

DOCUMENT DE

DESCRIPTION IHM

Table des matières

[Document de description des choix et de la disposition des composants graphiques 1](#_Toc406748865)

[Fenêtre d’accueil 1](#_Toc406748866)

[Fenêtre d’accueil 3](#_Toc406748867)

[Fenêtre historique 4](#_Toc406748868)

[Fenêtre historique d’un entraînement (activité) 5](#_Toc406748869)

[Fenêtre historique d’un défi réussi 6](#_Toc406748870)

[Fenêtre historique d’un défi échoué 7](#_Toc406748871)

[Fenêtre statistiques 8](#_Toc406748872)

[Fenêtre calendrier 9](#_Toc406748873)

[Fenêtre profil 10](#_Toc406748874)

[Fenêtre liste des défis 11](#_Toc406748875)

[Fenêtre classement pour un défi 12](#_Toc406748876)

[Fenêtre équipe 13](#_Toc406748877)

[Fenêtre territoires 14](#_Toc406748878)

[Fenêtre défis du territoire 15](#_Toc406748879)

# Document de description des choix et de la disposition des composants graphiques

Pour réaliser cette description des différents choix de composants graphiques, nous avons décidés de nous intéresser principalement aux composants Android sans prendre en compte la mise en place des layout. En général, nous avons utilisé le layout “Relative Laout”.

## Fenêtre d’accueil

4

3

2

1

Cette page est composée de 4 composants graphiques ci-dessous :

* **ImageView (1)** : Pour mettre en place notre logo d’application au sein de notre page d’accueil, nous avons choisi de travailler avec le composant graphique ImageView qui permet d’afficher une image et qui propose également un ensemble d’options permettant notamment de gérer la disposition de l’image ou encore de proposer des options d’affichage.
* **Button (2)** : Au sein de notre page d’accueil, nous avons le composant graphique “Button”, notamment pour accéder à l’historique de l’utilisateur. Il s’agit ici d’une zone contenant du texte qui permet de mettre en place une action lorsque l’utilisateur clique sur le bouton.
* **TextView (3)** : Au sein de la page d’accueil, nous avons deux TextView correspondant aux titres des deux listes. Ce composant graphique Android nous permet d’afficher un texte à l’utilisateur sans permettre à ce dernier de pouvoir l’éditer.
* **ListView (4)** : Le dernier composant graphique que nous avons utilisé correspond à un ListView qui permet de mettre en place une liste d’éléments avec barre de défilement. Comme on peut le voir sur la capture ci-dessus, nous avons personnalisé notre liste (contient notamment une ImageView ainsi que des TextView). C’est pourquoi nous avons également utilisé un Adapter customisé comme en TP permettant d’insérer le contenu dans la liste. Nous avons donc une liste globale et à côté nous avons défini l’élément composant la liste.
* **Scroll Table** : ce composant associé à la ListView permet de faire défiler les lignes composant notre liste.

## https://lh6.googleusercontent.com/hdv9_EQiM3uIElQaI3YpwPmrrMcOOGKoMR8vvjuXJcw6-NATnAxvtEk_qr8jqhysShXwgWPYC6ghYZjf6jB6SjcrLN49yz6inOK3HuLQgupbxg51SwZvKiqMxlTuVs-yvAFenêtre d’accueil

1

Le menu de notre application est composé du composant graphique suivant :

* **Navigation Drawer (1)** : Ce composant graphique se présente sous la forme d’un panneau qui apparaît sur le côté gauche du terminal et qui permet d’afficher des catégories.

Pour le faire apparaître, il suffit simplement d’aller sur le bord gauche de l’écran de la tablette ou bien tout simplement d’appuyer sur le bouton situé en haut à gauche.

Nous avons choisis de mettre en place ce composant Android car nous avons souhaité que l’utilisateur puisse avoir un accès disponible aux sous-menus à n’importe quel moment tout en laissant le maximum de place à l’affichage des différentes informations. Le Navigation Drawer permet donc de faire “disparaître” le menu quand il n’est pas utilisé.

