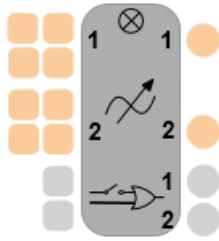
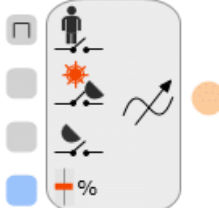




















BIBLIOTEKA ELEMENTÓW

Pole elementów		
schemat	kolor pola	oznaczenie
	ciemno-szary	hardware sterujący bezpośrednio odpowiednim urządzeniem
	jasno-szary	software wyznacza jedynie algorytmy zastosowań dla urządzeń

Wejścia/wyjścia		
symbol	kolor oznaczenia	typ
	wejście binarne	odbiera wszystkie typy sygnałów
	wejście binarne	odbiera niski poziom sygnału — 0
	wejście binarne	odbiera wysoki poziom sygnału — 1
	wejście binarne	odbiera zmianę sygnału ze stanu logicznego '1' na stan logiczny '0' — $1 > 0$
	wejście binarne	odbiera zmianę sygnału ze stanu logicznego '0' na stan logiczny '1' — $0 > 1$
	wejście binarne	odbiera każdą zmianę sygnału — $0 > 1$; $1 > 0$
	wejście oświetlenia	odbiera poziom świecenia i czas narastania do włączenia tego poziomu
	wejście procent	odbiera poziom 0—100%
	wejście bajtowe	odbiera zakodowaną informację od wyjść bajtowych
	wejście temperatury	odbiera wartość temperatury
	wejście natężenia oświetlenia	odbiera wartość natężenia oświetlenia
	wejście uniwersalne	odbiera sygnały od dowolnych wyjść
symbol	kolor oznaczenia	typ
	wyjście binarne	wysła wszystkie typy sygnałów
	wyjście binarne	wysła niski poziom sygnału — 0
	wyjście binarne	wysła stan logiczny '1' sygnału
	Wyjście oświetlenia	wysła poziom świecenia i czas narastania do włączenia tego poziomu
	wyjście procent	wysła poziom 0—100%
	wyjście bajtowe	wysła zakodowaną informację od wejść bajtowych



wyjscie
temperatury

wysyla wartosc temperatury



wyjscie natężenia
oświetlenia

wysyla wartosc natężenia oświetlenia



wyjscie
uniwersalne

wysyla sygnały o dowolnej wartości

Wersja dokumentu:
2.3