

Deiver Herrera Sánchez

CÉDULA: 1-1326-0338

Nacimiento el 23-08-1987. San José, Costa Rica.

☎ (+506) 71 60 61 85

✉ deiverhs@gmail.com / @deiverhs

PORTAFOLIO

URL: <https://deiverhz.github.io/portafolio/>

FORMACIÓN ACADÉMICA

Universidad de Granada (UGR), España.

- **Máster:** Desarrollo de Software (2015).
→ **TFM:** *Uso de Técnicas de Gamificación en los procesos de Enseñanza y Aprendizaje.*

Universidad Nacional (UNA), Costa Rica.

- **Licenciatura:** Ing. en Sistemas de Información (2012).
- **Bachiller:** Ingeniería en Sistemas de Información (2009).

OTROS ESTUDIOS

Cursos Libres:

- Modelado y Animación 3D en BLENDER (España, 2015).
- Uso de Adobe Ilustrador CC (2020).
- English Pronunciation in A Global World (*Online: Vrije Universiteit Amsterdam*, 2021).
- Creación de Entornos Educativos Virtuales (2011).

IDIOMAS

- Español (nativo) / Inglés (Instrumental +)

EXPERIENCIA EN PROGRAMACIÓN [PERFIL/TECH]

Perfil: Desarrollador de videojuegos [2D, 3D, RV, AR, WEBGL], modelado y animación 3D, gamificación, diseño y programación WEB: frontend & backend, desktop & móvil, profesor de programación web y videojuegos, diseño (WEB, Interfaces de Usuario GUI: usabilidad/accesibilidad, edición gráfica: vectores e imágenes, ilustración).

Tecnologías/Lenguajes: Unity 3D, Blender 3D, CSS3, HTML5, JavaScript [NodeJS, VueJS, WebGL, AJAX], C#, JAVA, LUA, Python, C/C++, PHP [MVC, CodeIgniter, Laravel, CakePHP, Joomla, Wordpress], SQL [SQL Server, MySQL/MariaDB, PostgreSQL], Dart [Flutter], GIT, Godot, PlayCanvas, Photoshop, Illustrator, Krita (wacom), Gimp.

Disponibilidad para vivir en España: ✓ Sí (a partir de julio 2022).

EXPERIENCIA PROFESIONAL [EMPRESAS/PUESTOS]

Universidad Estatal a Distancia UNED (CRC)

(2020 a la actualidad: 2 años):

- **Programador:** *Desarrollador WEB & Móvil, 3D.*

Universidad Nacional (CRC) (2012-2021: 7 años):

- **Profesor** → **Cursos impartidos:** *Diseño y Programación de Videojuegos 3D (Unity 3D & Blender 3D), Programación WEB, Diseño de Interfaces de Usuario.*

Universidad Creativa (CRC) (2011-2012: 1 año):

- **Programador WEB:** *PHP, JS, HTML5, CSS3, PostgreSQL.*
- **Profesor** → **Cursos impartidos:** *Diseño WEB.*

VIDEOJUEGOS 3D + PUBLICACIONES

- 📁 Software → **Entorno Educativo 3D:**
Monumento Virtual Luchas Bicentenarias. Universidad Estatal a distancia (UNED, 2021). URL del proyecto: <https://contenidosvirtuales2.uned.ac.cr/Extension/MONUMENTO/index.html>
- 📁 Software → **Videojuego Educativo 3D:**
OFICONTA. Videojuego de Contabilidad. Colegio Técnico Profesional J.F. Ferrer (2020). URL del proyecto: <https://deiverhz.github.io/oficonta/>
- 📁 Software → **Videojuego Educativo 3D:**
ASTROPAPER. A Phonetic Journey. An Educational Pronunciation Game. Ministerio de Educación Pública de Costa Rica (MEP, 2019). URL del proyecto: <https://www.mep.go.cr/educatico/astropaper-phonetic-journey>
- 📁 Software → **Videojuego 3D:**
Global Game Jam. Lost Robots is a collaborative game. Universidad Estatal a distancia UNED (2021). URL del proyecto: <https://globalgamejam.org/2021/games/lost-robots-robots-perdidos-5>
- 📖 Capítulo → **Herrera-Sánchez, D. Gutiérrez Vela, F. Paderewski Rodríguez, P. "Gamificación aplicada a entornos ubicuos de enseñanza y aprendizaje (U-Learning gamification)".** *Entornos ubicuos y colaborativos (U-CSCL) para ambientes de enseñanza-aprendizaje de competencias profesionales.* Cap. V. p.83. (2016).
- 📖 Artículo → **Valencia, P. A. P., Holgado-Terriza, J. A., Herrera-Sánchez, D., & Sampietro, J. L. Towards the internet of agents: an analysis of the internet of things from the intelligence and autonomy perspective.** *Ingeniería e Investigación*, 38(1), 121-129. (2018).