## https://lh4.googleusercontent.com/J0TPdPz3vbSMQAn3DswZUidKwgVF9hyGmjoVAiE9HB2wOzUMgJGDT7OcfGF2ZVYWuyv3BgziER-AAeW-blvI1LsCP5qmqtNe7aYBYgNLRFCtiPDudW8VS5wBMALWx4f3lwFenêtre historique

3

2

1

Les principaux composants graphiques Android qui sont utilisés au sein de la page Historique sont identiques à ceux de la page d’accueil.

* **TextView (1)** : Ce composant est de nouveau réutilisé pour réaliser les titres de nos listes : Historique des entraînements et Historique des défis. Ce composant interdit à l’utilisateur de l’éditer
* **ListView (2)** : Nous avons également de nouveau utilisé le composant graphique ListView qui est présent au centre de notre page. Nous avons personnalisé cette liste afin de regrouper différentes informations au sein d’un élément (ImageView et TextView). Pour cela, nous avons créé un nouvel Adapter customisé.
* **Scroll Table** : ce composant associé aux ListView permet de faire défiler les lignes composant les deux listes.
* **Button (3)** : Le dernier composant graphique mis en place au sein de cette page est un Button que l’on retrouve en bas de la fenêtre qui permet, lorsqu’un utilisateur clique dessus d’ouvrir la fenêtre correspondante à l’historique du mois dernier.

## https://lh4.googleusercontent.com/_l55gXZpFRWz4Cym1SiYzqcbxSPHX1cIxJ9sEJ50dzlZKyOm-XtQ9_3H1AnLy5QETeaHPOnaekYxFB2w9pHxY5oa5__bY0hIHHOhtVCBAVqYnIkG3l3sGTMmf3d5bigwgAFenêtre historique d’un entraînement (activité)

3

2

1

Cette page est accessible après sélectionné une activité dans la liste de l’historique des entraînements. On retrouve une séparation de l’écran en deux parties. Une partie gauche pour la carte et une partie droite pour l’ensemble des statistiques de la personne.

* **ImageView (1)** : Nous avons suivi la même disposition de nos différents composants graphiques que la fenêtre correspondant à la liste des défis disponible autour de l’utilisateur. L’ImageView permet ici d’afficher une carte avec le tracé du parcours d’entraînement. Plusieurs ImageView sont également utilisés pour les différents logos afin de partager ces informations.
* **TextView (2)** : Les TextView utilisés au sein de cette page permettent d’afficher le titre sous la carte ainsi que d’ajouter le contenu dans la combinaison des layouts.

En effet, pour réaliser la partie droite de l’écran permettant de regrouper les différentes informations, nous avons souhaité réaliser une combinaison de layouts horizontaux et verticaux afin d’obtenir une meilleure ergonomie.

* **Scroll View (3)** : Enfin, le dernier élément mis en place est un Scroll View permettant de faire défiler les différentes informations de l’entrainement réalisé.

## https://lh6.googleusercontent.com/UlnKqd9L9u3mcUXdhExu2iu8yWYQSr4dPWvN_RUIiMvdzxEflDkgGeeVzYPYXWGRmCeNMYZJ0WI0-KOgPbI1wmcP7CrbMD6OGptFPDHnCUKPyE7SjSdsuM0MVbC_BqicqgFenêtre historique d’un défi réussi

3

2

1

Il s’agit du même modèle de page utilisé pour l’historique des entraînements mais cette fois-ci appliqué à un défi, et plus particulièrement à un défi réussi.

On retrouve donc la séparation de la page en 2 parties. D’un côté nous avons souhaité gardé une carte du parcours et de l’autre, nous avons l’ensemble des informations.

* **ImageView (1)** : De nouveau, nous avons utilisé un nouveau composant ImageView afin d’afficher le tracé du défi effectué. Ce composant est également utilisé pour les logos des différents réseaux sociaux.
* **TextView (2)** : Nous avons mis en place différents TextView afin d’ajouter un titre pour la carte mais également pour indiquer à l’utilisateur si le défi est remporté ou non ainsi que différentes informations du parcours en utilisant la même combinaison de layout que la page précédente. Nous avons également utilisé un code couleur permettant à l’utilisateur d’identifier rapidement la réussite ou non du défi.
* **Scroll View (3)** : Un Scroll View est également utilisé pour le défilement des informations correspondant au défi.

