

	UNIVERSIDADE FEDERAL DA PARAÍBA CENTRO DE INFORMÁTICA DEPARTAMENTO DE COMPUTAÇÃO CIENTÍFICA	
	Disciplina	Introdução à Programação
	Professor	Bruno Jefferson de Sousa Pessoa

Lista de Exercícios 03

Para cada programa a seguir, monte a tabela de acompanhamento, exibindo o valor das variáveis após a execução de cada instrução.

<u>Programa 01</u> <pre> a = 2 b = 9 while (b-a > 1): c = 2 * b b = b - 1 a = a + 2 c = (c / 2) + a </pre>	<u>Programa 02</u> <pre> b = 10 / 5 c = b + 3 while (c < 8): a = b * b b = a c = c + 1 a = b / a b = b / c </pre>	<u>Programa 03</u> <pre> a = 4 b = a * a * a c = b / a if (c > a): while (b/a > 1): c = c - a b = b / 2 else: c = a + c </pre>	<u>Programa 04</u> <pre> a = 8 b = 5 while (a+b < 20): c = a - b if (c > 4): d = 7 + c else: d = 2 + c a = a + 1 b = b + 2 </pre>	<u>Programa 05</u> <pre> a = 10 b = 22 while (b-a > 4): c = b - (2*a) if (c > 0): d = c + 1 else: d = c + 5 a = a + 3 b = b - 2 </pre>
---	--	--	---	--

<u>Programa 06</u> <pre> a = 2 * 2 b = 5 if (a+b < 10): while (b-a <= 1): c = (a / 2) + b b = b + 1 a = a - 2 else: while (b-a > 1): c = b / 2 b = a + 1 </pre>	<u>Programa 07</u> <pre> a = 3 c = a + 2 while (a <= 6): b = a - 2 print(b) while (b > 0): if (a < c): c = a * 2 elif (a > 3): c = a + b else: c = b - 1 print(c) b = b - 2 a = a + 3 </pre>	<u>Programa 08</u> <pre> a = 20 b = 8 c = a - b while (c > 1): a = a - 4 b = b + 1 if (b > 12): c = c - 1 elif (a < 6): c = c - 2 else: c = c - 3 b = b / a a = (c + b) / a </pre>	<u>Programa 09</u> <pre> b = 5 c = 1 a = b + c d = b - c while (b > 1): d = b - c + 1 while (d > 1): if (d >= 3): a = c + 1 else: a = a + 4 d = d - 2 b = b - 2 c = a + b + d </pre>
--	--	---	---

<u>Programa 10</u> <pre> a = 4 while (a >= 0): b = a + 2 c = b / 2 if (b > 5): print (a + b) elif (b < c): print (c + a) a = a - 2 a = b + c </pre>
--

<u>Respostas</u>				
	a	b	c	d
Programa 01	6	7	14	
Programa 02	1	32	8	
Programa 03	4	4	0	
Programa 04	11	11	1	3
Programa 05	16	18	-6	-1
Programa 06	2	6	7	
Programa 07	9	0	12	
Programa 08	1	3	1	
Programa 09	2	1	4	1
Programa 10	3	2	12	