

## PRÓBKOWANIE Z PODTRZYMANIEM

## OPIS:

Element logiczny **SX 837** posiada uniwersalne wejście wartości oraz wejście binarne "próbkowanie". Wykorzystywany jest do zapamiętania wartości zmiennej przy użyciu wejścia binarnego:

- Gdy na wejście "Próbkowanie" podane jest logiczne '1', wyjście przyjmuje wartość wejścia uniwersalnego
- Gdy na wejście "Próbkowanie" podane jest logiczne '0', wartość na wyjściu jest zatrzymywana w persystentnej pamięci obiektu i pozostaje niezmienna bez względu na wartość na wejściu uniwersalnym

## UWAGA:

Zmiana typu wejścia po ponownym uruchomieniu projektu spowoduje wpisanie do pamięci NULL, czyli wartości zerowej bez określenia typu. Dopiero po podaniu na wejście "Próbkowanie" logicznej '1', wyjście przyjmie konkretną wartość.

## SYMBOL:



WEJŚCIA			
rysunek	nazwa	typ	podłączenie
	Wejście	uniwersalne	Dowolny element
	Próbkowanie	binarne	Dowolny element

WYJŚCIA			
rysunek	nazwa	typ	podłączenie
	Wyjście	uniwersalne	Dowolny element