## Fenêtre historique d’un défi échoué

3

2

1

Il s’agit du même modèle de page utilisé pour l’historique d’un défi réussi.

On retrouve donc la séparation de la page en 2 parties. D’un côté nous avons une carte du parcours et de l’autre, nous avons l’ensemble des informations.

* **ImageView (1)** : De nouveau, nous avons utilisé un nouveau composant ImageView afin d’afficher le tracé du défi effectué. Ce composant est également utilisé pour les logos des différents réseaux sociaux.
* **TextView (2)** : Nous avons mis en place différents TextView afin d’ajouter un titre pour la carte mais également pour indiquer à l’utilisateur si le défi est remporté ou non ainsi que différentes informations du parcours en utilisant la même combinaison de layout que la page précédente. Nous avons également utilisé un code couleur permettant à l’utilisateur d’identifier rapidement la réussite ou non du défi (par exemple ici la couleur rouge est utilisée).
* **Scroll View (3)** : Un Scroll View est également utilisé pour le défilement des informations correspondant au défi.

## https://lh4.googleusercontent.com/K_skUV_KXz2mcnba2QnuyghBt0dz4sDA_JrIjVILK0B0IzXFbmnWXR6_y4G-gG7UcMzlfGBxt2C6yO-f1yJi_26Djhs1cmSYzoYzRkTLU6mo-rzPGJy_5NooXgSG4uzT9AFenêtre statistiques

2

1

Cette page permettant de regrouper l’ensemble des statistiques générales d’un utilisateur est composée essentiellement de deux éléments graphiques.

**TextView (1)** : L’ensemble des informations inscrites au sein de cette page sont des composants TextView affichés sous forme de tableaux. Comme les pages précédemment présentées, ce composant n’est pas éditable par l’utilisateur.

En effet, par manque de temps durant la conception informatique, nous n’avons pas eu le temps de mettre en place le composant TableLayout permettant de construire des tableaux qui auraient été plus appropriés pour cette page.

**Scroll View (2)** : Associé à notre écran, nous avons également choisis de mettre en place un Scroll View permettant d'afficher les informations en descendant la fenêtre. Il s’agit du même principe qu’une barre de défilement ou Scroll Table pour l'élément ListView.

## https://lh6.googleusercontent.com/qrIUtvbsIycNiUAMcRMQokn4_-jO-FOOr28sJI7wsTA_uH4zKd5kDWYMmPL5M2YGGzKQZxbsErFRFSgUbt25D7OQ6mr-lH47sO8_d0Sn3_HwayPK6DTBRAFd2qlT4cTSCAFenêtre calendrier

4

3

2

1

La page Calendrier permettant de planifier les différentes activités de l’utilisateur est composée de 3 types de composants graphique Android :

* **CalendarView (1)** : Nous avons décidés de mettre en place un nouveau composant graphique Android : le CalendarView. Il s’agit d’un widget Android permettant, comme son nom l’indique, d’afficher un calendrier au sein de notre écran. On peut également configurer le calendrier comme on le souhaite.
* **Button (2)** : Comme vous pouvez le voir sur la capture ci-dessus, un bouton de couleur verte a été mis en place afin de permettre à l’utilisateur de pouvoir ajouter une nouvelle activité. Ce bouton permet donc d’ouvrir une nouvelle fenêtre afin de paramétrer cette nouvelle activité. Par manque de temps, nous n’avons pas implémenté cette nouvelle fenêtre.
* **TextView (3) :** Le TextView est devenu un élément important au sein de notre conception avec lequel nous pouvons réaliser l’affichage de titre par exemple.
* **ListView (4)** : Situé sous le TextView, nous avons mis en place une ListView permettant d'afficher les différentes activités planifiées. Il s’agit de nouveau d’une liste personnalisée avec comme élément : ImageView permettant de définir le type d'activité, plusieurs TextView ainsi qu’un Button permettant à l’utilisateur de supprimer une activité qu’il souhaite retirer de son calendrier.

