

Fluxo de comunicacao assincrona dos microservicos

Este documento descreve o fluxo de comunicacao assincrona entre os microservicos Games, Users e Payments via Azure Service Bus.

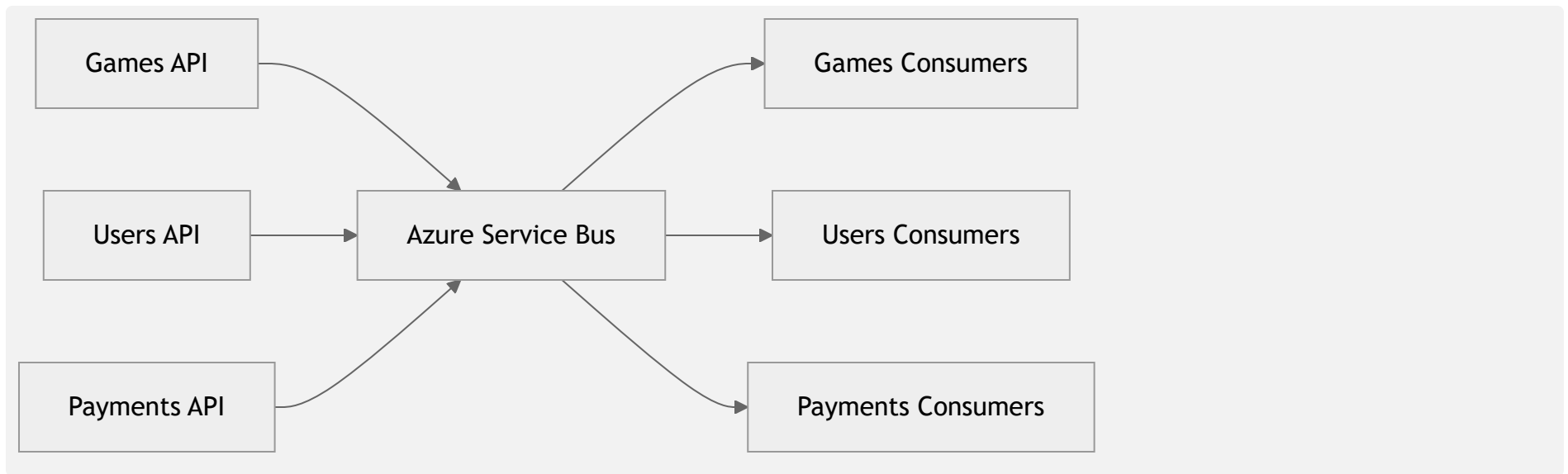
Visao geral

- Publicacao de eventos ocorre nos serviços de origem (Games, Users, Payments).
- Consumo e processamento de eventos ocorre por consumers/handlers em cada servico.
- Eventos sao usados para integracao, atualizacao de historico e propagacao de mudancas de estado.

Componentes

- Games API
- Users API
- Payments API
- Azure Service Bus (topics/queues)
- Games Consumers
- Users Consumers
- Payments Consumers

Fluxo de comunicacao (alto nivel)



Fluxos por servico

Games

- Publica eventos relacionados a jogos e promocoos.
 - topic `games-created-updated`
 - topic `promotions-created-updated`
- Consome eventos para indexacao historica e atualizacao de buscas.
 - consome `games-created-updated` (subscription `fiap-cloud-games-games`)

