

PRZYCISK DOTYKOWY BRAMA

OPTS:

Kontrolka **SX 724** jest elementem wirtualnym i animowanym, tj. zmienia swój wygląd w zależności od stanu logicznego, w jakim się znajduje. Kontrolka SX 724 posiada trzy wejścia:

- pierwsze wejście procentowe, podanie wartości procentowej na to wejście skutkuje zmianą wyglądu kontrolki. Kontrolka animuje się w zakresie od 0% (brama zamknięta) do 100% (brama otwarta), przedstawiając stany dla 0, 20, 40, 60, 80 i 100%
 drugie wejście (zamykanie) binarne, gdy na wejściu podano stan
- drugie wejście (zamykanie) binarne, gdy na wejściu podano stan logiczny '1' kontrolka sygnalizuje za pomocą strzałki zamykanie bramy
- trzecie wejście (otwieranie) binarne, gdy na wejściu jest stan logiczny '1' kontrolka sygnalizuje za pomocą strzałki otwieranie bramy

Przyciski dotykowe wykorzystuje się w panelach dostępnych w *Zdalny dostęp*, a także w aplikacjach na urządzenia przenośne i poprzez stronę www. Kontrolka może służyć zarówno jako wyświetlacz, jak i wirtualny przycisk. Tryb pracy decyduje o sposobie sterowania wyjściem kontrolki.

UWAGA!

Ustawienia instalatora — Minimalna wartość, Maksymalna wartość oraz *Skok wartości* powiązane są tylko z trybem czwartym i piątym.

WEJŚCIA rysunek typ podłączenie Widok aktualnej procentowe HFF-BR1 pozycji bramy Wyświetlenie ikony zamykania Wyjście bramy, gdy na wejście podany binarne przekaźnika lub dowolny element jest stan logiczny Wyświetlenie ikony otwierania Wyjście bramy, gdy na binarne przekaźnika lub wejście podany dowolny element jest stan logiczny

SYMBOL:



SX 724 może być użyty do sterowania bramą.

Kontrolkę należy umieścić na siatce panelu dotykowego.

WYJSCIA			
rysunek	nazwa	typ	podłączenie
	Stan przycisku dotykowego	binarne	Wejście stykowe przekaźnika lub dowolny element

Tryb obiektu		
	Tryb pierwszy — proste naciśnięcie Naciśnięcie powoduje wygenerowanie na wyjściu, na krótką chwilę (20 ms), stanu logicznego '1' Stan wyjścia kontrolki jest niezależny od stanu wejścia Zmiana wartości na wejściu kontrolki zmienia tylko jej widok, nie wpływa na stan wyjścia. Naciśnięcie na kontrolkę nie powoduje zmiany widoku, ale wpływa na stan wyjścia	
	Tryb drugi — włącz/wyłącz Naciśnięcie powoduje zmianę stanu wyjściowego na przeciwny, ze stanu logicznego '0' na stan logiczny '1' lub odwrotnie Gdy pierwsze wejście jest podłączone, zmiana wartości na wejściu kontrolki zmienia jej widok oraz stan wyjścia. Naciśnięcie na kontrolkę nie powoduje zmiany widoku, ale wpływa na stan wyjścia Gdy pierwsze wejście nie jest podłączone, naciśnięcie na kontrolkę powoduje zmianę widoku oraz wpływa na stan wyjścia	
	Tryb trzeci — wybór stanu włącz/wyłącz Naciśnięcie wyświetla dwie ikony "włącz" i "wyłącz" służące do zmiany stanu wyjściowego na przeciwny, ze stanu logicznego '0' na stan logiczny '1' lub odwrotnie Gdy pierwsze wejście jest podłączone, zmiana wartości na wejściu kontrolki zmienia jej widok oraz stan wyjścia. Naciśnięcie na ikony "włącz" i "wyłącz" nie powoduje zmiany widoku, ale wpływa na stan wyjścia Gdy pierwsze wejście nie jest podłączone, naciśnięcie na ikony "włącz" i "wyłącz" powoduje zmianę widoku oraz wpływa na stan wyjścia	



