

Programação Estruturada

Yuri Malheiros

Questionário #7

Implementação

1) A constante e na matemática pode ser calculada através da soma infinita: $e = 1 + \frac{1}{1!} + \frac{1}{2!} + \frac{1}{3!} \dots$ Escreva um programa que aproxima o valor de e usando a soma $e = 1 + \frac{1}{1!} + \frac{1}{2!} + \frac{1}{3!} + \dots + \frac{1}{n!}$ onde n é um número digitado pelo usuário.