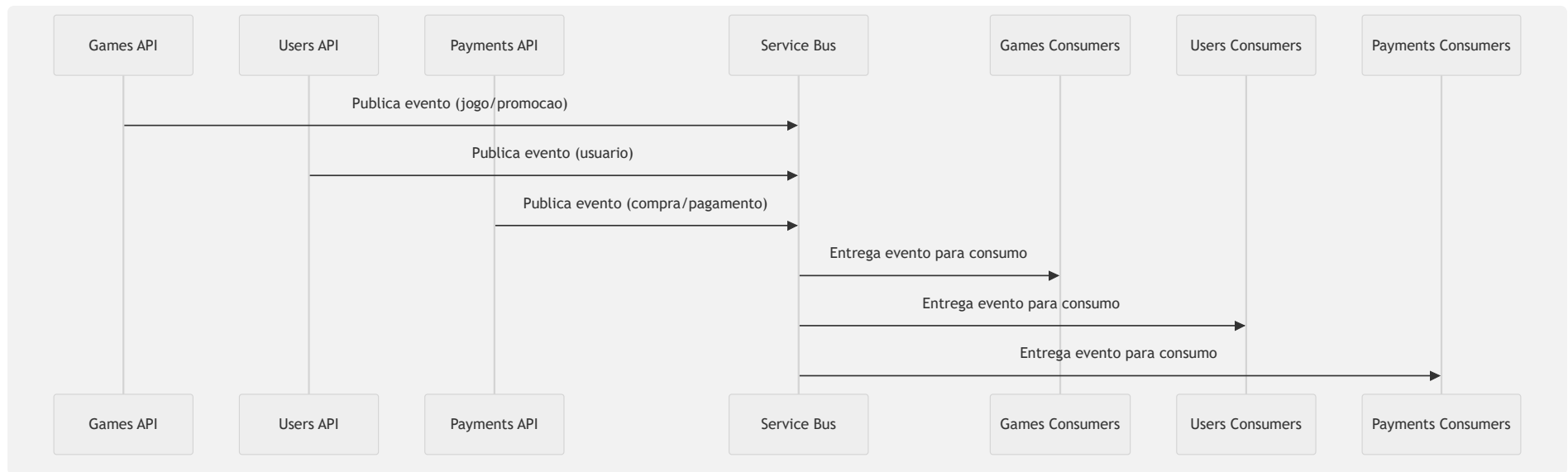
Users

- Publica eventos de usuarios e compras.
 - topic `users-created-updated`
 - topic `purchases-history-index`
- Consome eventos para historico de compras e sugestoes.
 - consome `games-created-updated` (subscription `fiap-cloud-games-users`)
 - consome `payments-purchases-completed` (subscription `fiap-cloud-games-users`)
 - consome `purchases-history-index` (subscription `fiap-cloud-games-users`)

Payments

- Publica eventos de pagamento e confirmacao.
 - topic `payments-purchases-requested`
 - `PurchaseCompletedEventPublisher.PublishAsync()` → topic `payments-purchases-completed`
- Consome eventos para atualizar status de pagamentos e promocoos.
 - consome `games-created-updated` (subscription `fiap-cloud-games-payments`)
 - consome `promotions-created-updated` (subscription `fiap-cloud-games-payments`)
 - consome `payments-purchases-requested` (subscription `fiap-cloud-games-payments`)
 - consome `users-created-updated` (subscription `fiap-cloud-games-payments`)

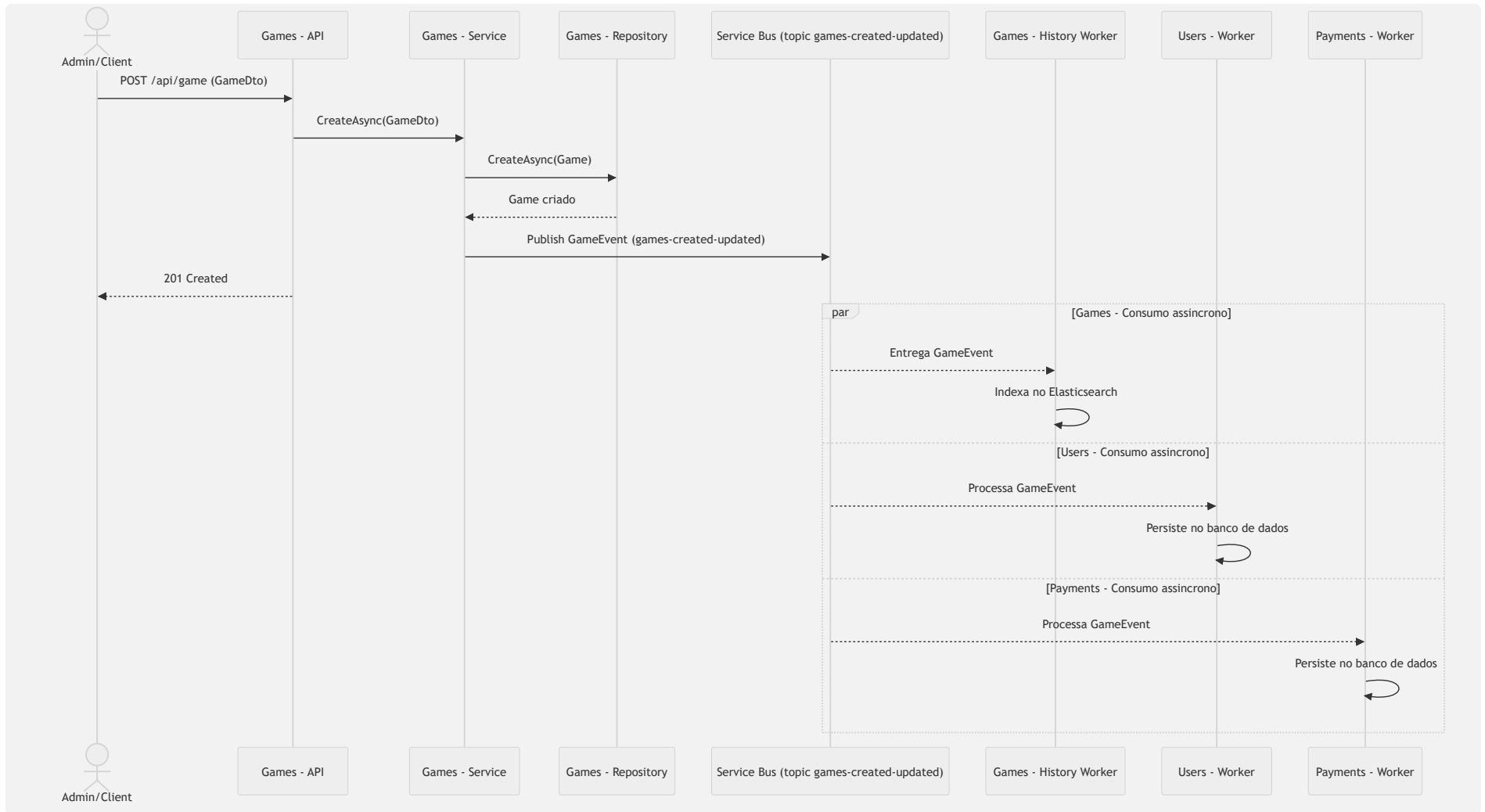
Fluxo detalhado (sequencia)



