



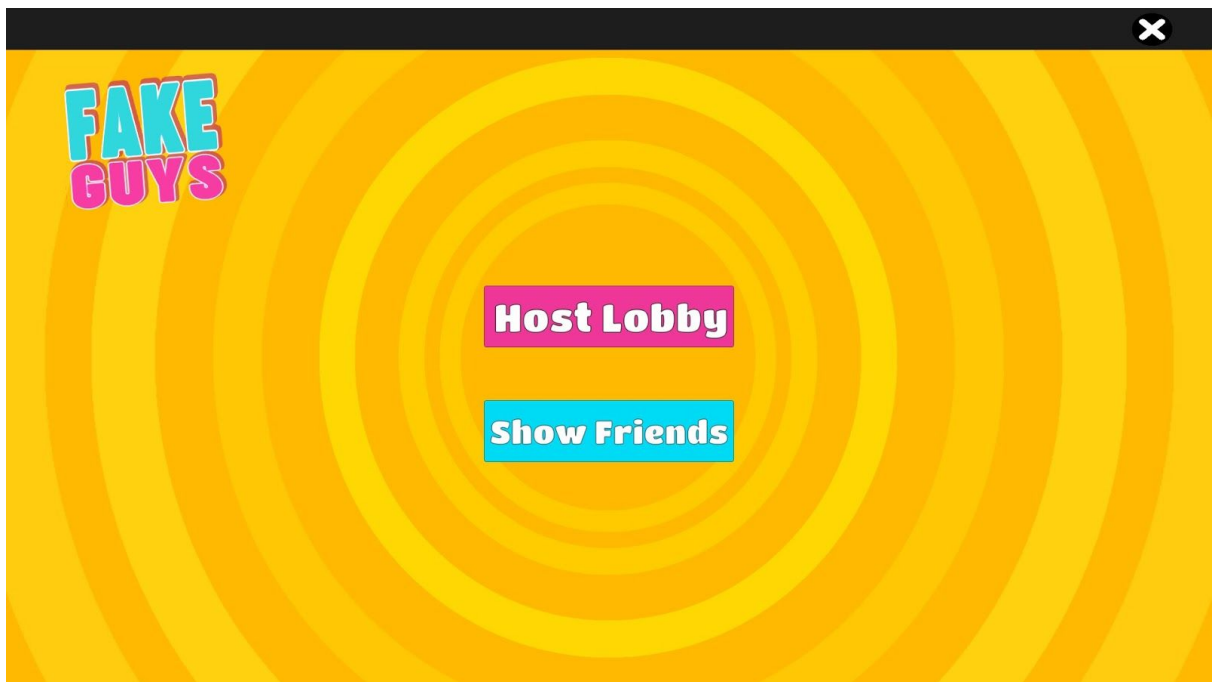
Manual de Usuario

David Andrés Torres Betancour

Instrucciones de Uso de la Aplicación

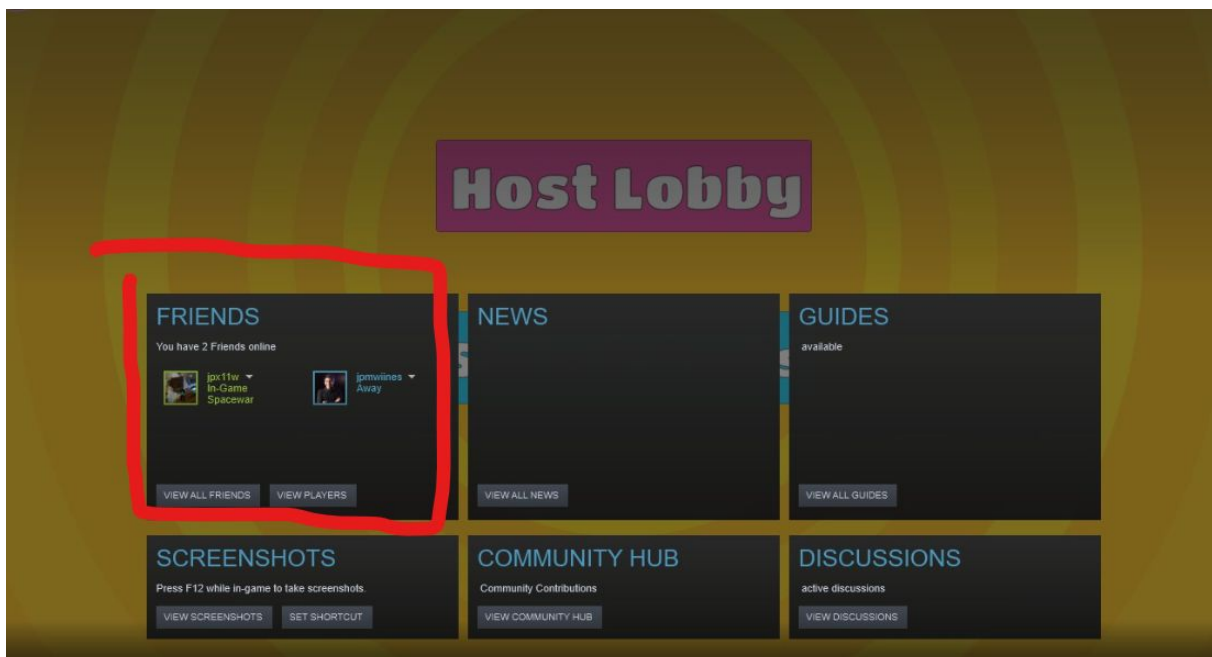
En la menú principal del videojuego se van a presentar dos opciones:

