

# Deiver Herrera Sánchez

CÉDULA: 1-1326-0338

Nacimiento el 23-08-1987. San José, Costa Rica.



(+506) 71 60 61 85



deiverhs@gmail.com / @deiverhs

## PORTAFOLIO

URL: <https://deiverhz.github.io/portafolio/>

## FORMACIÓN ACADÉMICA

**Universidad de Granada (UGR), España.**

- **Máster:** Desarrollo de Software (2015).  
→ **TFM:** Uso de Técnicas de Gamificación en los procesos de Enseñanza y Aprendizaje.

**Universidad Nacional (UNA), Costa Rica.**

- **Licenciatura:** Ing. en Sistemas de Información (2012).
- **Bachiller:** Ingeniería en Sistemas de Información (2009).

## OTROS ESTUDIOS

**Cursos Libres:**

- Modelado y Animación 3D en BLENDER (España, 2015).
- Uso de Adobe Ilustrador CC (2020).
- English Pronunciation in A Global World (Online: Vrije Universiteit Amsterdam, 2021).
- Creación de Entornos Educativos Virtuales (2011).

## IDIOMAS

- Español (nativo) / Inglés (Instrumental +)

## EXPERIENCIA EN PROGRAMACIÓN [PERFIL/TECH]

**Perfil:** Desarrollador de videojuegos [2D, 3D, RV, AR, WEBGL], modelado y animación 3D, gamificación, diseño y programación WEB: frontend & backend, desktop & móvil, profesor de programación web y videojuegos, diseño (WEB, Interfaces de Usuario GUI: usabilidad/accesibilidad, edición gráfica: vectores e imágenes, ilustración).

**Tecnologías/Lenguajes:** Unity 3D, Blender 3D, CSS3, HTML5, JavaScript [NodeJS, VueJS, WebGL, AJAX], C#, JAVA, LUA, Python, C/C++, PHP [MVC, CodeIgniter, Laravel, CakePHP, Joomla, Wordpress], SQL [SQL Server, MySQL/MariaDB, PostgreSQL], Dart [Flutter], GIT, Godot, PlayCanvas, Photoshop, Illustrator, Krita (wacom), Gimp.

**Disponibilidad para vivir en España:** ✓ Sí (a partir de julio 2022).

## EXPERIENCIA PROFESIONAL [EMPRESAS/PUESTOS]

**Universidad Estatal a Distancia UNED (CRC)**

(2020 a la actualidad: 2 años):

- **Programador:** Desarrollador WEB & Móvil, 3D.

**Universidad Nacional (CRC) (2012-2021: 7 años):**

- **Profesor** → **Cursos impartidos:** Diseño y Programación de Videojuegos 3D (Unity 3D & Blender 3D), Programación WEB, Diseño de Interfaces de Usuario.

**Universidad Creativa (CRC) (2011-2012: 1 año):**

- **Programador WEB:** PHP, JS, HTML5, CSS3, PostgreSQL.
- **Profesor** → **Cursos impartidos:** Diseño WEB.

## VIDEOJUEGOS 3D + PUBLICACIONES



Software → **Entorno Educativo 3D:**  
**Monumento Virtual Luchas Bicentennarias.** Universidad Estatal a distancia (UNED, 2021). URL del proyecto:  
<https://contenidosvirtuales2.uned.ac.cr/Extension/MONUMENTO/index.html>



Software → **Videojuego Educativo 3D:**  
**OFICONTA. Videojuego de Contabilidad.** Colegio Técnico Profesional J.F. Ferrer (2020). URL del proyecto:  
<https://deiverhz.github.io/oficonta/>



Software → **Videojuego Educativo 3D:**  
**ASTROPAPER. A Phonetic Journey. An Educational Pronunciation Game.** Ministerio de Educación Pública de Costa Rica (MEP, 2019). URL del proyecto:  
<https://www.mep.go.cr/educatico/astropaper-phonetic-journey>



Software → **Videojuego 3D:**  
**Global Game Jam. Lost Robots is a collaborative game.** Universidad Estatal a distancia UNED (2021). URL del proyecto:  
<https://globalgamejam.org/2021/games/lost-robots-robots-perdidos-5>



Libro → Vázquez-Pérez Yuri, Ulate-Paniagua Rommy, **Herrera-Sánchez, Deiver.** Introducción Al Prototipado Digital UI. ISBN-13:979-8512533970. (2021).



Capítulo → **Herrera-Sánchez, D.** Gutiérrez Vela, F. Paderewski Rodríguez, P. "Gamificación aplicada a entornos ubicuos de enseñanza y aprendizaje (u-Learning gamification)". *Entornos ubicuos y colaborativos (U-CSCL) para ambientes de enseñanza-aprendizaje de competencias profesionales.* Cap. V. p.83. (2016).



Artículo → Valencia, P. A. P., Holgado-Terriza, J. A., **Herrera-Sánchez, D.**, & Sampietro, J. L. **Towards the internet of agents: an analysis of the internet of things from the intelligence and autonomy perspective.** *Ingeniería e Investigación*, 38(1), 121-129. (2018).