

STEROWNIK SCEN ŚWIETLNYCH

OPIS:

Sterownik **SX 553** poprzez sceny świetlne steruje pracą ściemniaczy podłączonych do pięciu niezależnych wyjść. Element posiada prosty i rozszerzony tryb pracy. W obu trybach wejściowe sygnały sterujące można podać z czujnika ruchu, z przycisku oraz z pilota. Do każdego z wyjść ściemniaczych można równolegle podłączyć dowolną ilość modułów sterujących oświetleniem, np. rH-D1S2, rH-D2S2, bądź rH-PWM3.

Sterownik SX 533 posiada selektor scen świetlnych, który umożliwia zdefiniowanie poziomu oświetlenia i pozycji rolety dla siedmiu scen. Każda scena świetlna steruje pięcioma wyjściami ściemniacznymi, a w trybie rozszerzonym dodatkowo trzema wyjściami dla sterowników rolet.

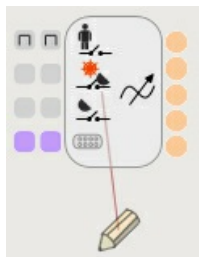
Oświetlenie może być załączane automatycznie po wykryciu obecności przez czujnik ruchu lub ręcznie za pomocą przycisku lub pilota, funkcji *Zdalny dostęp* lub przy użyciu kontrolki dotykowej.

Czas podtrzymywania włączonego oświetlenia ustalany jest w *Ustawieniach instalatora*.

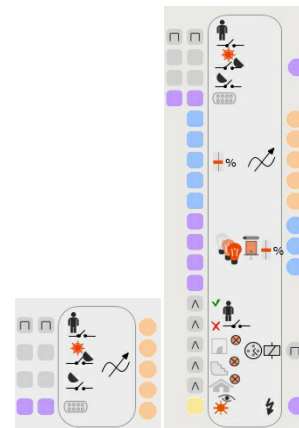
Działanie czujnika ruchu w dowolnej chwili może być aktywowane bądź dezaktywowane odpowiednią kombinacją naciśnień klawiszy lub poprzez odpowiednie wejścia binarne sterownika. Gdy czujnik ruchu zostanie dezaktywowany, sterownik SX 553 po wykryciu ruchu nie zapali sceny świetlnej, ale podtrzyma czas świecenia ostatnio załączonej sceny o wartość zdefiniowaną w *Ustawieniach instalatora*.

Konfigurowanie scen świetlnych SX 553 można przeprowadzić za pomocą przycisku, programu zdalnego dostępu lub panelu dotykowego.

Aby *Ustawienia użytkownika* w funkcji *Zdalny dostęp* stały się widoczne, należy w menu kontekstowym SX 553 załączyć *Edytor dla użytkownika*. Edytor przedstawiony jest za pomocą symbolu ołówka.






SYMBOL:



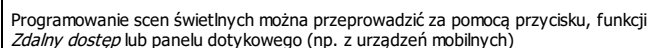
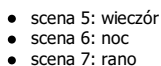
WEJŚCIA			
rysunek	nazwa	typ	połączenie
	Czujnik ruchu	binarne	Czujnik ruchu rH-P1, rH-P1T1, wirtualny czujnik ruchu SX 883
	Sekwencyjna zmiana scen	binarne	Wyjścia sensorów
	Wyłącz	binarne	Wyjścia sensorów
	Wejście pilota (0 — 6 scen, 7 wyłączenie, 255 niewybrany)	bajtowe	pilot rH-S8, koder SX 831
	Obwód 1,2,3,4,5 — moc	procentowe	Kontrolki panelu dotykowego lub Zdalnego dostępu
	Selektor scen świetlnych	specjalne	Selektor scen świetlnych SX 554
	Załączenie sterowania czujnikiem ruchu	binarne	Stan logiczny '1' z dowolnego źródła
	Wyłączenie sterowania czujnikiem ruchu	binarne	Stan logiczny '1' z dowolnego źródła
	Wyłączenie oświetlenia w pokoju	binarne	Stan logiczny '1' z dowolnego źródła

