

DETEKTOR SEKWENCJI ZADARZEŃ

OPIS:

SX 861 to uniwersalny blok z wyjściami informującymi o sekwencji czasowej skorelowanych zdarzeń. Głównie jego zastosowanie to detekcja kierunku ruchu w oparciu o dwa czujniki ruchu. Element posiada dwa tryby: pierwszy, który ma dwa wejścia binarne **A** i **B** i jedno wyjście binarne **A->B** oraz drugi z dodatkowym wyjściem binarnym **B->A**.

Jeśli w przedziale czasu oczekiwania określonym w *Ustawienia instalatora* od wzbudzenia wejścia **A** nastąpiło wzbudzenie wejścia **B**, to na wyjściu **A->B** pojawia się logiczna '1'. W trybie rozszerzonym oba wejścia są niezależne, co oznacza, że po odpowiedniej sekwencji zdarzeń np. **A, B, A** pojawia się logiczna '1' najpierw na wyjściu **A->B**, a potem **B->A**. Zasadę działania i moment generacji sygnałów wyjściowych przedstawiono w tabeli.

SYMBOL:

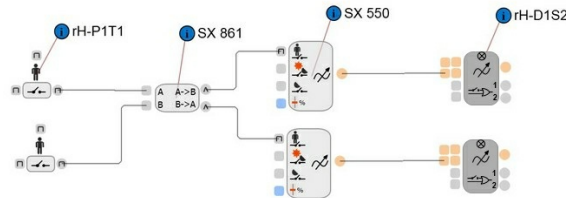


WEJŚCIA			
rysunek	nazwa	typ	podłączenie
	A	binarne	Dowolny element
	B	binarne	Dowolny element

WYJŚCIA			
rysunek	nazwa	typ	podłączenie
	A->B	binarne	Dowolny element
	B->A	binarne	Dowolny element

Ustawienia instalatora			
nazwa funkcji	opis	jednostka / opis	zakres
Czas martwy	Ustala czas, w którym kolejne wzbudzenia wejść są pomijane	godziny [h]	0—24
		minuty [min]	0—60
		sekundy [s]	
Czas oczekiwania	Ustala czas, w którym musi zostać wzbudzone drugie wejście, aby na odpowiednim wyjściu obiektu została wygenerowana logiczna '1'	godziny [h]	0—24
		minuty [min]	0—60
		sekundy [s]	

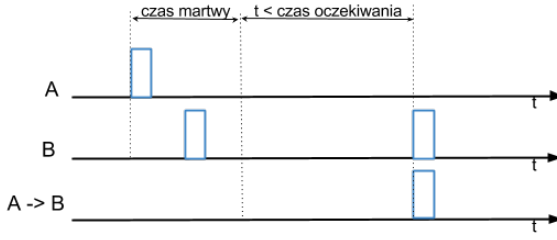
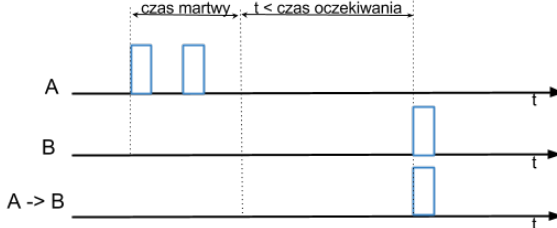
Schemat połączenia



Powyższy przykład połączenia ilustruje zasadę działania sterownika SX 861. Ostatnia zmiana stanu danego czujnika ruchu skutkuje załączeniem odpowiedniego obwodu lamp. Ważne jest, aby w *Ustawienia instalatora* dla SX 550 wybrać *Załącz automatycznie gdy: zawsze*

Zasada działania SX 861

	<p>Ustawienia użytkownika:</p> <ul style="list-style-type: none"> Czas martwy = 0 Czas oczekiwania > 0 <p>Jeśli po zdarzeniu A w trakcie Czasu oczekiwania zajdzie zdarzenie B, to w chwili wystąpienia zdarzenia B, na wyjściu A->B generowany jest sygnał. Jeśli po wcześniejszym zdarzeniu B, w trakcie Czasu oczekiwania zajdzie zdarzenie A, to w chwili wystąpienia zdarzenia A na wyjściu B->A generowany jest sygnał</p>
	<p>Ustawienia użytkownika:</p> <ul style="list-style-type: none"> Czas martwy = 0 Czas oczekiwania > 0 <p>Jeśli w trakcie trwania zdarzenia A i w Czasie oczekiwania zajdzie wielokrotnie zdarzenie B, to każde wystąpienie zdarzenia B, generuje sygnał na wyjściu A->B</p>

 <p>Diagram illustrating the behavior of the output A->B when input A is active, followed by a dead time (czas martwy), and then input B is active. The output A->B is generated only after the waiting time (czas oczekiwania) has elapsed.</p>	<p>Ustawienia użytkownika:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Czas martwy > 0 • Czas oczekiwania > 0 <p>Jeśli po zdarzeniu A nastąpi wzbudzenie wejścia B w trakcie trwania Czasu martwego, to jest ono pomijane. Jeśli zdarzenie B wystąpi w trakcie Czasu oczekiwania (po Czasie martwym) to na wyjściu A->B generowany jest sygnał</p>
 <p>Diagram illustrating the behavior of the output A->B when input A is active, followed by a dead time (czas martwy), and then input B is active. The output A->B is generated only after the waiting time (czas oczekiwania) has elapsed.</p>	<p>Ustawienia użytkownika:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Czas martwy > 0 • Czas oczekiwania > 0 <p>Jeśli po zdarzeniu A nastąpi ponowne wzbudzenie wejścia A w trakcie trwania Czasu martwego, to jest ono pomijane. Oznacza to, że czas martwy liczony jest tylko od pierwszego wystąpienia zdarzenia A. Jeśli po upływie Czasu martwego w trakcie trwania Czasu oczekiwania wystąpi zdarzenie B, to na wyjściu A->B generowany jest sygnał</p>