- Host Lobby: Es para crear una partida en la cual los amigos del jugador puedan unirse
- Show Friends: Se desplegará el menú de opciones de Steam para unirse a una partida ya existente.

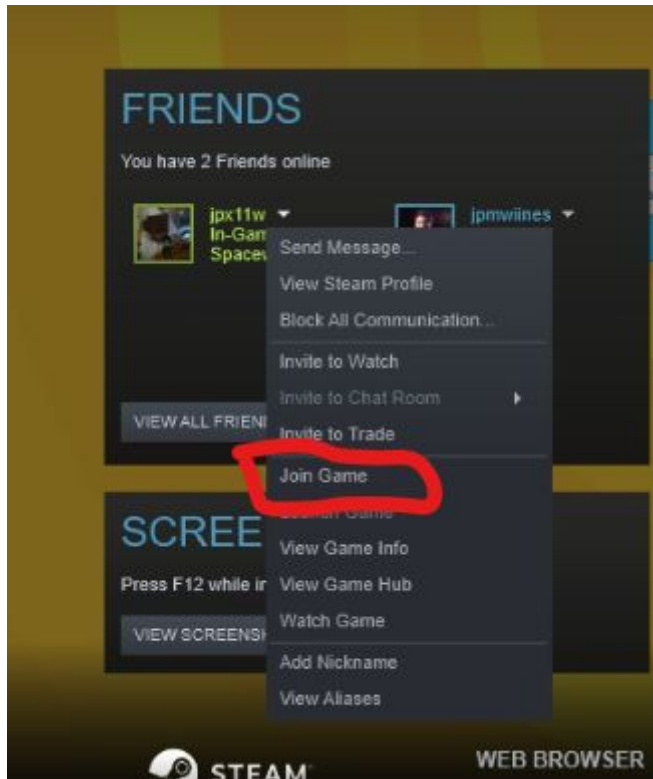


Si se elige la segunda opción, la dinámica para unirse a una partida es la siguiente:

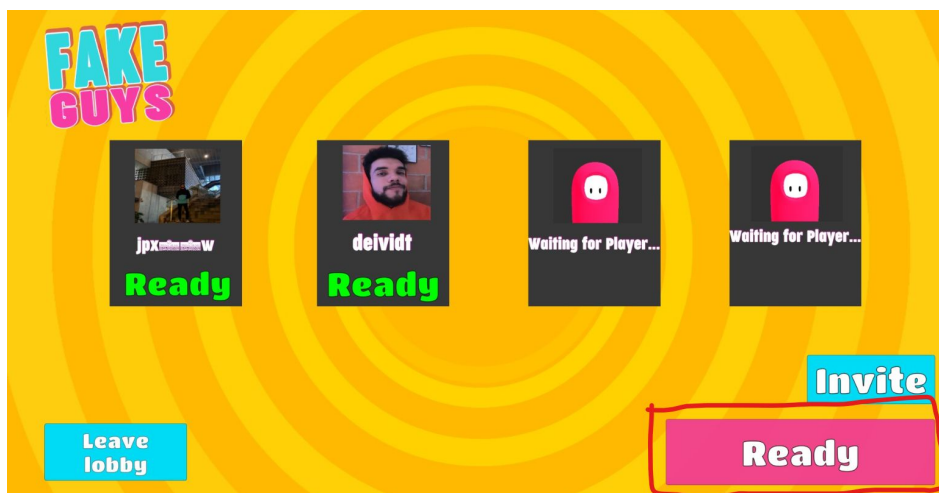
- Después de hacer click en la opción “Show Friends” se desplegará la siguiente ventana:



