#### Estimados:

Me pongo en contacto con ustedes con el objetivo de ofrecerles mi currículum con mis datos personales, profesionales y otros datos de interés, para ser incluido en su base de datos por si se produjera alguna vacante.

Soy licenciado en Diseño Multimedial y Programador, me especializo en el desarrollo de interfaces amigables, esto es Hardware y/o Software realizados con un propósito específico vinculado a la comunicación.

Estos desarrollos van desde juegos, publicidades interactivas, webs, productos como mesas táctiles, hologramas, vidrieras interactivas, entre otras cosas.

Tengo conocimientos relacionados con la edición y diseño de imagen, audio y vídeo, para generar o mantener la imagen corporativa y manejo de las redes sociales, que hoy en día son una pieza clave en cualquier ámbito.

Como programador estoy siempre en constante actualización, investigando nuevas técnicas y tecnologías. Me especializo en herramientas *cloud*, es decir programas *online*, y Android.

Poseo conocimientos de Ingles y un nivel avanzado en el uso de la computadora, en relación al mantenimiento y utilización de programas.

Agradezco la gentileza de su atención y quedo a la espera de sus comentarios.

Gracias por su tiempo. Damián Blanco.

# Damián Blanco

## Lic. Diseño Multimedial



#### + Contacto

Teléfonos (0280) 15 4362834

Email blanco.damian@gmail.com blanco.damian@outlook.com

Web http://deimon777.github.io/

Dirección Puerto Madryn

CP: 9120

Nacionalidad Argentino

Fecha de Nacimiento 23 de Septiembre de 1984

#### + Educación

2006 - 2012 Lic. Diseño Multimedial

UNLP Promedio: 7,96

2012 - En Curso A.P.U

UNPSJB Promedio: 7.5

#### + Proyectos

Racecheck-display Aplicación de escritorio que muestra en pantalla la información obtenida en un

archivo .racecheck, estos archivos los produce el software RUFUS.

Tecnologías: JAVA, JavaFX, CSS

Centro Sentido's Web para el centro Sentido's.

Tecnologías: Laravel, Github.

URL: http://www.centrosentidos.com.ar/

Bonfilio Sistema de cliente preferencial más el sitio Web de la heladería Bonfilio de

Puerto Madryn.

El sistema preferencial consiste en la posibilidad de, mediante compras, ir acumulando puntos para luego canjearlos por algún beneficio. En la web, según diferentes tipos de usuarios, permite cargar, canjear y visualizar los productos y puntos acumulados.

Tecnologías: Laravel (php), MySQL, CSS3, HTML5, JS.

Corredor Austral Catalogo Digital para dispositivos Android.

Fueron dos aplicaciones. Una web para la carga de la información, y la segunda en Android para la visualización de los datos.

Tecnologías: Laravel (php), MySQL HTML5, CSS3, JS, Java (android)

Rehlvi Web para un centro de rehabilitación integral visual de Trelew.

Tecnologías: HTML5, CSS3, PHP. URL: http://www.rehivi.com.ar/

Xjap Web de la décima Jornada de Arqueología de la Patagonia. Realizado en Puerto Madryn.

Tecnologías: HTML5, CSS3, PHP. URL: http://www.xjap.com.ar/

WineApp Aplicación para Android.

La misma busca darle al usuario la posibilidad de crear el mejor maridaje con el vino que se disponga. Para lograr esto se puede hacer de dos maneras la primera, si el usuario sabe cual es el momento y la comida que va a degustar la aplicación propone un vino que acompañe. Del mismo modo hace la operación inversa si tenemos un vino la misma brinda una serie de opciones de comida y momentos para acompañarlo.

Fusión Haus Instalación interactiva.

El usuario podía recorrer la habitación de un edificio moviendo sus manos en

Lugar: Teatro argentino, La plata.

Año: 2011.

Grub Juego para la autoridad del agua.

Realizado para Facebook, adaptado para un stand en diferentes eventos. Se realizó una adaptación de la programación del juego, y de los controles para la jugabilidad del mismo.

Lara Maqueta reactiva al sonido.

Mediante un micrófono que detecta el "ruido" de un ambiente, una maqueta que simulaba un terreno se contamina en tiempo real.

