

Deiver Herrera Sánchez

CÉDULA/PASAPORTE: 1-1326-0338

Nacimiento el 23-08-1987. San José, Costa Rica.

☎ (+506) 71 60 61 85

✉ deiverhs@gmail.com / @deiverhs

FORMACIÓN ACADÉMICA

Universidad de Granada (UGR), España.

- **Máster:** Desarrollo de Software (2015) → *Equiparada con la Maestría Profesional en Computación e Informática que otorga la UCR.* (2016)

Universidad Nacional (UNA), Costa Rica.

- **Licenciatura:** Ing. en Sistemas de Información (2012).
- **Bachiller:** Ingeniería en Sistemas de Información (2009).

OTROS ESTUDIOS

Cursos Libres y Capacitaciones:

- Creación de Entornos Educativos Virtuales (2011).
- Modelado y Animación 3D en BLENDER (España, 2015).
- Diseño e implementación de Cursos en el Aula Virtual. Curso-Taller, UNA SRB. (2015).
- Inducción a la Autoevaluación de Carreras en el marco de la Gestión de la Calidad. Curso-Taller, UNA SRB. (2017).
- Uso de Adobe Ilustrador CC (2020).
- English Pronunciation in A Global World (*Online*: Vrije Universiteit Amsterdam, 2021).
- Creación de escenarios 3D desde cero en Maya (2022).

IDIOMAS

- Español (nativo) / Inglés (Técnico/Instrumental +)

EXPERIENCIA EN PROGRAMACIÓN [PERFIL/TECH]

Perfil: Desarrollador de videojuegos [2D, 3D, RV, AR, WebGL], modelado y animación 2D/3D, gamificación, diseño y programación WEB: frontend & backend, desktop & móvil, profesor de programación web y videojuegos, diseño (WEB, Interfaces de Usuario GUI: usabilidad/accesibilidad, edición gráfica: vectores e imágenes, ilustración).

Tecnologías/Lenguajes: Unity 3D, Blender 3D, CSS3, HTML5, JavaScript [NodeJS, VueJS, WebGL + ThreeJS, AJAX], C#, JAVA, LUA, Python, C/C++, PHP [MVC, CodeIgniter, Laravel, CakePHP, Joomla, Wordpress], SQL [SQL Server, MySQL/MariaDB, PostgreSQL], NoSQL [Firebase], Dart [Flutter], GIT, Godot 2D/3D, PlayCanvas, Photoshop, Illustrator, Krita (wacom), Gimp, RIVE.

EXPERIENCIA PROFESIONAL [EMPRESAS/PUESTOS]

Universidad Estatal a Distancia UNED (CRC)

(2020 a la actualidad: 5+ años):

- **Programador:** Desarrollador WEB & Móvil, 3D.

Universidad Nacional (CRC)

(2012 al 2021 & 2025: 10 años):

- **Profesor** → **Cursos impartidos:** Programación de aplicaciones, Diseño y Programación de Videojuegos 3D (Unity 3D & Blender 3D), Motores de Videojuegos, Programación WEB, Diseño de Interfaces de Usuario, Diseño e Implementación de Bases de Datos.

Universidad Creativa (CRC) (2011-2012: 1 año):

- **Programador WEB:** PHP, JS, HTML5, CSS3, PostgreSQL.
- **Profesor** → **Cursos impartidos:** Diseño WEB.

PUBLICACIONES

- 📖 Libro → Badilla-Barrientos Raquel., **Herrera-Sánchez Deiver. Diseño de Insignias Digitales.** ISBN-13: 979-8846208339. (2022).
- 📖 Libro → Vázquez-Pérez Yuri., Ulate-Paniagua Rommy., **Herrera-Sánchez Deiver. Introducción Al Prototipado Digital UI.** ISBN-13:979-8512533970. (2021).
- 📖 Artículo → Valencia, P. A. P., Holgado-Terriza, J. A., **Herrera-Sánchez, D., & Sampietro, J. L. Towards the internet of agents: an analysis of the internet of things from the intelligence and autonomy perspective.** *Ingeniería e Investigación*, 38(1), 121-129. (2018).
- 📖 Capítulo → **Herrera-Sánchez, D.** Gutiérrez Vela, F. Paderewski Rodríguez, P. "Gamificación aplicada a entornos ubicuos de enseñanza y aprendizaje (u-Learning gamification)". *Entornos ubicuos y colaborativos (U-CSCL) para ambientes de enseñanza-aprendizaje de competencias profesionales*. Cap. V. p.83. (2016).

PORTAFOLIO [MULTIMEDIAS, VIDEOJUEGOS Y DISEÑOS 3D]

- 📁 Proyectos → <https://deiverhz.github.io/portafolio/>