

IF866 - Criatividade Computacional

Matheus Victor Alves da Silva

Dezembro 2021

1 Introdução

A disciplina de Criatividade Computacional do curso de Ciência da Computação do CIn-UFPE (Centro de Informática UFPE), ministrada pelo professor Filipe Calegario, abrange os processos e as interseções existentes entre os universos do design, da computação e da arte [4]. Nessa disciplina, oferece-se aos alunos a possibilidade de aprender sobre assuntos como Área de Criatividade Computacional, Teorias sobre Criatividade, Aplicações Artísticas e Mercado de NFTs. O principal dessa disciplina é o desenvolvimento de debates, mini projetos e projetos sobre os assuntos discutidos [5].

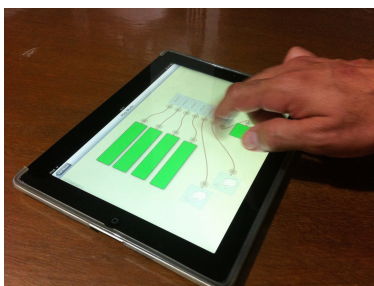


Figura 1: Ferramenta para criar Arte [1]

2 Relevância

Criatividade Computacional é uma disciplina eletiva para alunos que tenham interesse em Computação, Experimentação e Arte, sem necessariamente ter “habilidades” artísticas mas que procure por meios e técnicas para prototipar ferramentas para criar arte. Dessa forma, os conceitos aprendidos tem diversas aplicações no mundo artístico e com o possível avanço da Web3 com serviços que utilizam cada vez mais desse mundo Tokens, Criptomoedas e descentralização, o mercado de NFTs (Non-fungible token) se torna cada vez mais atraente para o mercado artístico digital.

3 Relação com outras disciplinas

Tabela 1: Relações

| Disciplina | Relação |
|--|---|
| IF760: Tópicos Avançados em Mídias e Interação [6] | Human-Robot Interaction(HRI) e investigação do estado da arte na área de HRI. |
| IF702: Redes neurais [3] | Fundamentos Matemáticos, Modelos de Aprendizagem, Redes Convolucionais e Deep Learning. |
| IF755: Realidade aumentada [2] | Aplicações de Realidade Aumentada. |

Referências

- [1] Ferramenta para criar arte. https://portal-assets.icnetworks.org/uploads/picture/file/79667/resized_prot3B3tipo-do-aplicativo-de-mC3BAsica-criado-por-Filipe.jpg.
- [2] Realidade aumentada. <https://www.cin.ufpe.br/if755/>.
- [3] Redes neurais. https://www.cin.ufpe.br/gcv/web_ci/intro.html.
- [4] Sharepet criatividade computacional. <https://portal.cin.ufpe.br/2021/11/08/sharepet-recebe-o-professor-filipe-calegario-em-debate-sobre-criatividade-computacional/>.
- [5] Site da disciplina. <https://www.cin.ufpe.br/IF866/index.html>.
- [6] Tópicos avançados em mídias e interação. <https://www.cin.ufpe.br/if760/>.