

soit la grammaire
 $E \rightarrow E + E$
 $E \rightarrow E * E$
 $E \rightarrow \text{int}$

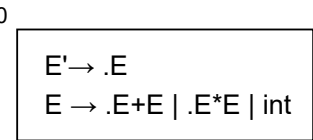
on augmente la grammaire

$E' \rightarrow E\$$
 $E \rightarrow E + E$
 $E \rightarrow E * E$
 $E \rightarrow \text{int}$

on construire un automate à pile fini non déterministe

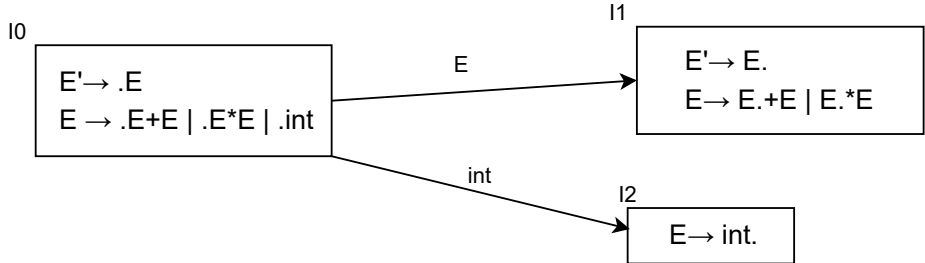
on calcul les états de l'automate

-état I0 = fermeture($E' \rightarrow .E$)



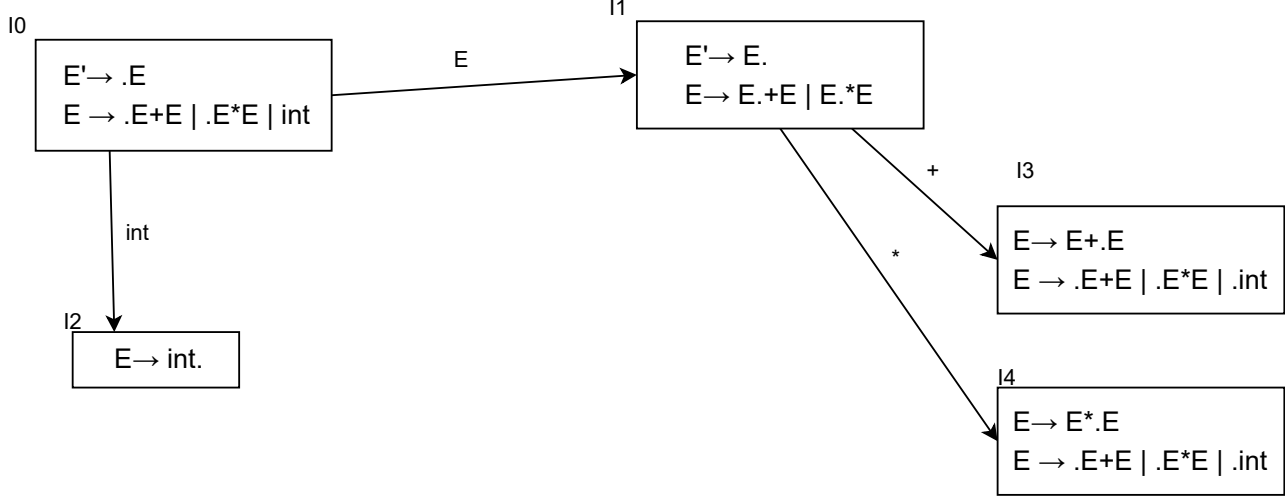
-état I1 = go_to(I0, E) = fermeture($E' \rightarrow E.$)

-état I2 = go_to(I0, int) = fermeture($E \rightarrow \text{int}.$)



