



Programación en PHP

Estructuras iterativas



EL BUCLE FOR

El bucle FOR

- Aunque el bucle FOR tiene la misma filosofía que el resto (repetir un conjunto de sentencias) su sintaxis es mucho más reducida.
- En la propia cabecera del bucle se indica:
 - Desde dónde empezamos.
 - Condición para parar.
 - Variación en la variable contador.

El bucle FOR

- Sintaxis:

```
for(inicio; condición; incremento)
{
    sentencias;
}
```

Ejercicios FOR

- ✓ Escribir una página en PHP en la que se muestren los 10 primeros números.
- ✓ Escribir una página en PHP que calcule el factorial de 15.
- ✓ Escribir una página en PHP que tome dos números cualesquiera y muestre por pantalla los números que hay en medio de ambos números.



ANIDAR BUCLES



Anidar bucles

- Una de las ventajas que aportan los bucles (cualquiera de los tres) es que dentro pueden tener cualquier otra sentencia.
- Esto incluye **otros bucles**.
- Bucles anidados.
- Permite repetir un bucle **completo** tantas veces como queramos.

Ejemplo

- Mostrar el contenido de un vector de 5 posiciones 10 veces.

```
<?php
    $vector = array (5, 9, 8, 4, 9);

    for ($i=0; $i<10; $i++)
    {
        for($j=0; $j<5; $j++)
        {
            echo $vector[$j]. " ";
        }
        echo "<br>";
    }
?>
```


Ejemplo 2

- Crear una matriz de 3 filas y 2 columnas. Mostrar el contenido de la matriz en forma de tabla.

```
echo "<table border>";
for ($i=0; $i<3; $i++)
{
    echo "<tr>";
    for($j=0; $j<2; $j++)
    {
        echo "<td>".$matriz[$i][$j]."</td>";
    }
    echo "</tr>";
}
echo "</table>";
```

```
$matriz[0][0] = 4;
$matriz[0][1] = 9;
$matriz[1][0] = 12;
$matriz[1][1] = 15;
$matriz[2][0] = -10;
$matriz[2][1] = 58;
```



Programación en PHP

Estructuras de control e iterativas