Damián Blanco

Lic. en Diseño Multimedial — Programador Full Stack

Perfil

Licenciado en Diseño Multimedial y Programador Full Stack con experiencia en desarrollo de aplicaciones web, móviles y educativas. Enfocado en crear interfaces amigables e intuitivas (UX/UI) que integran comunicación, tecnología y estética. Ademas soy profesor de robótica, diseño e impresión 3D.

Experiencia

- 2023- Responsable de Área, UTN Club Tecnológico
- presente Gestión del área de programación y robótica. Coordinación de proyectos educativos y tecnológicos.
 - 2014- Profesor, Escuela 789
- presente Docente de Robotica, Informática, Matemática y Multimedia.
 - 2012- PEP Multimedia, Escuela 785
- presente Dictado de talleres prácticos de multimedia y tecnología.
 - 2012- Freelancer, Programador Full Stack / Diseñador Multimedial
- presente Desarrollo de proyectos propios y para terceros. Experiencia en back-end, front-end y diseño de interfaces.
 - 2011 Diseñador Multimedial, Boemiz

Diseño de experiencias de usuario (UX) y apoyo en interfaces (UI).

Proyectos Destacados

- 2021 Aventura Franca Austral (Wordpress) Sitio web para evento deportivo. aventurafrancaaustral.com.ar
- 2021 Estepa Trekking (Wordpress) Desarrollo y mantenimiento web.
- 2021 Afona (Wordpress) Sitio web institucional para asociación de fotógrafos. afona.com.ar
- 2019 **RUPapp** (Ionic, Laravel, MySQL, Git) Aplicación móvil para relevar arte rupestre y plataforma web de gestión. rupapp.com.ar
- 2018 Corredor Austral (Laravel, MySQL, Android) Catálogo digital con app móvil y plataforma web.
- 2012 Mesa Táctil Multiusuario Proyecto interactivo en Flash y electrónica para manipulación de imágenes.

Educación

- 2006–2012 Licenciatura en Diseño Multimedial, Universidad Nacional de La Plata (UNLP)
 - 2012- / Analista Programador Universitario, UNPSJB

Formación Complementaria

- 2025 Klipper
- 2025 Robótica Educativa Resolución N° 278/2022
- 2024 Automatización
- 2023 Curso de Diseño y Construcción de Registradores de datos basados en Arduino
- 2014 Taller VINTEC Vigilancia Tecnológica e Inteligencia Competitiva
- 2014 Taller de Edición para radios
- 2013 SciPyCon Conferencia de Python en la Ciencia
- 2012 Introducción al lenguaje Python
- 2011 Taller de electrónica orientada al sonido
- 2010 Modelado 3D

Habilidades

Lenguajes y Python (Django), Laravel, SQL, HTML5, CSS3, Ionic, Android, Wordpress

Frameworks

Herramientas Git, Docker, Trello, Toggl

Diseño y UX/UI, Blender, Photoshop, Illustrator, Premiere, Audition, Inkscape, GIMP, Kdenlive

Multimedia

Hardware Arduino, Robótica, Electrónica

Otros

Carnet de conducir clase B2.

Especialidad de buceo: Specialty Diver SSI.