

# Blanco Damián

Lic. Diseño Multimedial



23 septiembre 1984



Marcos A. Zar 1708 3



+54 9 280 4362834



http://deimon777.github.io/



blanco.damian@gmail.com

## Acerca de mí ——

Soy licenciado en Diseño Multimedial y Programador, me especializo en el desarrollo de interfaces amigables, esto es Hardware y/o Software realizados con un propósito específico vinculado a la comunicación.

# Programación -

Laravel

Bootstrap

Java

Android

SQL

HTML5, CSS3
Wordpress

Python

Trabajo en equipo\*8 Liderazgos\*8

(\*) La escala es de 0 (Básico) a 10 (Experto).

#### Damián

Mi formación como Diseñador Multimedial hace que los programas que desarrollo sean amigables e intuitivos.

Puedo Ayudarlo con lo siguiente

- Desarrollo de App's para Android.
- Desarrollo de Applicaciones de escritorio.
- Experiencia de Usuario o UX.
- Interfas de Usuario o UI.
- Front-end y Back-end.
- y más...

#### Educación

2006 - 2012 Lic. Diseño Multimedial

UNLP

La carrera de Licenciatura en Diseño Multimedial se orienta a profundizar en la disciplina propiciando un perfil crítico que vincule la técnica, el lenguaje, la comunicación y la estética con los problemas del mundo contemporáneo.

Logrando generar un vinculo con el usuario.

2012 - ... A.P.U

UNPSJB

Analista Programador Universitario

La carrera de Analista Programador Universitario (APU) brinda las herramientas básicas necesarias para insertarse en el campo de la programación. Poder realizar relevamiento de problemas del mundo real y brindar una solución de calidad, con las herramientas adecuadas.

#### Cursos

2014 Taller de Edición para radios.2012 Introducción al lenguaje Python.

2011 CTaller de electronica orientada al sonido.

2010 Modelado 3D.

#### (Concursos)

2014 Capital Semilla.

#### [Experiencia]

2014 - ... Escuela 789

Profesor de Informática, Matemática, Informatica Aplicada, Multime-

dia.

2012 - ... Escuela 785 Pep de Recursos Multimediales

Profesor de enseñanzas practicas.

2011 - 2011 Boemiz Diseñador Multimedial.

Estaba encargado de la UX y algunas UI en los proyectos

2005 - 2006 Personal Connection Wisconsin USA

Armado de productos en linea de produccion.

# Multimedia ——— Edición de Imagen (GIMP, Photoshop) Imagen Vectorial (Inkscape, Illustrator) Edición de Vídeo (Kdenlive, Premiere) Edición de Sonido (Audacity, Audition) 3D (Blender, 3D Max) Arduino, Electrónica UI (User Interface) UX (User Experience) (\*) La escala es de 0 (Básico) a 10 (Experto). Otros -Git, Smartgit Toggl Trello Linux Windows Ofimática

(\*) La escala es de 0 (Básico) a 10 (Experto).

#### Proyectos

2019	Racecheck-Display Java, JavaFX, CSS, Git Aplicación de escritorio que muestra en pantalla la información obte- nida en un archivo .racecheck, estos archivos los produce el software RUFUS.		
2019	Centro Sentido's Laravel, Git Sitio web institucional. Sitio: www.centrosentidos.com.ar/r		
2018	Bonfilio Laravel, MySQL Sistema de cliente preferencial más el sitio Web de la heladería Bon- filio de Puerto Madryn. El sistema preferencial consiste en la posibilidad de acumular puntos para luego canjearlos por algún beneficio.		
2018	Corredor Austral.  Laravel, MySQL, Java (Android), Git Catalogo Digital para dispositivos Android.  Gueron dos aplicaciones. Una web para la carga de la información, y a segunda en Android para la visualización de los datos.		
2017	Xjap Php, HTML5, CSS3, JS Web de la décima Jornada de Arqueología de la Patagonia. Realizado en Puerto Madryn. Sitio: www.xjap.com.ar		
2012	Mesa táctil: Mesa multiusuario Flash, electronica Las personas pueden interactuar de manera intuitiva con unas fotos dispuestas en la mesa, las mismas se pueden escalar, rotar, mover, esto lo pueden hacer varias personas simultáneamente.		
2011	Fusión Haus Java, wiimote Instalación interactiva. El usuario podía recorrer la habitación de un edificio moviendo sus manos en al aire.		
2011	Grub Java Juego para la autoridad del agua. Realizado para Facebook, adaptado para un stand en diferentes eventos. Se realizó una adaptación de la programación del juego, y de los controles para la jugabilidad del mismo.		
Certificados			
2014	Taller VINTEC UNPSJB Programa Nacional de Vigilancia Tecnológica e Inteligencia Competi- tiva.		
2013	Conferencia SciPyCon Conferencia de python en la Ciencia.		
2012	Charla UNPSJB Seguridad de la Información.		
2012	Seminario-Taller UNPSJB		

2011	Programa Nacional de Vigilancia Tecnológica e Intelitiva.	igencia Competi-
2013	Conferencia Conferencia de python en la Ciencia.	SciPyCon
2012	Charla Seguridad de la Información.	UNPSJB
2012	Seminario-Taller	UNPSJB

Formulación de Proyectos Extensionistas.

### Información Extra

Carnet habilitado clase B2.