

# DOCUMENTO DE REQUISITOS DE SOFTWARE

## **BookManager**

Sistema de Gerenciamento de Livros

Versão 1.0

## Histórico de Alterações

[illegible]

# 1. Introdução

Este documento especifica os requisitos do “BookManager”, fornecendo aos desenvolvedores as informações necessárias para a implementação do projeto.

## 2. Descrição Geral

Sistema oferece uma solução simples para gerenciamento de bibliotecas particulares e públicas.

## 3. Requisitos Funcionais (Casos de Uso)

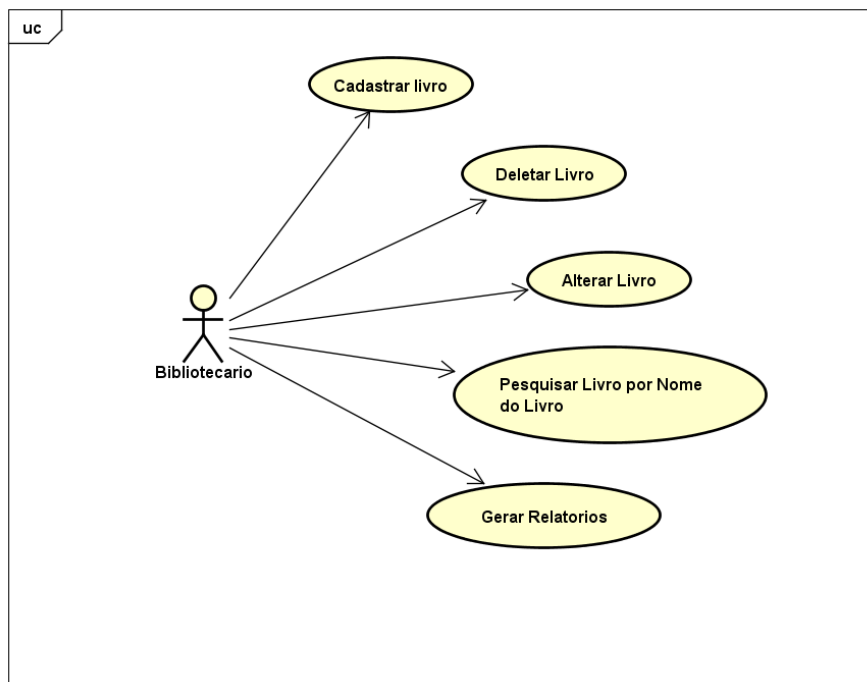


Figura 2 - Diagrama UML de caso de Uso

### 3.1. Cadastrar livro

Prioridade: Essencial

O sistema deve permitir ao usuário o preenchimento de todos os dados do livro e a inserção dos mesmos no banco.

### 3.2. Deletar livro

Prioridade: Essencial

O sistema deve permitir ao usuário a exclusão do livro do banco de dados.

### 3.3. Atualizar livro

Prioridade: Essencial

O sistema deve permitir ao usuário a modificação dos dados do livro do banco de dados.

### 3.4. Pesquisar pelo nome do Livro

Prioridade: Essencial

O sistema deve permitir ao usuário a modificação dos dados do livro do banco de dados.

### 3.5. Gerar relatórios

Prioridade: Importante

O usuário pode gerar relatórios dos livros cadastrados por autor, editora, ano e gênero.

## 4. Diagramas de Classes

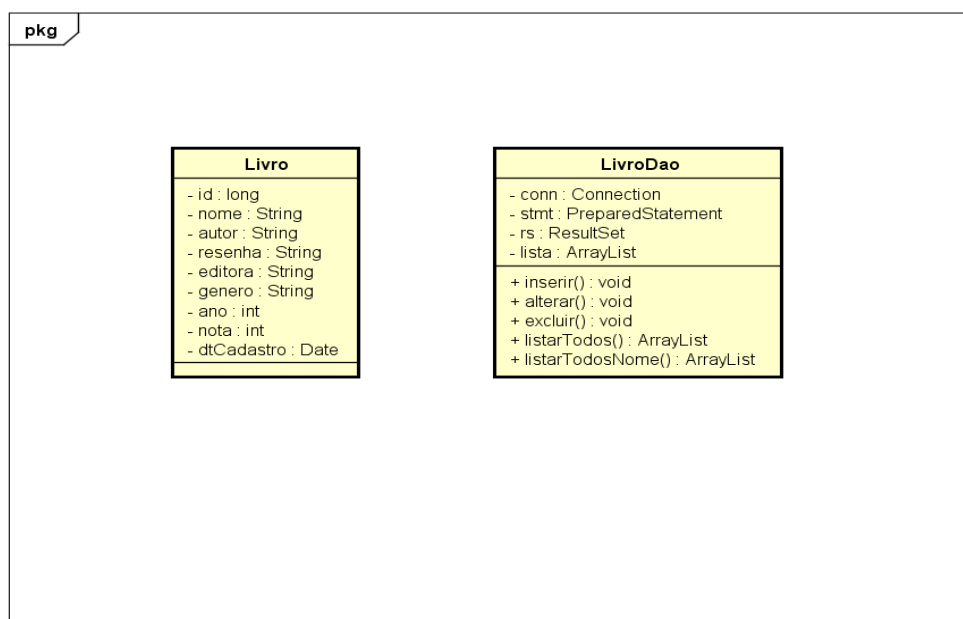


Figura 2 – Diagrama UML de Classes

## 5. Requisitos não-funcionais

### 5.1. Requisitos de Implementação

- O sistema será implementado na linguagem Java para Desktops.
- Será utilizado Swing com a IDE Netbeans.
- O SGBD utilizado será o MySql.
- Conexão com o banco utilizando JDBC.  
Obs: Connector e conexão inclusos no projeto.
- Relatórios utilizando framework Jasper Report.
- Sistema estará disponível na seguinte página do github:  
<https://github.com/deivsonbf/bookmanager>