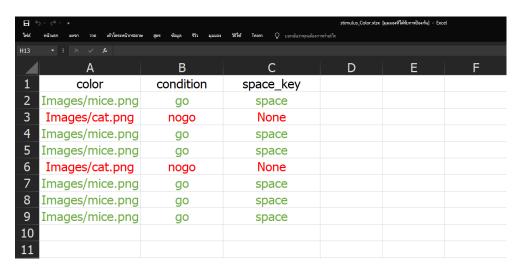
โดยการเข้าไปแก้ไขใน stimulus_Color.xlsx ที่อยู่ใน folder ได้



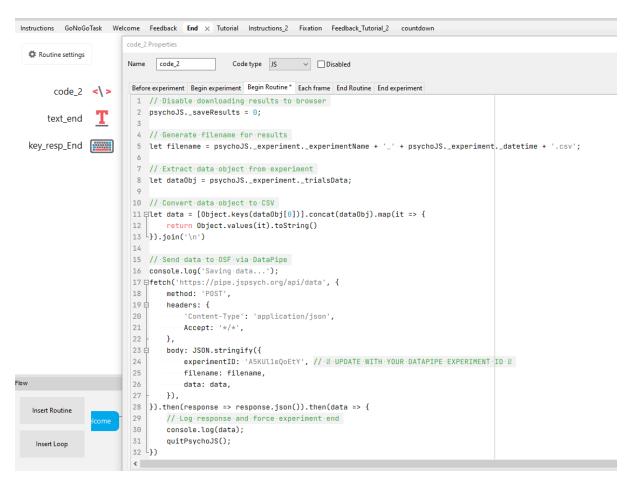
โดย color จะเป็นรูปภาพที่ขึ้น เป็นจะเป็นการใส่ตำแหน่งของภาพที่อยู่ใน folder ซึ่งต้องระบุชื่อและตำแหน่งของภาพที่ อยู่ให้ตรงตามความจริง

Condition จะเป็นตัวระบุว่าภาพที่ขึ้นจะเป็น Go หรือ No-Go

และ space_key จะเป็น ตัวตรวจเช็คความถูกต้องของการกด



สุดท้ายจะเป็นการกำหนดตำแหน่งที่ผลการทดลองจะไปเก็บ หรือ Data โดยจะอยู่ใน Begin Routine ของ code ใน
Routine End ซึ่งสามารถทำตามนี้ได้เลย https://www.youtube.com/watch?v=gljAOiTQCf8



Colab สำหรับรวมข้อมูลการทดลอง - https://colab.research.google.com/drive/1QiO1W9-EzszzAhsVcEdmJlbgCQvz3Xw2?usp=sharing&authuser=1