NIVELATORIO REPASO

Mision TIC2022

Por Deiry Sofía Navas Muriel

CONTENIDO

Al final de este curso, aprendiste:



1

introducción a la algoritmia introducción a Puthon

Operaciones

2

Condicionales

Ciclos

Definición requisitos funcionales 3

Subprogramas, métodos y funciones

Parametros y retornos

Vectores

Programación orientada a objetos (Poo)



Al final de este curso, aprendiste:

5

Listas ligadas Pilas

Colas

6

Librerias de Python

interfaces gráficas Mision TIC 2022

7

Archivos json 4 csv

Pryebas unitarias

4

clases derivadas

Arreglo de dos dimensiones

Introducción Algoritmia Introducción a Python Operaciones

01 Algoritmia

Mision TIC 2022

Conceptos a tener en cuenta:

Computador Lenguajes de programación

Algoritmo
Instrucciones
Variables
Tipo de variables

Datos Constantes

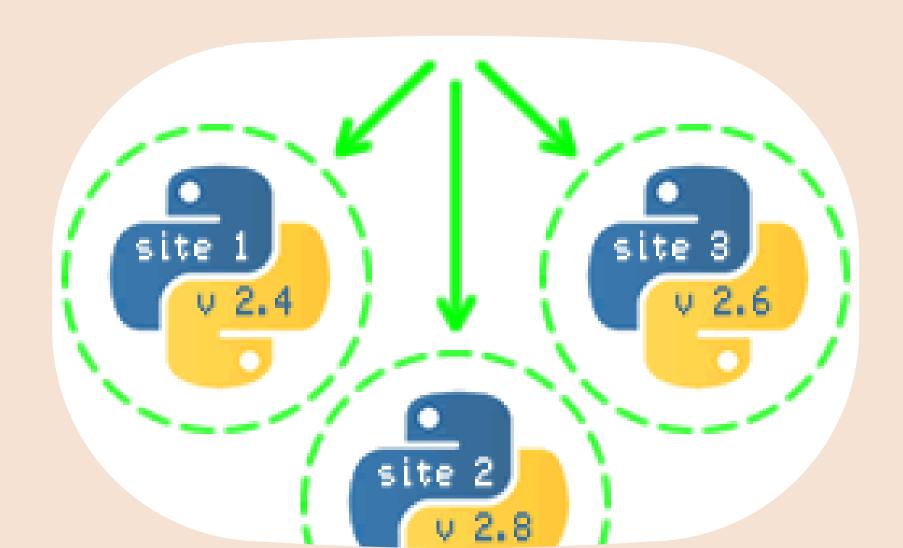
02 Python

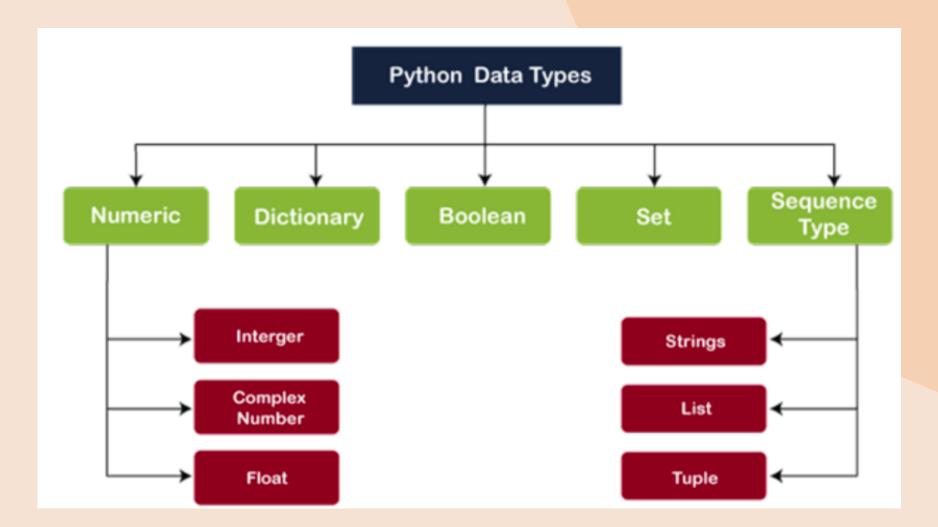
Instalación Python: <u>Aquí</u>

Nuevos recursos:

- PEP 8: <u>Aquí</u>

- Entornos virutales: <u>Aquí</u>





Recurso obtenido <u>aquí</u>

03 Operaciones

Condicionales Ciclos Definición requisitos

01 Condicionales

Una expresión relacional es una expresión que efectúa una comparación. Retorna un valor lógico: verdadero o falso

Operadores lógicos:

- > mayor que
- >= mayor o igual que
- < menor que
- <= menor o igual que</p>
- == igual
- != diferente

