



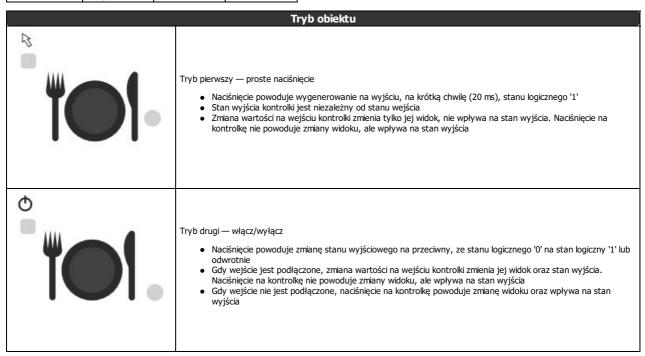
OPIS:

Każda z kontrolek jest elementem wirtualnym i animowanym, tj. zmienia swój wygląd w zależności od stanu logicznego, w jakim się znajduje. Przyciski dotykowe wykorzystuje się w panelach dostępnych w Zdalny dostęp, a także w aplikacjach na urządzenia przenośne i poprzez stronę www. Kontrolka może służyć zarówno jako wyświetlacz, jak i wirtualny przycisk. Tryb pracy decyduje o sposobie sterowania wyjściem kontrolki.

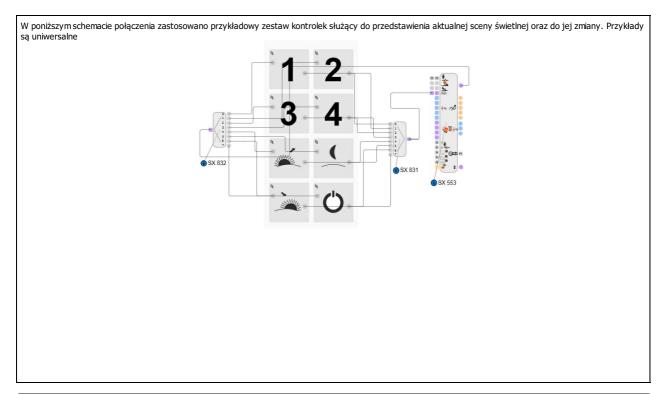
Kontrolka może być użyta jako przycisk załącz/wyłącz. Należy ją umieścić na siatce panelu dotykowego.

WEJŚCIA					
rysunek	nazwa	typ	podłączenie		
	Widok aktualnego stanu przycisku, dla stanu logicznego '0' ikona jest wyszarzona, dla stanu logicznego '1' zostaje wyświetlona aktywna ikona	binarne	Dowolny element		

WYJŚCIA					
rysunek	nazwa	typ	podłączenie		
	Stan przycisku dotykowego	binarne	Wejście stykowe przekaźnika lub dowolny moduł, sterownik, kontrolka lub bramka		



Schemat połączenia



Wersja dokumentu