WYJŚCIA			
rysunek	nazwa	typ	połączenie
	Numer aktualnej sceny świetlnej	bajtowe	Kontrolki panelu dotykowego poprzez dekodery SX 832
	Obwód 1, 2, 3, 4, 5 sterowanie poziomem oświetlenia	Oświetlenie	Ściemniacz rH-D1S2, rH-D2S2, bądź rH-PWM3
	Pozycja rolety 1, 2, 3 zależna od ustawień scen świetlnych	procentowe	Sterownik rolety SX 760
	Stan wirtualnego przycisku	binarne	Dowolny element
	Zdarzenia	specjalne	Dekoder zdarzeń SX 556

	Wyłączenie oświetlenia w strefie	binarne	Stan logiczny '1' z dowolnego źródła
	Wyłączenie oświetlenia w budynku	binarne	Stan logiczny '1' z dowolnego źródła
	Natężenie oświetlenia w otoczeniu	Natężenie oświetlenia	Sonda oświetlenia rH-T1X1

Ustawienia instalatora			
nazwa funkcji	opis	zakres	jednostka/opis
Ilość scen świetlnych	Ogranicza wybór scen z przycisków podłączonych do wejść załączających, nie wpływa na ilość scen dostępnych z pilota, czy też z poziomu kontrolerek dotykowych	1—7	
Przycisk załącz na czas	Ustala czas podtrzymywania włączonego oświetlenia aktywowanego przyciskiem. Jest to czas, przez jaki lampa będzie świeciła od ostatniej detekcji obecności przez czujnik ruchu. Każde kolejne wykrycie ruchu przez czujnik przedłuża czas zapalonego oświetlenia o ustawioną wartość. Przypadek szczególny to podanie czasu 0 sekund, wtedy lampa świeci aż do momentu naciśnięcia przycisku 2 (wejście gaszące)	0—7200	sekunda
Czujnik ruchu załącz na czas	Ustala czas podtrzymywania włączonego oświetlenia aktywowanego czujnikiem ruchu. Jest to czas, przez jaki lampa będzie świeciła od ostatniej detekcji obecności przez czujnik ruchu. Każde kolejne wykrycie ruchu przez czujnik przedłuża czas zapalonego oświetlenia o ustawioną wartość. Przypadek szczególny to podanie czasu 0 sekund, wtedy lampa świeci aż do momentu naciśnięcia przycisku 2 (wejście gaszące)	0—7200	sekunda
Czas martwy czujnika ruchu	Jeżeli lampy zostaną zgaszone przyciskiem, to do automatycznego ich załączenia przez czujnik ruchu konieczna jest przerwa w detekcji obecności, długość tej przerwy ustala się parametrem <i>Czas martwy czujnika ruchu</i> . Czas ten jest konieczny, aby po wyłączeniu oświetlenia przyciskiem, czujnik ruchu nie załączył ponownie światła, gdy opuszczamy pomieszczenie. Należy pamiętać o uwzględnieniu sprężetowego czasu martwego czujnika, który w modelach rH-P1 i rH-P1T1 wynosi 4 sekundy. Oznacza to, że po detekcji obecności czujnik przez 4 sekundy wysyła stan logiczny '1'	0—1200	sekunda
Załącz automatycznie, gdy	Oświetlenie może być załączane automatycznie po wykryciu obecności przez czujnik ruchu. Ustawienie funkcji <i>Załącz automatycznie, gdy</i> definiuje, w jakich warunkach oświetlenia słonecznego zostanie załączona jedna z trzech scen świetlnych— scena 5: wieczór, scena 6: noc, scena 7: rano. Scena świetlna załączy się, gdy na zewnątrz będzie ciemniej niż wybrany poziom. Przy wybraniu opcji <i>zawsze</i> , po wykryciu obecności scena załączy się niezależnie od oświetlenia słonecznego. Jeżeli zaś zostanie wybrane <i>nigdy</i> , czujnik po wykryciu ruchu nie zapali sceny świetlnej, ale będzie przedłużał czas świecenia, gdy scena zostanie załączona przyciskiem	nigdy	Nigdy nie załączy sceny
		bardzo ciemno	Załączy scenę przy bardzo ciemnym oświetleniu słonecznym
		ciemno	Załączy scenę przy ciemnym oświetleniu słonecznym
		średnio	Załączy scenę przy średnim oświetleniu słonecznym
		prawie jasno	Załączy scenę przy prawie jasnym oświetleniu słonecznym
		zawsze	Załączy scenę niezależnie od oświetlenia słonecznego
Tryb wyłączania oświetlenia	SX 553 może wyłączać oświetlenie innych sterowników SX 553 i SX 550 w różnych częściach budynku poprzez wciśnięcie na dłużej niż 1 sekunda klawisza podłączonego do wyjścia <i>Wyłącz</i> w sterowniku (tabela użytkownika). SX 553 i SX 550 muszą być umieszczane w obrysach pomieszczeń	pomieszczenie	Wyłączy oświetlenie w pomieszczeniu
		strefa	Wyłączy oświetlenie w całej strefie
		dom	Wyłączy oświetlenie w całym budynku
		wyłączenie sterowania czujnikiem ruchu	Czasowo dezaktywuje czujnik ruchu
Czas pracy wirtualnego przycisku	Ustala, jak długo na wyjściu wirtualnego przycisku będzie podawany stan logiczny '1'. Wybranie czasu 0 minut oznacza, że stan logiczny '1' na wyjściu będzie podawany do momentu wyłączenia wirtualnego przycisku	0—50	minuta
Wieczór/noc/rano	Czas rozjaśniania z przycisku — ustala czas rozjaśniania światła załączonego przyciskiem	1—30	sekunda
	Czas rozjaśniania z czujnika ruchu — ustala czas rozjaśniania światła załączonego przez czujnik ruchu		
	Czas ściemniania z przycisku — ustala czas ściemniania światła wyłączzonego przyciskiem		
	Czas ściemniania z czujnika ruchu — ustala czas ściemniania światła, gdy czujnik ruchu nie wykryje obecności		