Recurso obtenido de <u>aquí</u>

Nota: Les recomiendo este video para complementar este tema de expresiones lógicas con tablas de verdad mirando este <u>video</u>. Además, investigar sobre "switch"

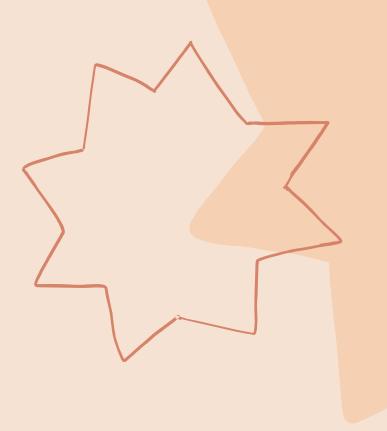
Q2 Ciclos for (inicio, parada, incremento)

Condición inicial Condición de parada Ritmo de iteración

También puede sinonimos de ciclos como bucles o loop en inglés

```
for x in range(0,10):
    print(x)

lista = ['hola',3,'mundo',90.8,'7']
for x in lista:
    print(x)
```



03 Definición de requisitos

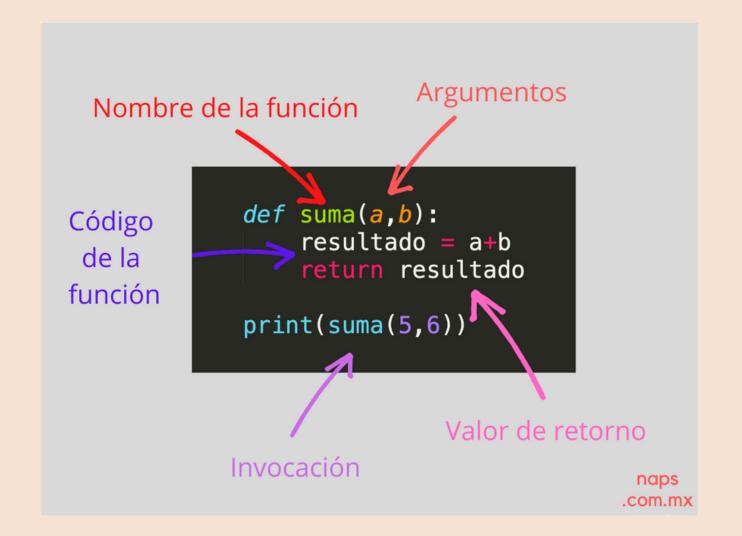
Metodologías modernas como: SCRUM

Subprogramas
Métodos
Funciones
Parámetros
Retornos
Vectores
POO

01 Subprogramas

Explicación de subprogramas, métodos (C2022) funciones, parámetro y retornos en el código del reto 1. Puedes encontrarlo en este <u>link</u>.

Ver más sobre funciones, como valores por defecto en los argumento, revisa este <u>link</u>.

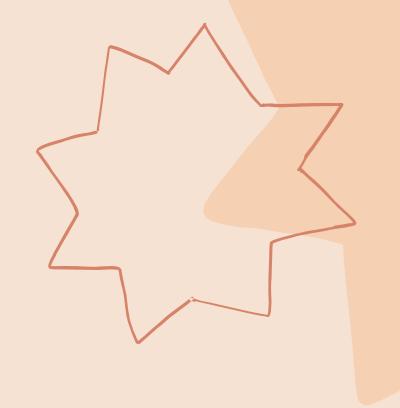


02 Vectores

También llamados listas, arreglos o arrays.

Las listas en Python forman parte de lo que se conoce como estructuras de datos que nos ofrece Python (son un tipo de array).

Código <u>aquí</u>



Q3 Programación Orientada a Objetos

La Programación Orientada a objetos permite que el código sea reutilizable, organizado y fácil de mantener.

- 1. Clase: Una clase es una plantilla. Define de manera genérica cómo van a ser los objetos de un determinado tipo.
- 2. Atributos: Propiedad que caracterizan a la clase
- 3. Métodos: serie con los comportamientos Ejemplo <u>aquí</u>

Clases derivadas Arreglo de dos dimensiones

01 Clases derivadas



La programación orientada a objetos permite definir nuevas clases con base en clases previamente definidas.

La clase original se denomina "clase base" o "superclase" o "padre"

La nueva clase se denomina "clase derivada" o "subclase" Ver más <u>aquí</u>

```
11 class Contacto:
       todos_contactos = ListaContactos()
       def __init__(self, nombre, email):
           self.nombre = nombre
           self.email = email
    Contacto.todos_contactos.append(self)
   class Vendedor(Contacto):
       def __init__(self, nombre, email, telefono):
           super().__init__(nombre, email)
           self.telefono = telefono
22
23
       def pedido(self, pedido):
           print("En una aplicación completa enviaría el pedido "
25
26
                    "{} pedido a {}".format(pedido, self.nombre))
```

Ver ejemplo <u>aquí</u>

Q2 Arreglo de dos dimensiones

También llamados matrices.

