

Programação Estruturada

Professor: Yuri Malheiros

Aluno: Deivison rodrigues jordão

Respostas do Questionário #1

1) Considere o programa abaixo:

```
#include <stdio.h>
int main(void) {
    printf("Lei de Parkinson:\n O trabalho se expande");
    printf("para preencher o tempo\n");
    printf("disponível para completá-lo.\n");
    return 0;
}
```

a) Identifique as diretivas e os comandos nesse programa.

Resposta:

- Diretivas:
#include <stdio.h>
- Comandos:
printf("Lei de Parkinson:\n O trabalho se expande");
printf("para preencher o tempo\n");
printf("disponível para completá-lo.\n");

b) O que o programa exibe na tela?

Resposta:

Lei de Parkinson:

O trabalho se expande para preencher o tempo

disponível para completá-lo.

2) Qual das alternativas abaixo não é um identificador permitido na linguagem C?

- a) 100_bottles
- b) _100_bottles
- c) one__hundred__bottles
- d) bottles_by_the_hundred

Resposta:

A resposta correta é letra a) 100_bottles.

Implementação

1) Crie um programa que converte uma temperatura de Fahrenheit para Celsius. Lembre-se que:

$$C = (F - 32) \times 5/9$$

Resposta:

```
/*Aluno: Deivison rodrigues jordao
*Professor: Yuri Malheiros
*Este foi meu primeiro codigo em C,espero que o senhor tenha gostado :D
*/
#include <stdio.h>
int main(void){
    float valor_usuario;
    printf("Digite um valor em Fharenheit: ");
    scanf("%f",&valor_usuario);
    float resultado = (valor_usuario-32)*5/9;
    printf("%.2f Fharenheit e equivalente a %.2f Celsius",valor_usuario,resultado);
    return 0;
}
```