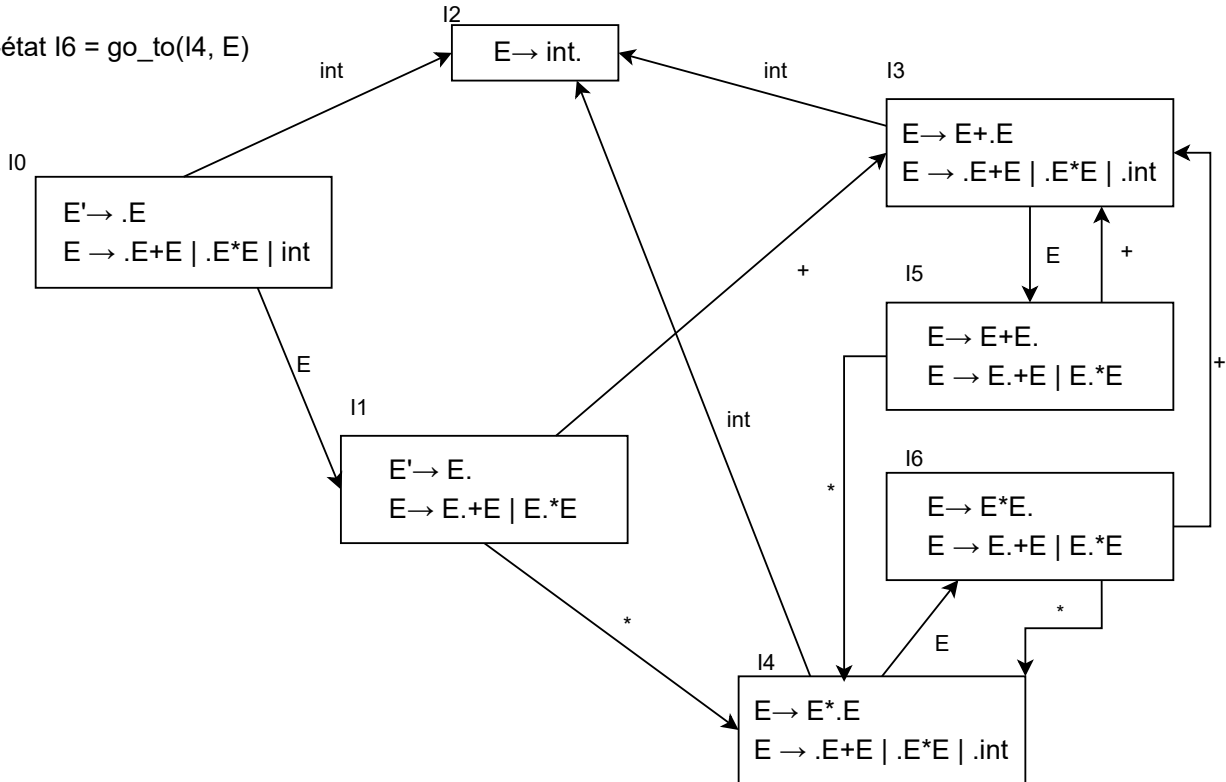
-état I3 = go_to(I1, +) = fermeture($E \rightarrow E+.E$)

-état I4 = go_to(I1, *) = fermeture($E \rightarrow E*.E$)



-état I5 = go_to(I3, E)

-état I6 = go_to(I4, E)



Construction de la table LR(0)

- 1- $E' \rightarrow E\$$
2- $E \rightarrow E + E$
3- $E \rightarrow E * E$
5- $E \rightarrow \text{int}$

	ACTION				GO_TO
	Terminaux				Non terminaux
	+	*	int	\$	E
0(I0)	Erreur		S2	Erreur	1
1(I1)	S3	S4	Erreur	accepté	Erreur
2(I2)	r5	r5	r5	r5	Erreur
3(I3)	Erreur	Erreur	S2	Erreur	5
4(I4)	Erreur	Erreur	S2	Erreur	6
5(I5)	S3 r2	S4 r2	r2	r2	Erreur
6(I6)	S3 r3	S4 r3	r3	r3	Erreur