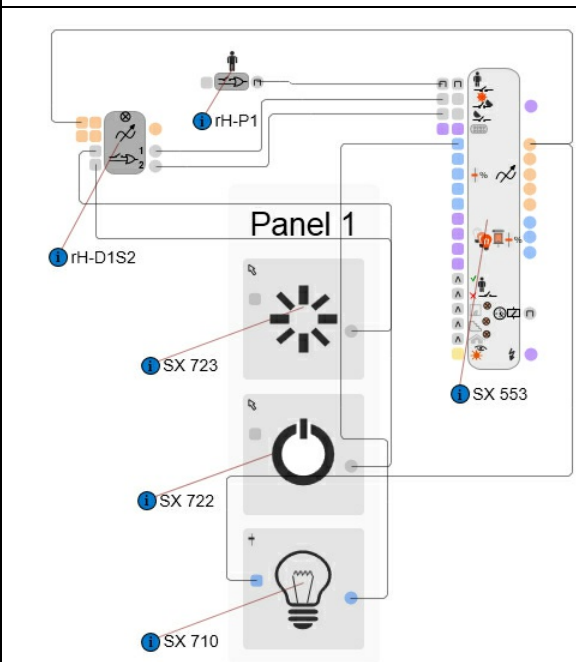
SCENY ŚWIETLNE



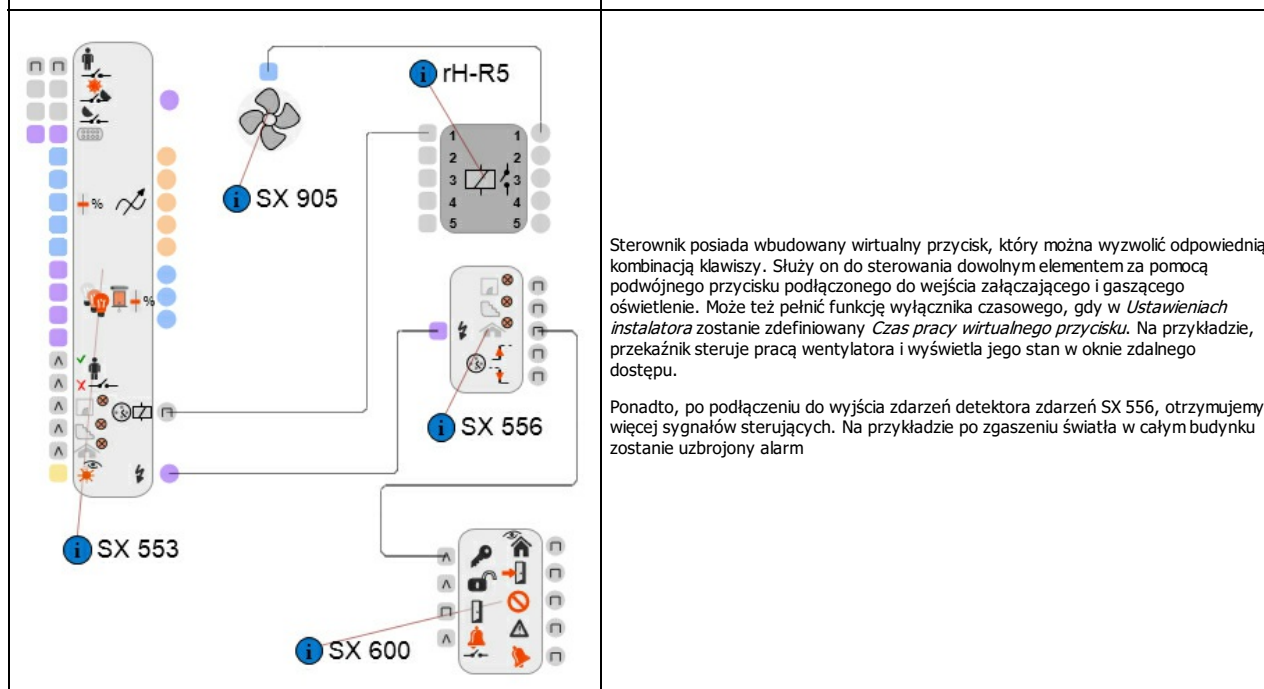
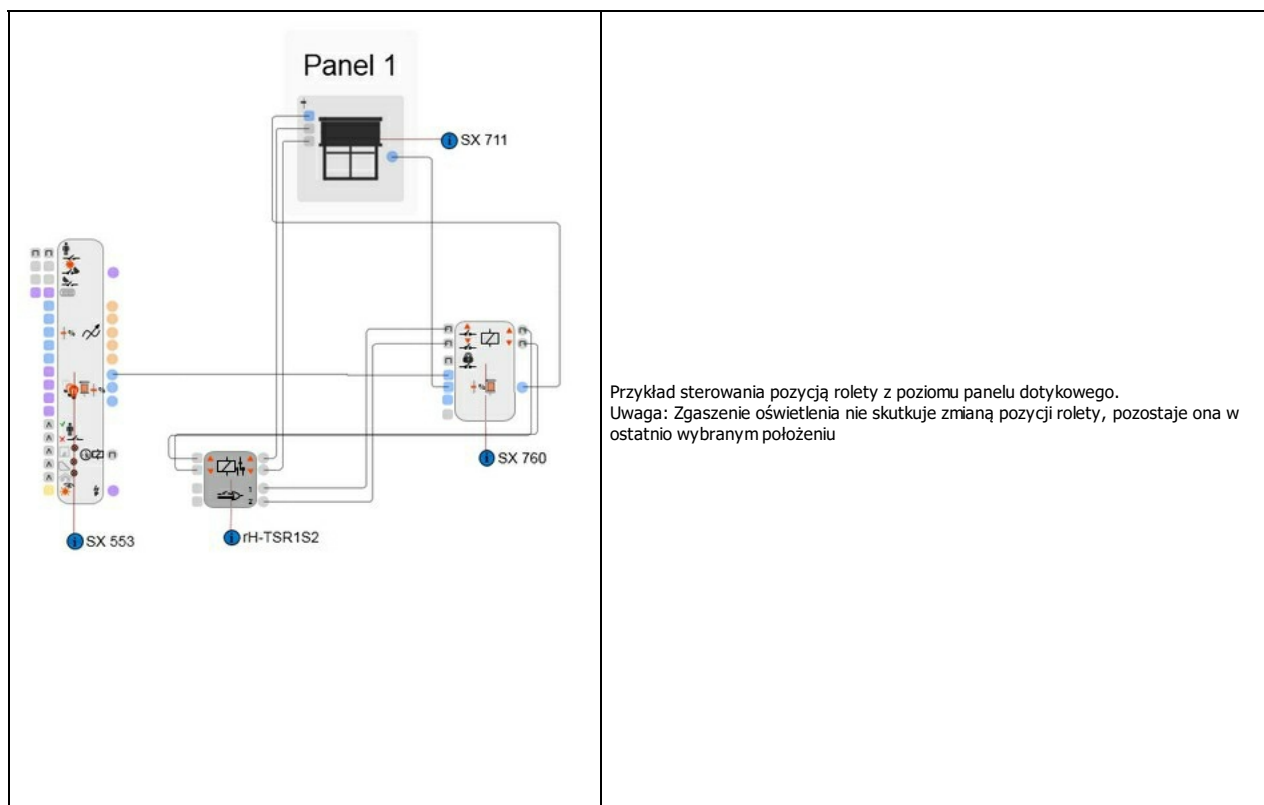
Przykład sterowania pracą pięciu ściemniaczy rH-D1S2 poprzez sceny świetlne załączane przez czujnik ruchu, pilot oraz podwójne przyciski

