

1. Crear una Web que tenga dos números, n1 y n2 y muestre por pantalla un mensaje indicando si n1 es divisible por n2.
2. Crear una Web que tenga un número y muestre por pantalla si el número es menor que 0, está entre 0 y 100 o es mayor que 100.
3. Crear una Web que tenga tres números y muestre por pantalla cual de los tres es el más pequeño.
4. Crear una Web que tenga almacenada la nota de un alumno. La Web deberá mostrar por pantalla:
 - ALUMNO SUSPENSO (si la nota es mejor de 5)
 - APROBADO (si la nota está entre 5 y 7)
 - NOTABLE (si la nota está entre 7 y 8.5)
 - SOBRESALIENTE (si la nota está entre 8.5 y 10)
5. Crear una página Web que almacene tres notas de un alumno. La Web deberá calcular la media de dicho alumno y mostrar por pantalla su nota numérica y textual. Para la nota textual se deberá tener en cuenta lo visto en el ejercicio anterior.
6. Crear una página Web que tenga una variable con una letra dentro de ella. Si la letra es 'L', 'M', 'X', 'J' o 'V', la Web mostrará un mensaje que diga: "El día elegido es entre semana". Si la letra es 'S' o 'D' se mostrará: "El día elegido es fin de semana". En cualquier otro caso se mostrará un mensaje de error.
7. Crear una página Web que almacene un número. Se deberá mostrar por pantalla si el número es menor de -10, está entre -10 y -1, es 0, está entre 1 y 10, o es mayor de 10.