



## OPIS:

Każda z kontrolek jest elementem wirtualnym i animowanym, tj. zmienia swój wygląd w zależności od stanu logicznego, w jakim się znajduje. Przyciski dotykowe wykorzystuje się w panelach dostępnych w Zdalny dostęp, a także w aplikacjach na urządzenia przenośne i poprzez stronę www. Kontrolka może służyć zarówno jako wyświetlacz, jak i wirtualny przycisk. Tryb pracy decyduje o sposobie sterowania wyjściem kontrolki.

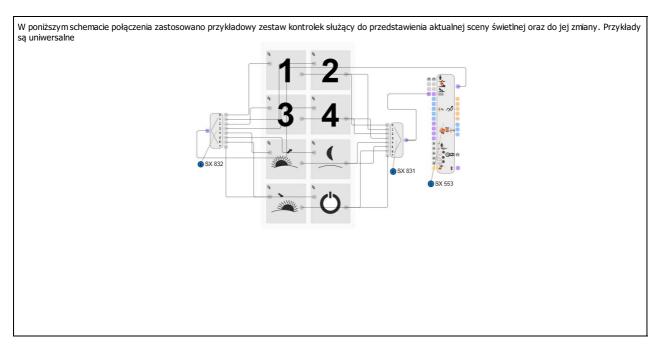
Kontrolka może być użyta jako przycisk załącz/wyłącz. Należy ją umieścić na siatce panelu dotykowego.

WEJŚCIA				
rysunek	nazwa	typ	podłączenie	
	Widok aktualnego stanu przycisku, dla stanu logicznego '0' ikona jest wyszarzona, dla stanu logicznego '1' zostaje wyświetlona aktywna ikona	binarne	Dowolny element	

WYJŚCIA				
rysunek	nazwa	typ	podłączenie	
	Stan przycisku dotykowego	binarne	Wejście stykowe przekaźnika lub dowolny element	

Tryb obiektu				
	Tryb pierwszy — proste naciśnięcie  Naciśnięcie powoduje wygenerowanie na wyjściu, na krótką chwilę (20 ms), stanu logicznego '1'  Stan wyjścia kontrolki jest niezależny od stanu wejścia  Zmiana wartości na wejściu kontrolki zmienia tylko jej widok, nie wpływa na stan wyjścia. Naciśnięcie na kontrolkę nie powoduje zmiany widoku, ale wpływa na stan wyjścia			
	Tryb drugi — włącz/wyłącz  Naciśnięcie powoduje zmianę stanu wyjściowego na przeciwny, ze stanu logicznego '0' na stan logiczny '1' lub odwrotnie  Gdy wejście jest podłączone, zmiana wartości na wejściu kontrolki zmienia jej widok oraz stan wyjścia. Naciśnięcie na kontrolkę nie powoduje zmiany widoku, ale wpływa na stan wyjścia  Gdy wejście nie jest podłączone, naciśnięcie na kontrolkę powoduje zmianę widoku oraz wpływa na stan wyjścia			

## Schemat połączenia



Wersja dokumentu: