

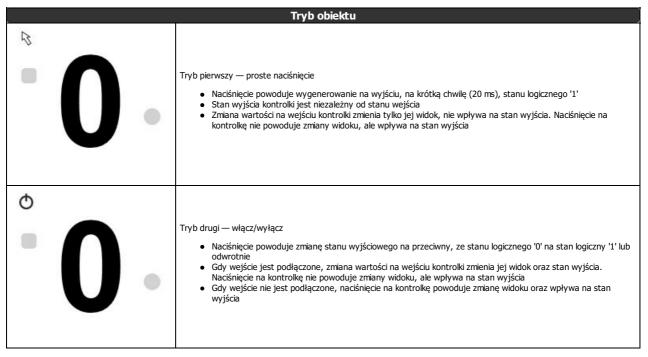
OPIS:

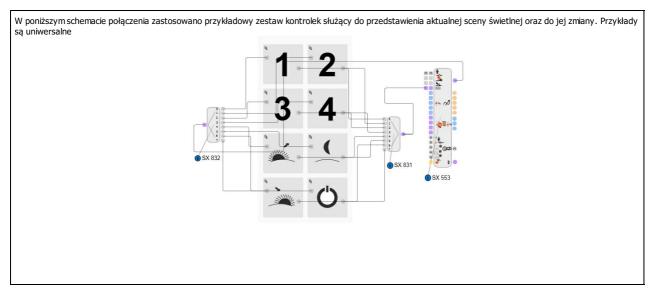
Każda z kontrolek jest elementem wirtualnym i animowanym, tj. zmienia swój wygląd w zależności od stanu logicznego, w jakim się znajduje. Przyciski dotykowe wykorzystuje się w panelach dostępnych w *Zdalny dostęp*, a także w aplikacjach na urządzenia przenośne i poprzez stronę www. Kontrolka może służyć zarówno jako wyświetlacz, jak i wirtualny przycisk. Tryb pracy decyduje o sposobie sterowania wyjściem kontrolki.

Kontrolka może być użyta jako przycisk załącz/wyłącz. Należy ją umieścić na siatce panelu dotykowego.

WEJŚCIA				
rysunek	nazwa	typ	podłączenie	
0	Widok aktualnego stanu przycisku, dla stanu logicznego '0' ikona jest wyszarzona, dla stanu logicznego '1' zostaje wyświetlona aktywna ikona	binarne	Dowolny element	

WYJŚCIA					
rysunek	nazwa	typ	podłączenie		
0 -	Stan przycisku dotykowego	binarne	Wejście stykowe przekaźnika lub dowolny moduł, sterownik, kontrolka lub bramka		





Versja dokumentu