Escuela Politécnica Nacional

Calidad de software

Definición del equipo

1. Seleccionar los integrantes del equipo del proyecto (4 estudiantes por equipo) de los cuales un integrante será el Product Owner (PO) y los otros serán Scrum Team.

PO: Ricardo Paredes

Scrum team:

- Esteban Andaluz
- Christian Amaguaña
- Francis Soria
- 2. Definir un nombre, logo y lema para el equipo.

Nombre: Phantom

Logo:



Lema:

Si se puede imaginar, se puede programar...