



# Blanco Damián

Lic. Diseño Multimedial

23 septiembre 1984

Marcos A. Zar 1708 3

+54 9 280 4362834

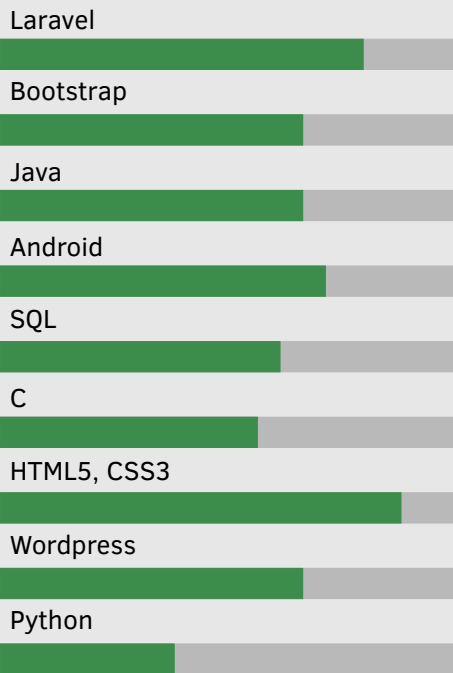
<http://deimon777.github.io/>

[blanco.damian@gmail.com](mailto:blanco.damian@gmail.com)

## Acerca de mí

Soy licenciado en Diseño Multimedial y Programador, me especializo en el desarrollo de interfaces amigables, esto es Hardware y/o Software realizados con un propósito específico vinculado a la comunicación.

## Programación



Trabajo en equipo\*8 Liderazgos\*8

(\*) La escala es de 0 (Básico) a 10 (Experto).

## Damián

Mi formación como Diseñador Multimedial hace que los programas que desarrollo sean amigables e intuitivos.

Puedo Ayudarlo con lo siguiente

- Desarrollo de App's para Android.
- Desarrollo de Aplicaciones de escritorio.
- Experiencia de Usuario o UX.
- Interfas de Usuario o UI.
- Front-end y Back-end.
- y más...

## Educación

2006 - 2012	Lic. Diseño Multimedial	UNLP
	La carrera de Licenciatura en Diseño Multimedial se orienta a profundizar en la disciplina propiciando un perfil crítico que vincule la técnica, el lenguaje, la comunicación y la estética con los problemas del mundo contemporáneo. Logrando generar un vinculo con el usuario.	
2012 - ...	A.P.U	UNPSJB
	Analista Programador Universitario La carrera de Analista Programador Universitario (APU) brinda las herramientas básicas necesarias para insertarse en el campo de la programación. Poder realizar relevamiento de problemas del mundo real y brindar una solución de calidad, con las herramientas adecuadas.	

## Cursos

2014	Taller de Edición para radios.
2012	Introducción al lenguaje Python.
2011	CTaller de electronica orientada al sonido.
2010	Modelado 3D.

## Concursos

2014	Capital Semilla.
------	------------------

## Experiencia

2014 - ...	Escuela 789	Profesor
	Profesor de Informática, Matemática, Informatica Aplicada, Multimedia.	
2012 - ...	Escuela 785	Pep de Recursos Multimediales
	Profesor de enseñanzas practicas.	
2011 - 2011	Boemiz	Diseñador Multimedial.
	Estaba encargado de la UX y algunas UI en los proyectos	
2005 - 2006	Personal Connection	Wisconsin USA
	Armado de productos en linea de produccion.	

# Multimedia

Edición de Imagen (GIMP, Photoshop)



Imagen Vectorial (Inkscape, Illustrator)



Edición de Vídeo (Kdenlive, Premiere)



Edición de Sonido (Audacity, Audition)



3D (Blender, 3D Max)



Arduino, Electrónica



UI (User Interface)



UX (User Experience)



(\*) La escala es de 0 (Básico) a 10 (Experto).

# Otros

Git, Smartgit



Toggl



Trello



Linux



Windows



Ofimática



(\*) La escala es de 0 (Básico) a 10 (Experto).

## Proyectos

2019	RUPapp	Ionic, MySQL, Git
	Aplicación de celular para relevar arte rupestre. Además se creo el sitio web para administrar dicho relevamiento y usuarios. Sitio: <a href="http://rupapp.com.ar/">http://rupapp.com.ar/</a>	
2019	Racecheck-Display	Java, JavaFX, CSS, Git
	Aplicación de escritorio que muestra en pantalla la información obtenida en un archivo .racecheck, estos archivos los produce el software RUFUS.	
2019	Centro Sentido's	Laravel, Git
	Sitio web institucional. Sitio: <a href="http://www.centrosentidos.com.ar/r">www.centrosentidos.com.ar/r</a>	
2018	Bonfilio	Laravel, MySQL
	Sistema de cliente preferencial más el sitio Web de la heladería Bonfilio de Puerto Madryn. El sistema preferencial consiste en la posibilidad de acumular puntos para luego canjearlos por algún beneficio.	
2018	Corredor Austral.	Laravel, MySQL, Java (Android), Git
	Catalogo Digital para dispositivos Android. Fueron dos aplicaciones. Una web para la carga de la información, y la segunda en Android para la visualización de los datos.	
2017	Xjap	Php, HTML5, CSS3, JS
	Web de la décima Jornada de Arqueología de la Patagonia. Realizado en Puerto Madryn. Sitio: <a href="http://www.xjap.com.ar">www.xjap.com.ar</a>	
2012	Mesa táctil: Mesa multiusuario	Flash, electronica
	Las personas pueden interactuar de manera intuitiva con unas fotos dispuestas en la mesa, las mismas se pueden escalar, rotar, mover, esto lo pueden hacer varias personas simultáneamente.	
2011	Fusión Haus	Java, wiimote
	Instalación interactiva. El usuario podía recorrer la habitación de un edificio moviendo sus manos en al aire.	
2011	Grub	Java
	Juego para la autoridad del agua. Realizado para Facebook, adaptado para un stand en diferentes eventos. Se realizó una adaptación de la programación del juego, y de los controles para la jugabilidad del mismo.	

## Certificados

2014	Taller VINTEC	UNPSJB
	Programa Nacional de Vigilancia Tecnológica e Inteligencia Competitiva.	
2013	Conferencia	SciPyCon
	Conferencia de python en la Ciencia.	
2012	Charla	UNPSJB
	Seguridad de la Información.	
2012	Seminario-Taller	UNPSJB
	Formulación de Proyectos Extensionistas.	

## Información Extra

- Carnet habilitado clase B2.