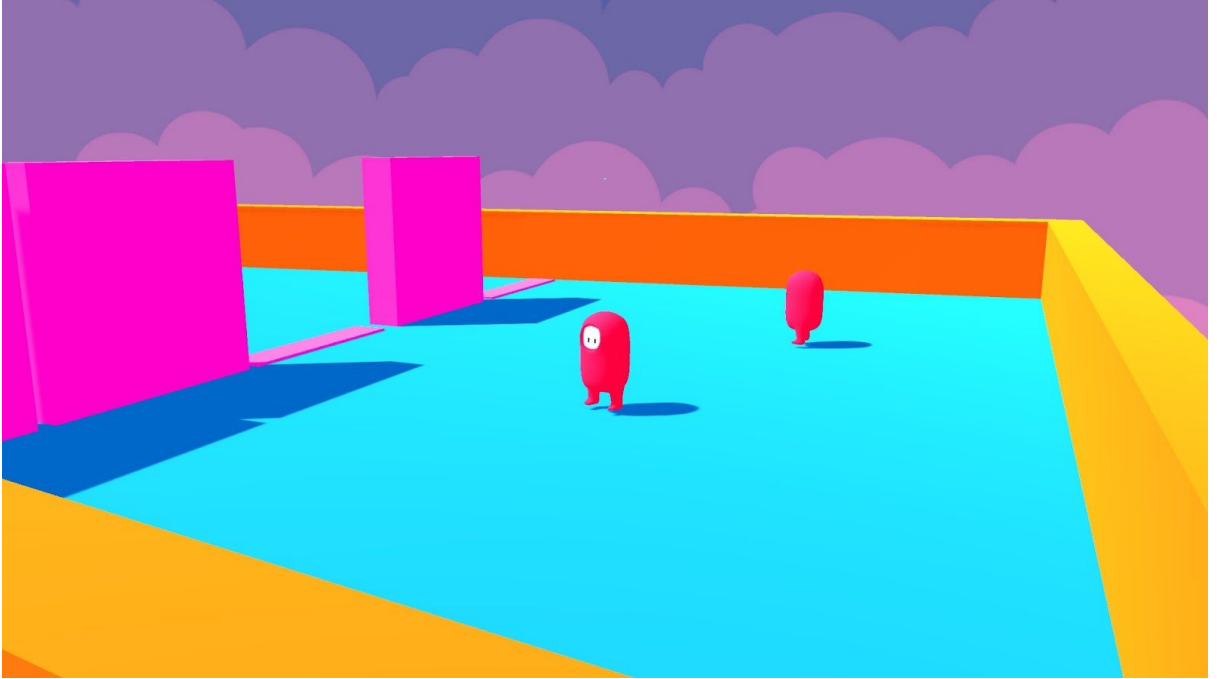
- Se enfocan en la ventana donde se muestran los amigos del usuario, los que están con un recuadro verde con el mensaje "Spacewar" significa que es una partida a la cual pueden unirse. Proceden a darle click en la flecha que aparece al lado del nombre y se desplegará las siguientes opciones, eligen "Join game" para unirse a la partida.



- Una vez dentro de la partida, se mostrará los usuarios activos
- Cuando estén listos para iniciar a jugar presiona el botón "Ready", cuando todos los usuarios estén listos, la persona que creó la partida presionará la opción "Start Game" para iniciar el juego.



- Una vez dentro del juego, aparecerán todos los jugadores activos, el objetivo principal es llegar al final del nivel atravesando todos los obstáculos.



- Al llegar al final se le notificará al jugador ganador que ya ganó la partida y al resto les aparecerá que quedaron eliminados.





Controles

Para mover el jugador hacia se utilizan las teclas W,A,S,D , SPACE y el MOUSE

- W mover hacia adelante
- S mover hacia atrás.
- A mover hacia la izquierda
- D mover hacia la derecha
- SPACE: Saltar
- MOUSE: Controlar la vista y dirección del jugador

Finalmente para salir del juego, se presiona el botón con la símbolo "X" en la esquina superior derecha