Una matriz es un espacio bidimensional que se genera en la memoria del computador.

También se debe definir el tipo que van a almacenar una matriz no puede almacenar una información de diferentes tipos de datos. De igual forma a las matrices se les debe definir el tamaño especificando filas y columnas.





```
import numpy as np
def obtener_posicion_pares(A):
    pares=[]
    for i in range(0,len(A)):
        for j in range(0,len(A[i])):
            if A[i,j]%2 == 0:
                pares.append((i,j))
    return pares
matriz entrada = np.random.randint(1,100,(5,7))
print("Matriz entrada\n", matriz entrada)
pares matriz entrada = obtener posicion pares(matriz entrada)
print("Posición pares: \n",pares_matriz_entrada)
Matriz entrada
[[62 14 83 73 12 1 14]
 [25  3  29  53  36  51  19]
 [83 86 31 34 81 30 24]
[44 59 93 59 53 50 56]
 [23 53 6 58 24 24 57]]
Posición pares:
[(0, 0), (0, 1), (0, 4), (0, 6), (1, 4), (2, 1), (2, 3), (2, 5),
4), (4, 5)]
```



Listas ligadas Pilas Colas

01 Listas ligadas

Una lista vinculada es una estructura de datos lineal. No almacena los datos en ubicaciones de memoria contiguas como matrices. Y cada elemento en vinculado se llama **nodo** y están conectados usando el **punteros**. Más info, <u>aquí</u>

primero
$$\rightarrow$$
 b 1 \rightarrow d 6 \rightarrow F 2 \rightarrow h 8 \rightarrow i 5 \rightarrow m \rightarrow 3 1 6 2 8 5

02 Pilas

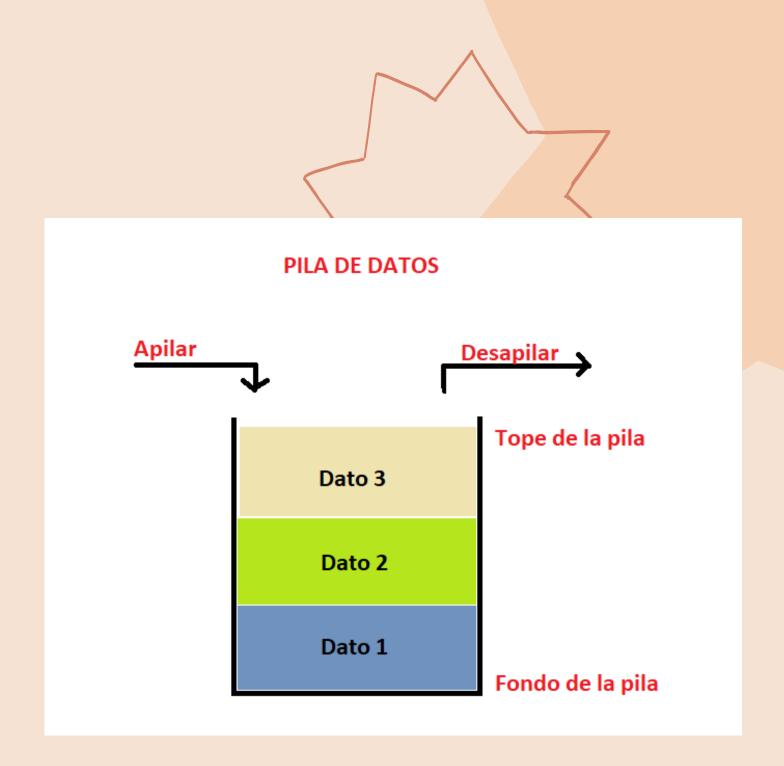
Una pila es una lista ordenada en la cual todas las operaciones (inserción y borrado) se efectúan en un solo extremo llamado tope.

Es una estructura LIFO (Last Input First Output), que son las iniciales de las palabras en inglés "último en entrar primero en salir", debido a que los datos almacenados en ella se retiran en orden inverso al que fueron entrados.

Se relacionan dos métodos:

Aplicar : Agregar un dato de últimas que será el primero en salir. Aquí se usa el método .append()

Desapilar: Desapila el último data, aquí se usa el método pop()



Librerías Python interfaces gráficas

01 Librerías



También llamados módulos en Python, son un conjunto de implementaciones funcionales codificadas en un lenguaje de programación. Ofrecen paquetes de código ya estructurados a modo defunciones que pueden ser usadas por el programador.

#Invocación de la librería import numpy as np

from vector import vector import random import math

Q2 Interfaces gráficas

También se como conoce GUI (del inglés graphical user interface).