Requisicao completa POST game

Este fluxo detalha a requisição POST games em fiap-cloud-games-games e a propagação do dado para os serviços de payments(caixa preta) e users(caixa preta)

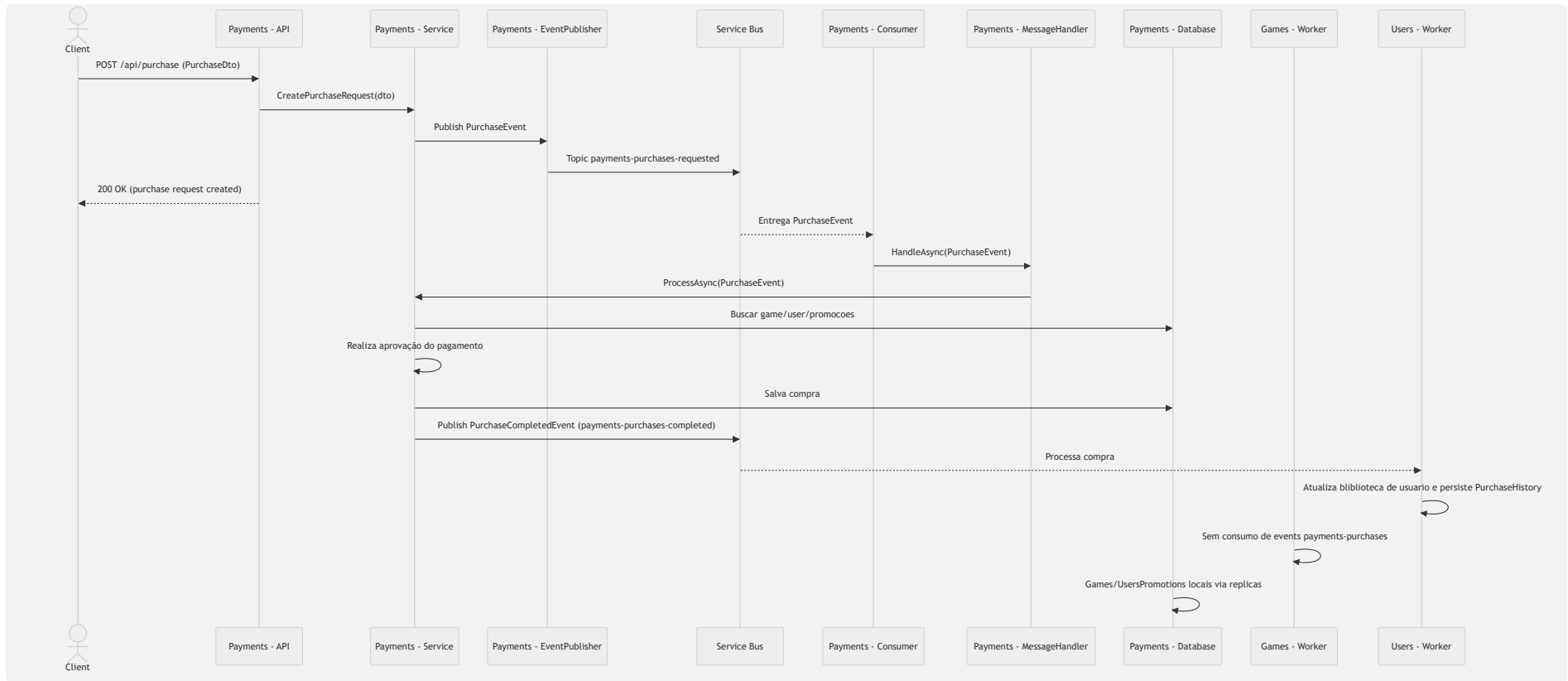
Fluxo comunicação assíncrona



Requisicao completa POST purchase

Este fluxo detalha a requisição POST games em fiap-cloud-games-payments e a propagação do dado para os serviços de games(caixa preta) e users(caixa preta)

Fluxo comunicação assíncrona



Requisicao completa POST user

Este fluxo detalha a requisição POST user em fiap-cloud-games-users e a propagação do dado para os serviços de games(caixa preta) e users(caixa preta)

Fluxo comunicação assíncrona

