



Elektrotehnički fakultet u Beogradu

Principi Softverskog Inženjerstva

Projektni zadatak



GeoTag

Verzija 1.0





Spisak izmena

Datum	Verzija	Opis	Autori
29.02.2018.	1.0	Inicijalna verzija	Jakov Jezdić





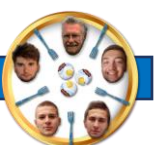
Sadržaj

Spisak izmena.....	2
1. Uvod	5
1.1 Namena dokumenta i ciljne grupe.....	5
1.2 Rezime	5
2. Opis problema	5
3. Opis sistema.....	6
3.1 Tehnologije	6
4. Korisnici	7
4.1 Gost	7
4.2 Registrovani korisnik	7
4.3 Privilegovani korisnik	7
4.4 Administrator.....	7
5. Funkcionalni zahtevi.....	8
5.1 Registracija korisnika.....	8
5.2 Prijavljivanje korisnika.....	8
5.3 Ocenjivanje utisaka	8
5.4 Dodavanje utisaka.....	8
5.4.1 Dodavanje fotografija	8
5.5 Promena podataka.....	8
5.6 Unapređivanje u privilegovanog korisnika	9
5.6.1 Automatski.....	9
5.6.2 Od strane administratora	9
5.7 Brisanje korisnika	9
5.8 Dodavanje predloga za novu destinaciju	9
5.9 Odobravanje/odbijanje predloga za novu destinaciju	9
5.10 Brisanje uvredljivih ili nekoretnih utisaka	9
5.11 Pregled utisaka.....	9
5.11.1 Pregled slika	9





5.12	Pretraga destinacija na mapi	10
6.	Kvalitet.....	10
7.	Pretpostavke i ograničenja	10
7.1	Gubitak podataka.....	10
7.2	Ocenjivanje utisaka	10
7.3	Nemogućnost povratka obrisano korisnika.....	10
8.	Plan i prioriteti	11
9.	Naredni koraci.....	11





1. Uvod

1.1 Namena dokumenta i ciljne grupe

Ovaj dokument ima za cilj da definiše funkcionalnosti koje će realizovati tim DinningPhilosophers u okviru projektnog zadatka "GeoTag", tipove korisnika za koje je rešenje namenjeno, kao i smer u kom se aplikacija može unapređivati. Dokument je namenjen članovima tima kao referenca prilikom izrade projekta i budućim klijentima.

1.2 Rezime

Projekat "GeoTag" je deo praktične nastave u okviru predmeta Principi Softverskog Inženjerstva. Osnovni cilj aplikacije je stvaranje mreže ljubitelja putovanja, koji bi na veoma jednostavan način mogli da dele utiske o istim. Detaljnija specifikacija rešenja koje se nudi i korišćenih alata se nalazi u nastavku ovog dokumenta.

2. Opis problema

Putovanja zauzimaju značajno mesto u životu prosečnog modernog čoveka. Prilikom pretrage naredne destinacije često se posećuje veliki broj različitih veb stranica kako bi se prikupile informacije o odabranim mestima, za koje, po pravilu, ne postoji podjednaka skala verodostojnosti.

"GeoTag" ne skraćuje korisnicima samo vreme pretrage, već im omogućava da na jednom mestu mogu uporediti različite destinacije na osnovu utisaka drugih putnika ili meštana, koji će biti ocenjivani u okviru mreže.





3. Opis sistema

"GeoTag" je internet aplikacija koja omogućava korisnicima da lako planiraju svoje naredno putovanje i pomognu drugim korisnicima ostavljajući svoje utiske. Korisnici imaju pravo da ocene utiske drugih. Na taj način bi se gradila pouzdana mreža u kojoj bi se uvek izdvajali najbolje ocenjeni, tj. najrealniji opisi destinacija. Uz utiske biće omogućeno i dodavanje fotografija.

Svaki korisnik će imati svoju profilnu fotografiju, nadimak i šifru koje će moći da menja.

Administratori i privilegovani korisnici bi vodili računa o izgradnji pouzdane i prijateljski nastrojene zajednice.

3.1 Tehnologije

U ovom delu će biti definisane tehnologije koje će biti korišćene prilikom implementacije sistema.

Za *frontend* deo sistema, tj. sam izgled internet stranice, će biti korišćeni HTML5, CSS3, Javascript, AJAX i druge slične biblioteke i *framework*-a.

Za *backend* deo sistema će biti korišćeni PHP za serversku stranu i MySQL baza podataka za skladištenje svih potrebnih podataka u okviru sistema.

Dodatno, biće korišćen i API koji nudi Google Maps, radi realizacije glavnih funkcionalnosti koje će aplikacija nuditi, a koje su detaljnije opisane u ovom dokumentu.





4. Korisnici

U ovom delu će biti definisani tipovi korisnika i podržane funkcionalnosti za svaki tip.