Es un programa que interactua con el usuario por lo visual, para ello utiliza imágenes para representar la información y acciones disponibles en la interfaz.

Más info <u>aquí</u>

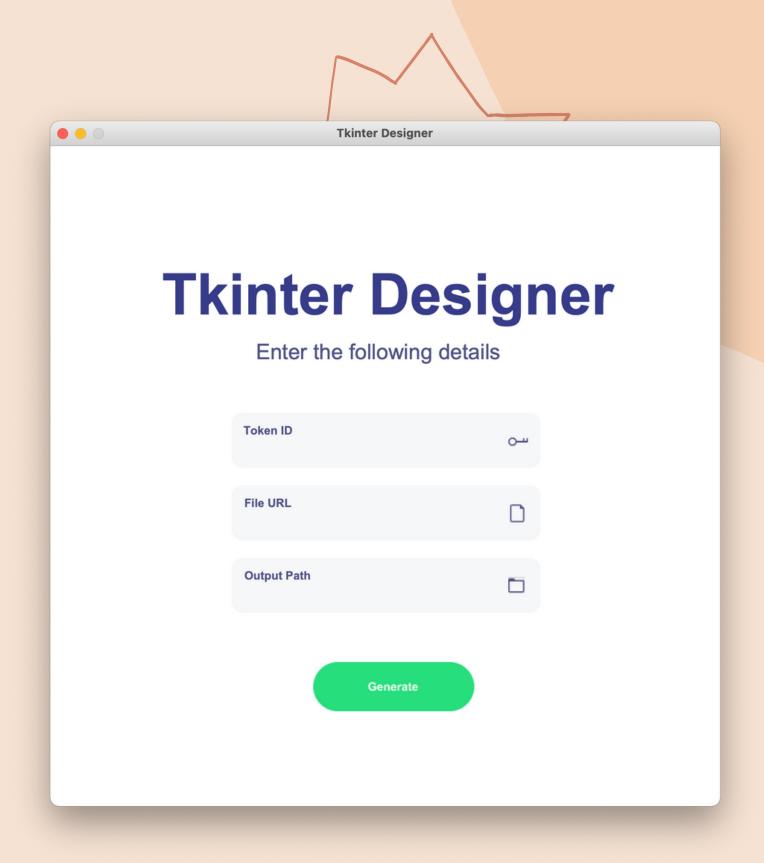
La ventana principal

Frames/Marcos

Labels/Etiquetas

Botones

Entradas de texto/Entry



Mision TIC 2022

SEMANA 7

Archivos json y csv Pruebas unitarias

Q1 Archivo json y csv

El formato CSV es el formato de importación y exportación más comúnmente usado para bases de datos y hojas de cálculo.

El módulo CSV tiene varia funciones y clases disponibles para leer y escribir CSVs, y estas incluyen:

> función csv.reader función csv.writer clase csv.Dictwriter clase csv.DictReader

Otra librería que pueden usar es pandas, más info <u>aquí</u>

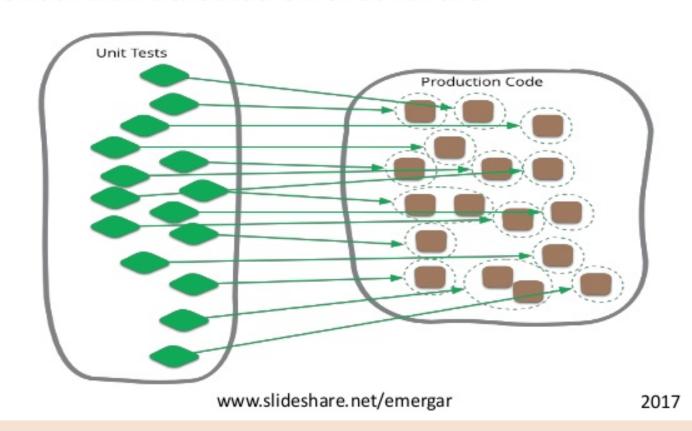
Q2 Pruebas unitarias

Las pruebas unitarias se implementan a la par con el desarrollo de un módulo o proyecto, y se ejecutan cuando este último sufre modificaciones para garantizar su funcionamiento.

Si bien el código mismo de la prueba unitaria puede contener errores, la clave está en la separación del código de un módulo de su respectiva prueba unitaria, de modo que puedan correr independientemente.

Prueba Unitaria

Las pruebas unitarias están diseñadas para encontrar defectos en el software.



COMUNIDADES





Grupos de personas que comparten un gusto por un área especifico y se aprovecha para hacer charlas e intercambio de experiencias







Visibilizar el trabajo de mujeres colombianas en el área tech





FIN

Esto es un repaso para ver a grandes rasgos lo aprendido en este ciclo 1