

# Exercice

## Et 1, 2, 3 !

**Écrivez une requête qui :**

- sort une liste des noms des personnages par ordre alphabétique
- sort une liste des personnages ayant 40 PV
- donne le nombre de personnages ayant 40 PV
- liste tous les personnages de celui qui a le moins de points de vie à celui qui en a le plus
- donne le nom du personnage qui a le plus de points de vie
- donne la somme de tous les PV de tous les personnages
- va donner une liste des noms de personnages avec le nom des compétence qu'ils ont
- sort la liste des compétences, leurs noms, leurs types et leur effets
- sort la liste des compétences partagées et les héros qui les ont
- sort les les noms des compétences partagées par héros
- va donner une liste des noms de personnages qui ont une arme
- va donner une liste des noms de personnages, qui ont une arme, et le nom de la compétence qu'ils ont

# Exercice

## Et 1, 2, 3 !

- Écrivez une requête qui va lister tous les personnages avec leurs différentes caractéristiques, armes et compétences
- Écrivez une requête qui ajoute 2 de Bonus aux personnages ayant 40 PV et leur donnant un Bâton de Type Contondant donnant 5 de dégâts
- Écrivez une requête qui supprime le Bâton aux personnages qui ont une Défense de plus de 5
- Changer toutes les Immunité commençant par A par 'Aucune'
- Modifiez les Armes des personnages ayant moins de 10 PV ou plus de 40 PV en un Bâton
- Pour tous les personnages ayant comme arme un Bâton donner leur la compétence Kung Fu qui donne une immunité 'Aucune' quand utilisé sur un adversaire. Les personnages ayant cette compétence gagne 2 de Défense.
- Écrivez une requête qui fait la somme des dégâts que peut faire chaque Héros (bonus+dégâts d'armes)
- Écrivez une requête qui compte le nombre de compétences que chaque Héros a
- Écrivez une requête qui supprime tous les personnages qui ont plusieurs armes et la compétence Kung Fu
- Écrivez une unique requête qui insère un nouveau personnage avec une nouvelle compétence et une nouvelle arme
- Écrivez une unique requête qui insère un nouveau personnage et qui lui donne une arme existante et qui appartient normalement à un autre personnage