

说明：

老师您好！

服务器配置如下：

1、服务器在wordpress(4.6.1 版本)的基础上使用PHP操作，使用XAMPP(Windows 3.2.2版本)软件，由于涉及视频文件的上传，需要设置Apache服务器的php.ini配置文件：

post_max_size=512M

upload_max_filesize=512M

PHP代码（放入wordpress目录下）：

note-login.php 用户注册、登录的操作

note-db.php 数据表的操作

file-upload.php 文件上传的操作

2、客户端需要在ServerUtils中设置好服务器地址(即电脑的IP)

新说明：

之前王老师说的服务器问题是因为我实际做的时候发现视频文件会比较大，上传时很慢。现在改为我的虚拟主机地址www.dejwind.com，限制是最大文件只能为10M，上传速度很慢，所以老师测试时麻烦注意一下这个问题。

已经有一个用户是：

user: hello_note

password: 123456

另外就是Gradle里面使用compile导入的两个库本来是Android Studio会同步好的，但王老师那里我不懂怎么回事。所以这次我手动下载了库添加到工程中。

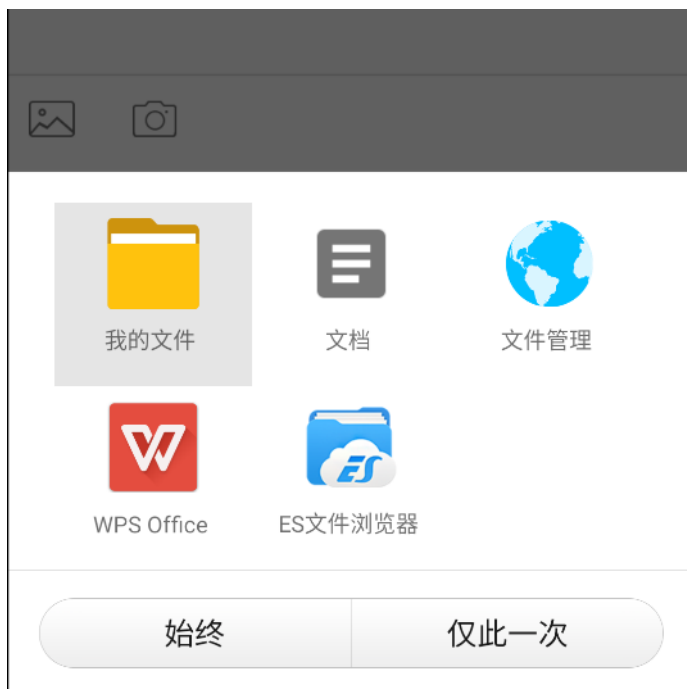
问题1、选取本地视频时有些目录获取不到

代码：

```
case PICK_VIDEO:
    isImage = false;
    if (data == null) {
        return;
    }
    Uri videoUri = data.getData();
    Cursor cursor = getContentResolver().query(videoUri, null, null, null, null);
    if (cursor == null) {
        Toast.makeText(this, "视频路径获取错误，请使用系统自带文件浏览尝试", Toast.LENGTH_SHORT).show();
        return;
    }
    if (cursor != null) {
        cursor.moveToFirst();
        String videoPath = cursor.getString(1);
        System.out.println(cursor.toString() + " " + videoPath);
        if (new File(videoPath).exists()) {
            System.out.println("videoPath: " + videoPath);
            FileUtils.copyFile(videoPath, StringUtils.tmpPath, "tmp.mp4");
            bitmap = BitmapFactory.decodeResource(getResources(), R.drawable.video_play);
        } else {
            Toast.makeText(this, "视频路径获取错误，请使用系统自带文件浏览尝试", Toast.LENGTH_SHORT).show();
            return;
        }
    }
}
```

选取画面：

测试我的文件里面可以选取成功



问题2、图片点击空白处也能响应

图片点击所使用的方法代码：

```
// 设置可点击  
tvContent.setMovementMethod(ExtendMovementMethod.getInstance(handler, ImageSpan.class));
```

图示：

点击图片的空白处也能响应

笔记1

笔记
图片



边界：显示的最右的位置，包括文字比图片还靠右

视频



点击空白处



编辑



删除

问题3、同步数据时使用了多次调用AsyncHttpClient，怎么才能获取所有的进度

//使用类似如下代码依次把文件上传：

```
case SERVER_SYNC:
// 在服务器中同步
ServerUtils.syncNoteData(ServerUtils.ACTION_SYNC, convertJson(data));
// 把资源文件上传并且把本地设置为已同步
for (NoteInfo note : data) {

    Document doc = Jsoup.parse(note.getContent());
    Elements newElements = doc.select("img");
    for (Element element : newElements) {
        String fileName = element.attr("src");
        ServerUtils.uploadFile(fileName);
        if (fileName.contains(".mp4")) {
            System.out.println("上传视频: " + fileName.substring(0, fileName.length() - 4));
            ServerUtils.uploadFile(fileName.substring(0, fileName.length() - 4));
        }
    }

    note.setSynced(true);
    noteDB.save(note);
}
```

//ServerUtils :

```
public static void uploadFile(final String fileName) {

    AsyncHttpClient client = new AsyncHttpClient();
    RequestParams params = new RequestParams();
    String dir = PreferencesUtils.getUser() + "_res";
    File file = new File(StringUtils.resPath + PreferencesUtils.getUser() + "/" + fileName);
    ...
}
```

```
try {
    params.put("file", file);
} catch (FileNotFoundException e) {
    System.out.println("文件不存在");
    e.printStackTrace();
}
params.add("dir", PreferencesUtils.getUser() + "_res");

client.post(resAddress, params, new AsyncHttpResponseHandler() {
    ...
}
```

问题：

我在同步时解析本地及服务器上的笔记，有可能上传和下载，多文件一起处理我也考虑过，但没有好思路。现在是这样的，我点击了同步按钮之后，虽然文本数据很快就处理好，但文件的上传下载会在后台逐步完成。

怎么才能获取所有的同步进度用来显示呢？

问题4、加载图片时会出现Outofmemory error

如下，我显示时做了缩放处理：

```
// 对大于编辑区域宽度的图片进行缩放显示
if (imgWidth > editWidth) {
    float scale = (float) editWidth / imgWidth;
    Matrix mx = new Matrix();
    System.out.println(scale);
    mx.setScale(scale, scale);

    System.out.println(imgWidth + " : " + imgHeight);
    System.out.println((int) (imgWidth * scale) + " : " + (int) (imgHeight * scale));
    // 处理可能会出现内存溢出
    bitmap = Bitmap.createBitmap(bitmap, 0, 0, imgWidth, imgHeight, mx, true);
}
```

问题出现：

比如我有两个笔记中都有比较大的图片（一般相机拍的图片都有好几M），首先查看笔记1（有大的图片显示时会比较慢），然后返回查看笔记2（也有大图片），点击笔记2的编辑时就会在上面代码“可能会出现内存溢出”的地方出错。