The image displays two schematic diagrams of a building automation system, labeled 'Room 1' and 'Room 2'. Each diagram shows a central control unit (a grey box with a circular dial) connected to various sensors and actuators. In Room 1, the control unit is connected to sensors IH-S2, IH-P1, and IH-S6, and actuators SX 831 and SX 553. In Room 2, the control unit is connected to sensors IH-D1S2 and actuators IH-D1S2. The diagrams illustrate the wiring and connections between the control unit and the field devices.

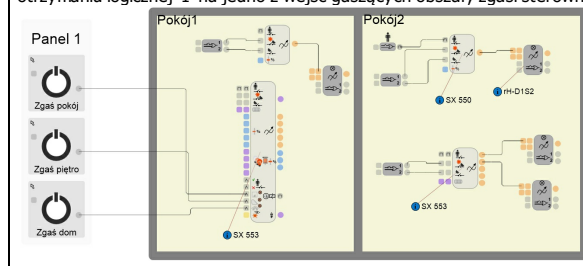
- możliwość podłączenia czterech selektorów scen świetlnych **SX 554**
- wejścia aktywujące oraz dezaktywujące czujniki ruchu
- trzy wejścia gaszące światło: w pokoju, w strefie, oraz w całym budynku
- sterowanie pozycją trzech wyjść rolet
- załączanie i modyfikowanie scen poprzez podłączenie kontrolki dotykowej



Użyto kontrolki **Przycisk dotykowy** *zarówka* w trybie 5, umożliwiającym ustawienie poziomu oświetlenia w zakresie 0—100%



Poniższy przykład przedstawia wykorzystanie wejść gaszących światło w pokoju/na piętrze/w domu. Na projekcie umieszczone są da pokoje, w których realizowane jest sterowanie oświetleniem. Każdy sterownik SX 550 oraz SX 553 współpracuje w sposób niejawni (bez podłączenia) z dowolnym SX 553, który po otrzymaniu logicznej '1' na jedno z wejść gaszących obszar, zgasi sterowniki znajdujące się odpowiednio w pokoju/strefie/budynku.

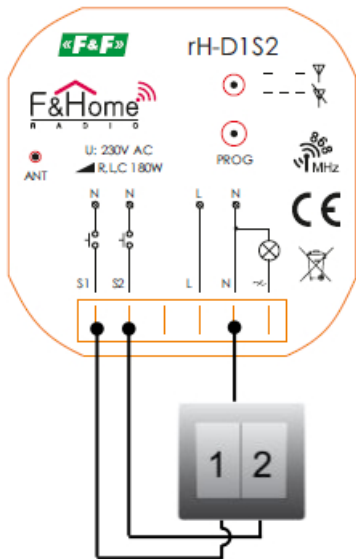




Ustalanie natężenia światła i pozycji rolety z poziomu panelu dotykowego








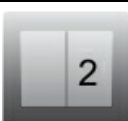
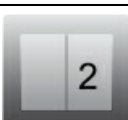

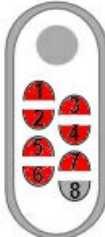

Ustawienia użytkownika			
nazwa funkcji	opis		zakres
<ul style="list-style-type: none"> scena 1—4 wieczór noc rano 	obwód 1—5 moc	Ustala poziom oświetlenia dla danego wyjścia w wybranej scenie świetlnej	0—100%
	roleta 1-3	Ustala pozycję danej rolety w wybranej scenie świetlnej	bez zmian
			0—100%












