

# Damián Blanco

Lic. Diseño Multimedial



## + Contacto

---

Teléfonos  (0280) 15 4362834  
Email  blanco.damian@gmail.com  
blanco.damian@outlook.com  
Web  <http://deimon777.github.io/>  
Dirección Puerto Madryn  
CP: 9120  
Nacionalidad Argentino  
Fecha de Nacimiento 23 de Septiembre de 1984

## + Educación

---

2006 – 2012 Lic. Diseño Multimedial  
UNLP Promedio: 7,96  
2012 – En Curso A.P.U  
UNPSJB Promedio: 7.44

## + Proyectos

---

- Bonfilio** Sistema de cliente preferencial más el sitio Web de la heladería Bonfilio de Puerto Madryn.  
El sistema preferencial consiste en la posibilidad de, mediante compras, ir acumulando puntos para luego canjearlos por algún beneficio. En la web, según diferentes tipos de usuarios, permite cargar, canjear y visualizar los productos y puntos acumulados.  
Tecnologías: Laravel (php), MySQL, CSS3, HTML5, JS.
- Corredor Austral** Catalogo Digital para dispositivos Android.  
Fueron dos aplicaciones. Una web para la carga de la información, y la segunda en Android para la visualización de los datos.  
Tecnologías: Laravel (php), MySQL HTML5, CSS3, JS, Java (android)
- WineApp** Aplicación para Android.  
La misma busca darle al usuario la posibilidad de crear el mejor maridaje con el vino que se disponga. Para lograr esto se puede hacer de dos maneras la primera, si el usuario sabe cual es el momento y la comida que va a degustar la aplicación propone un vino que acompañe. Del mismo modo hace la operación inversa si tenemos un vino la misma brinda una serie de opciones de comida y momentos para acompañarlo.
- Fusión Haus** Instalación interactiva.  
El usuario podía recorrer la habitación de un edificio moviendo sus manos en el aire.  
Lugar: Teatro argentino, La plata.  
Año: 2011.

- Grub** Juego para la autoridad del agua.  
Realizado para Facebook, adaptado para un stand en diferentes eventos.  
Se realizó una adaptación de la programación del juego, y de los controles para la jugabilidad del mismo.
- Lara** Maqueta reactiva al sonido.  
Mediante un micrófono que detecta el “ruido” de un ambiente, una maqueta que simulaba un terreno se contamina en tiempo real.  
Tecnologías: Arduino, Processing.
- Mesa táctil** Mesa táctil: Mesa multiusuario.  
Las personas pueden interactuar de manera intuitiva con unas fotos dispuestas en la mesa, las mismas se pueden escalar, rotar, mover, esto lo pueden hacer varias personas simultáneamente.  
Tecnologías: Flash, electrónica.
- Tesis Lic. Multimedia** Creación de un módulo para músicos.  
Mediante la presión de aire generada por el artista, el sonido de su instrumento puede variar en tiempo real.  
Tecnologías: Arduino, electrónica.
- Rehivi** Web para un centro de rehabilitación integral visual de Trelew.  
Tecnologías: HTML5, CSS3, PHP.  
Dirección: <http://www.rehivi.com.ar/>
- Xjap** Web de la décima Jornada de Arqueología de la Patagonia. Realizado en Puerto Madryn.  
Tecnologías: HTML5, CSS3, PHP.  
Dirección: <http://www.xjap.com.ar/>

## + Concursos

---

- Capital Semilla** Concurso de proyectos productivos a nivel nacional.  
Otorgamiento de un subsidio para llevar a cabo la realización de un prototipo presentado, el mismo fue una mesa táctil con fines educativos para chicos con capacidades diferentes.

## + Cursos

---

- Taller de Edición para radios** Dictado por Gustavo Jorge Terreni (ISER)  
Organizado: programa provincial de Lectura.  
Año 2014
- Introducción al lenguaje Python** Lenguaje de Programación  
Dictado en la UNPSJB  
Año 2012.  
Duración: 40hs (se adjunta certificado)
- Taller de electrónica orientada al sonido** Taller de electrónica orientada al sonido  
Dictado por el profesor Jorge Crowe.  
Año 2011
- Modelado en 3D** Modelado en 3D con 3D Studio Max 2010 y Motor de renderizado Vray2.0.  
Estudio Tactus. (LP)  
Año 2010

## + Experiencia laboral

---

Escuela N°789 Puerto Madryn	<b>Función:</b> Profesor de Informática - Profesor de Matemática - Profesor de Informática Aplicada. <b>Desde:</b> Septiembre 2014 - <b>Hasta:</b> La fecha
Escuela N°785 Puerto Madryn	<b>Función:</b> Pep (profesor de enseñanzas practicas) de Recursos Multimediales. <b>Desde:</b> Agosto 2012 - <b>Hasta:</b> La fecha
Boemiz La Plata	<b>Función:</b> Diseñados Multimedial. <b>Desde:</b> Febrero 2011 - <b>Hasta:</b> Diciembre 2011
Personal Connectionm Wisconsin USA	<b>Función:</b> Armado de productos en linea de producción <b>Desde:</b> Diciembre 2005 - <b>Hasta:</b> Marzo 2006

## + Idioma

---

Ingles Escritura: Bueno.  
Habla: Buena. (Residí 4 meses en USA).  
Estudios:  
C.E.P (Centro de Estudios Patagónico) 3 años.  
Escuela Taller Municipal de Arte, Ingles nivel II.

## + Manejo Herramientas Informáticas

---

Sistemas Operativos	Linux, Windows XP, 7, 8, MacOS, Android.
Ofimática	Libreoffice, Microsoft Office.
Programación	C, Java, Python, Bash, ActionScrip.
Web	Bootstrap, AngularJs, HTML5, CCS3, PHP, Laravel, jQuery, MySQL, Wordpress, Joomla.
Diseño Gráfico	GIMP, Inkscape, Adobe Photoshop, Adobe Illustrator, Corel Draw.
Edición de Sonido	Audacity, Audition, Sound Forge.
Edición de Video.	Kdenlive, Cinelerra, Adobe Premiere Pro.
Edición 3D	Blender, 3D max.

## + Certificados

---

Taller VINTEC.	UNPSJB. Año: 2014
SciPyCon	Conferencia de Python en la Ciencia. Año: 2013
Seguridad de la Información.	Charla sobre Gestión de la Seguridad de la Información. UNPSJB Año: 2012
Formulación de Proyectos Extensionistas	Seminario-Taller UNPSJB Año: 2012 Duración: 8hs reloj.

## + Otras Herramientas y Hobbies.

---

Útiles    Carnet de conducir: B2

Pasatiempo    Fotografía  
Edición de imagen, audio y video.  
Electrónica (arduino)  
Buceo – Certificación SSI – Advance