

## **KODER DIODY LED**

## OPIS:

## SYMBOL:

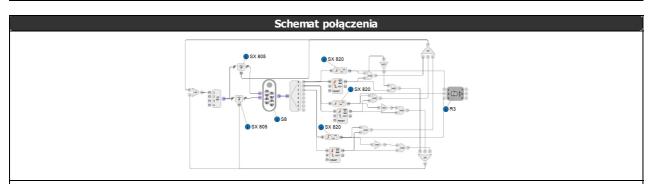
Element logiczny **SX 836** posiada cztery wejścia binarne oraz wyjście bajtowe dla diody LED. Do każdego z wejść binarnych w *Ustawienia instalatora* można przypisać odpowiednią akcję migania diody LED. Sygnał odebrany na którymś z wejść binarnych wymusi miganie diody LED podłączonej na wyjściu.



WEJŚCIA						
rysunek	nazwa	typ	podłączenie			
1 2 3 1 4	Sygnał binarny	binarne	Wyjście dowolnego sterownika			

WYJŚCIA					
rysunek	nazwa	typ	podłączenie		
*	Dioda LED	moc oświetlenia	Dioda LED		

Ustawienia instalatora						
nazwa funkcji	opis	zakres	jednostka/opis			
Wypełnienie migania dla wejścia 1		10				
Wypełnienie migania dla wejścia 2	Ustala wypełnienie, z jakim migać będzie dioda LED po uaktywnieniu z	50	procent			
Wypełnienie migania dla wejścia 3	wybranego wejścia	90				
Wypełnienie migania dla wejścia 4		100				
Liczba błyśnięć dla wejścia 1		bez przerwy				
Liczba błyśnięć dla wejścia 2						
Liczba błyśnięć dla wejścia 3	Ustala ilość błysków diody LED po uaktywnieniu z wybranego wejścia	1—15	-			
Liczba błyśnięć dla wejścia 4						



Przykład przedstawia wykorzystanie kodera diody LED do sygnalizowania na pilocie akcji wykonanej po naciśnięciu przycisku. Pilot załącza lub wyłącza wybrane obwody przekaźnika rH-R3. W momencie załączenia mignie dioda zielona, przy wyłączeniu dioda czerwona. Aby jednoczesne informacje z trzech obwodów nie zaburzały pracy diody, należało zbudować odpowiednie połączenia logiczne. Informacja o stanie odpowiedniego przerzutnika SX 820 odczytywana jest dopiero po naciśnięciu przycisku, następnie zamyka klucz logiczny SX 805 przy wejściu odpowiedniego koloru diody oraz aktywuje koder diody LED