4.1 Gost

Tip korisnika sa najmanjim skupom mogućnosti. Ima pravo da pregleda mapu, kao i da čita utiske registrovanih korisnika. U svakom trenutku se može registrovati sa svojom e-mail adresom.

4.2 Registrovani korisnik

U odnosu na gosta, ima privilegiju da može da piše utiske za mesta koja već postoje na mapi, tj. koja je neki od korisnika sa višim privilegijama odobrio kao validna. Takođe, može da ocenjuje utiske drugih korisnika i koristi naprednu pretragu mape. Automatski postaje privilegovan korisnik nakon određenog broja pozitivnih ocena na svojim utiscima.

4.3 Privilegovani korisnik

U odnosu na registrovanog korisnika, ima dodatne mogućnosti da može da dodaje odnosno kreira nove predloge destinacija na mapi i da obriše uvredljiv/loš utisak.

4.4 Administrator

Ima sve privilegije ostalih korisnika i dodatno može da proglasi korisnika privilegovanim korisnikom, da banuje korisnika, da odabira naslovne slike za destinacije i da odobri predloženu destinaciju na mapi kao validnu.





5. Funkcionalni zahtevi

U ovom delu će biti definisane osnovne funkcionalnosti koje treba implementirati.

5.1 Registracija korisnika

Korisnik unosi svoje podatke, koji se čuvaju u bazi. Kasnije se na osnovu odabranog nadimka i šifre pristupa aplikaciji.

5.2 Prijavljivanje korisnika

Korisnik unosi svoj nadimak i šifru kako bi izašao iz režima gosta, a na osnovu tipa dobija odgovarajuće privilegije.

5.3 Ocenjivanje utisaka

Klikom na odgovarajuće grafičko dugme uz utisak, korisnik može oceniti isti.

5.4 Dodavanje utisaka

Klikom na mesto na mapi može se odabrati opcija dodavanja utiska. Potrebno je napisati kratak tekst.

5.4.1 Dodavanje fotografija

Uz kratak tekst utiska, može se, opciono, dodati i fotografija destinacije.

5.5 Promena podataka

Moguće je promeniti nadimak, šifru ili profilnu fotografiju.





5.6 Unapređivanje u privilegovanog korisnika

5.6.1 Automatski

Odvija se automatski nakon određenog broja pozitivnih ocena na utiscima određenog korisnika.

5.6.2 Od strane administratora

Administrator proglašava registrovanog korisnika za privilegovanog korisnika.

5.7 Brisanje korisnika

Administrator može obrisati nalog bilo kog korisnika.

5.8 Dodavanje predloga za novu destinaciju

Privilegovani korisnik ima mogućnost da doda novi predlog za novu destinaciju.

5.9 Odobravanje/odbijanje predloga za novu destinaciju

Administrator može na osnovu procene da odobri ili odbije predlog za kreiranje nove destinacije

5.10 Brisanje uvredljivih ili nekoretnih utisaka

Administrator ili privilegovani korisnik može da ukloni utisak koji nije korektan ili ima veći broj loših ocena.

5.11 Pregled utisaka

Svaki korisnik ima mogućnost pregleda utisaka postavljenih od strane drugih korisnika.

5.11.1 Pregled slika

Takođe svaki korisnik ima mogućnost pregleda slika postavljenih od strane drugih korisnika.





5.12 Pretraga destinacija na mapi

Bilo koji korisnik ima mogućnost pretrage mape i traženje željene destinacije.

6. Kvalitet

Nakon implementacije, uslediće faza testiranja, nakon čega se može garantovati da će brzina odziva i otpornost na greške biti na zavidnom nivou. Posebna pažnja će se obratiti na odbranu od unošenja malicioznog SQL koda.

Za kvalitet aplikacije podjednako su odgovorni svi članovi tima DinningPhilosophers.

7. Pretpostavke i ograničenja

7.1 Gubitak podataka

Ukoliko registrovani korisnik zaboravi nadimak ili šifru, ne postoji mogućnost da povрати nalog.

7.2 Ocenjivanje utisaka

Nakon što se utisak oceni, promena nije moguća.

7.3 Nemogućnost povratka obrisanoг korisnika

Nakon što administrator obriše korisnika, on se ne može restaurirati.





8. Plan i prioriteti

Primarne funkcionalnosti koje će učiniti aplikaciju upotrebljivom i koje predstavljaju prioritet prilikom implementacije su:

- Registracija i prijava na sistem
- Postavljanje i ocenjivanje utisaka
- Pregled sadržaja korišćenjem mape
- Obezbediti određene mogućnosti i privilegije konkretnim korisnicima

9. Naredni koraci

Ideja je da se početne funkcionalnosti mogu proširiti u vidu: povezivanje destinacija i atrakcija sa zvaničnim sajtovima istih, pregledanja profila drugih korisnika, omogućivanje direktne komunikacije među korisnicima...

U toku životnog ciklusa aplikacije ona će uvek ostati besplatna za svoje korisnike.