Przycisk podwójny podłączony do wejścia zapalającego i gaszącego



Ustalanie poziomu oświetlenia za pomocą przycisku		
lp.	czynność	klawisz
1	Wybrać scenę świetlną klawiszem 1	
2	Nacisnąć klawisz 1 i trzymać aż zapalą się wszystkie lampy	
3	Krótko nacisnąć klawisz 2, następnie puścić klawisz 1, pierwsza ustawiana lampa mignie	
4	Ustawić poziom świecenia lampy poprzez naciskanie klawisza 1	
5	Przejsz do kolejnej (z pięciu lamp) poprzez naciśnięcie klawisza 2	
6	Dla każdej z pięciu lamp, powtórzyć dwie powyższe czynności (po ustawieniu ostatniej, wszystkie lampy będą zgaszone)	

UŻYTKOWANIE		
cel	czynność	rysunek
Obsługa z podłączonym pojedynczym przyciskiem		
Załączenie pierwszej sceny świetlnej	Przy wyłączonym oświetleniu na krócej niż 1 sekundę nacisnąć klawisz	

Wybór kolejnej sceny świetlnej	Ponownie na krócej niż 1 sekundę nacisnąć klawisz	
Załączenie oświetlenia o maksymalnym natężeniu	Na dłużej niż 1 sekundę nacisnąć klawisz	
Wyłączenie oświetlenia	Przy wybranej ostatniej scenie, kolejne naciśnięcie klawisza spowoduje zgaszenie światła	
Obsługa z podłączonym podwójnym przyciskiem		
Załączenie pierwszej sceny świetlnej	Przy wyłączonym oświetleniu na krócej niż 1 sekundę nacisnąć klawisz 1	
Wybór kolejnej sceny świetlnej	Ponownie na krócej niż 1 sekundę nacisnąć klawisz 1	
Załączenie oświetlenia o maksymalnym natężeniu	Na dłużej niż 1 sekundę nacisnąć klawisz 1	
Wyłączenie oświetlenia	Na krócej niż 1 sekundę nacisnąć klawisz 2	
W zależności od ustawień "Tryb wyłączania oświetlenia" w Ustawieniach instalatora		
Wyłączenie wszystkich lamp w obrysie pomieszczenia (załączonych innymi sterownikami)	Przy wyłączonym oświetleniu na krócej niż 1 sekundę nacisnąć klawisz 2	
Wyłączenie wszystkich lamp w strefie	Na dłużej niż 1 sekundę nacisnąć klawisz 2	
Wyłączenie wszystkich lamp w budynku	Na dłużej niż 1 sekundę nacisnąć klawisz 2	
Pilot		
Wybór sceny świetlnej	Krótko nacisnąć klawisz odpowiadający numerowi danej sceny (1—7)	
Wyłączenie oświetlenia	Krótko nacisnąć klawisz 8	
Czujnik ruchu		

Aktywacja/dezaktywacja czujnika ruchu	1. Przy wyłączonym oświetleniu nacisnąć i trzymać klawisz 2	
	2. Po co najmniej 1 sekundzie krótko nacisnąć klawisz 1, następnie puścić klawisz 2—zapalą się lampy	
	3. Aby aktywować czujnik ruchu nacisnąć klawisz 1	
	4. Aby dezaktywować czujnik ruchu nacisnąć klawisz 2	
SX 553 ma 4 możliwości aktywowania wyłączzonego czujnika ruchu	Poprzez wejście binarne "Aktywacja czujnika ruchu"	
	Gdy oświetlenie słoneczne będzie jaśniejsze niż wybrany poziom aktywacji czujnika ruchu (funkcja <i>Załącz automatycznie, gdy w Ustawieniach instalatora</i>)	
	Gdy scena świetlna zostanie zmieniona przez naciśnięcie klawisza 1	
	Gdy scena świetlna zostanie zmieniona z pilota	
Zaawansowane		
Wirtualny przycisk	1. Nacisnąć i przytrzymać razem klawisze 1 i 2	
	2. Po co najmniej 1 sekundzie puścić oba klawisze	
	3. Aby włączyć funkcję wirtualnego wyłącznika nacisnąć klawisz 1	
	4. Aby wyłączyć funkcję wirtualnego wyłącznika nacisnąć klawisz 2	