Tecnologías: Arduino, Processing.

Mesa táctil Mesa táctil: Mesa multiusuario.

Las personas pueden interactuar de manera intuitiva con unas fotos dispuestas en la mesa, las mismas se pueden escalar, rotar, mover, esto lo pueden hacer varias personas simultáneamente.

Tecnologías: Flash, electrónica.

Tesis Lic. Multimedia Creación de un módulo para músicos.

Mediante la presión de aire generada por el artista, el sonido de su instrumento puede varia en tiempo real.

Tecnologías: Arduino, electrónica.

#### + Concursos

Capital Semilla Concurso de proyectos productivos a nivel nacional.

Otorgamiento de un subsidio para llevar a cabo la realización de un prototipo presentado, el mismo fue una mesa táctil con fines educativos para chicos con capacidades diferentes.

#### + Cursos

Taller de Edición para radios Dictado por Gustavo Jorge Terreni (ISER)

Organizado: programa provincial de Lectura.

Año 2014

Introducción al lenguaje Lenguaje de Programación

Python Dictado en la UNPSJB

Año 2012.

Duración: 40hs (se adjunta certificado)

Taller de electrónica Taller de electrónica orientada al sonido

orientada al sonido Dictado por el profesor Jorge Crowe.

Año 2011

Modelado en 3D Modelado en 3D con 3D Studio Max 2010 y Motor de renderizado Vray2.0.

Estudio Tactus. (LP)

Año 2010

#### + Experiencia laboral

Punta Cronos Punta Cronos es una empresa de cronometraje para eventos deportivos.

Funcion: Co-fundador, Programador, Desarrollador Web, Diseñador Multimedial

en UI y UX, Diseñador Grafico, Cronometrista.

Desde: 2018 - Hasta: La fecha

Remo Remo es una empresa de software dedicada a generar software cloud a

medida.

Funcion: Co-fundador, Programador, Diseñador multimedial en UI y UX.

Desde: 2017 - Hasta: La fecha

Escuela Nº789 Función: Profesor de Informática - Profesor de Matemática - Profesor de

Puerto Madryn Informática Aplicada.

Desde: Septiembre 2014 - Hasta: La fecha

Escuela N°785 Función: Pep (profesor de enseñanzas practicas) de Recursos Multimediales.

Puerto Madryn Desde: Agosto 2012 - Hasta: La fecha

Boemiz Función: Diseñados Multimedial.

La Plata Desde: Febrero 2011 - Hasta: Diciembre 2011

Personal Connection Función: Armado de productos en linea de producción

Wisconsin USA Desde: Diciembre 2005 - Hasta: Marzo 2006

#### + Idioma

Ingles Escritura: Bueno.

Habla: Buena. (Residí 4 meses en USA).

Estudios:

C.E.P (Centro de Estudios Patagónico) 3 años. Escuela Taller Municipal de Arte, Ingles nivel II.

## + Manejo Herramientas Informáticas

Sistemas Operativos Linux, Windows (XP; 7; 8; 10), MacOS, Android.

Ofimática Libreoffice, Microsoft Office.

Programación C, Java, Python, Bash, JavaScript.

Web Bootstrap, HTML5, CCS3, PHP, Laravel, jQuery, MySQL, Wordpress.

Diseño Gráfico GIMP, Inkscape, Adobe Photoshop, Adobe Illustrator, Corel Draw.

Edición de Sonido Audacity, Audition, Sound Forge.

Edición de Video. Kdenlive, Cinelerra, Adobe Premiere Pro, Vegas.

Edición 3D Blender, 3D max.

Otros Trello, Toggl, Git.

## + Certificados

Taller VINTEC. UNPSJB.

Año: 2014

SciPyCon Conferencia de Python en la Ciencia.

Año: 2013

Seguridad de la Información. Charla sobre Gestión de la Seguridad de la Información.

UNPSJB Año: 2012

Formulación de Proyectos Seminario-Taller

Extensionistas UNPSJB

Año: 2012

Duración: 8hs reloj.

## + Otras Herramientas y Hobbies.

Útiles Carnet de conducir: B2

Pasatiempo Fotografiá

Electrónica (arduino)

Buceo – Certificación SSI - Advanced