## https://lh4.googleusercontent.com/nf3A7B37JRBz_RcWFuR6eZTUQfk8kaBQb4Vqx0aNZdZwAttawmbEMD2Dkavl4MQ7oo0BwMYViOMLwTNdIfRcXTCp5N86W3XsWXHPEwU4gurzsoHHtEQivN5UvcSRZHf59wFenêtre profil

5

4

3

2

1

Concernant la page Profil, nous avons à notre disposition différents composants tel que:

* **ImageView (1)** : Comme on peut le voir sur la capture d’écran, le premier élément qui a été mis en place est une ImageView pour mettre en place la photo de profil de l’utilisateur
* **TextView (2)** : Nous avons ensuite utilisé un ensemble de TextView afin de renseigner les différentes informations personnelles de l’utilisateur comme notamment le nom, l’adresse mail, l’âge ou encore des informations comme le poids ou la taille. Ce composant est également utilisé pour le titre des succès.
* **Switch (3)** : Un composant de type Switch a également été utilisé afin de définir le sexe de la personne. Nous avons pour cela modifier les valeurs par défaut de On/Off. Nous avons également modifié l’état du switch afin qu’il ne soit plus modifiable après.
* **Horizontal Scroll View (4)** : L’Horizontal Scroll View est utilisé pour l’affichage des succès obtenus par l’utilisateur dans la partie basse de l’écran. En effet, ce composant Android permet de mettre en place une barre de défilement horizontale permettant de se déplacer pour visualiser l’ensemble des succès.
* **ImagesView (5)** : A l’intérieur du composant Horizontal Scroll View, nous avons mis en place un ensemble d’ImageView représentant les succès obtenus par l’utilisateur.

## https://lh5.googleusercontent.com/Vn0CdrIZdl00l1-hDINLNjz2R9fyALNJEejl95cfiQlrt_-DpeAACiKYLRhL3aY61w2bcv-cSl7oRM76W6SglXwdGTImgYVLoimlEmOuNtStyTsVrq7K7ZlAhSVHxnNyjAFenêtre liste des défis

3

2

1

Cette nouvelle fenêtre permet d’afficher les défis disponibles autour de l’utilisateur. Pour réaliser cette page, nous avons utilisé les principaux composants des pages antérieures.

* **ImageView (1)** : Une nouvelle fois, nous avons utilisé le composant ImageView pour l’affichage de la carte avec le tracé du parcours. Au départ, nous souhaitions réaliser une association avec un composant permettant d’ajouter une carte dynamique GoogleMaps mais nous n’avons pas eu le temps de l’implémenter.
* **TextView (2)** : L’affichage situé en dessous de la carte ainsi que le titre de la liste est effectué par le composant TextView.
* **ListView (3)** : Nous avons encore une fois, utilisé le composant ListView en personnalisant le contenu de la liste et en définissant un modèle pour un élément, composé d’une ImageView, de  différents TextView.

## **https://lh4.googleusercontent.com/4K51PI4W5h56ybGMZ3Y9-_mtiWcIdngyUIlrt7hOaofTExur-LKHb5uuTrOuQJkf__kSXXKPujPn1wteTQJ1HEDUdNUuiMVdzNSJsiPDsdG-RIUvaIMk4nmW3gpo9SOwxg**Fenêtre classement pour un défi

4

3

2

1

Après avoir sélectionné un défi au niveau de la page précédente, nous accédons au classement du défi. Nous avons pour cela découpé l’écran en deux zones distinctes : la partie gauche et droite. La partie gauche est composée de deux éléments Android :

* **ImageView (1)** : Permet d’afficher l’image d’une carte avec le tracé représenté sur le plan. Comme dans la page précédente, nous souhaitions également utiliser un composant permettant de mettre en place une carte dynamique GoogleMaps.
* **Button (2)** : Ce composant est utilisé pour permettre à l’utilisateur de pouvoir planifier un défi. Nous n’avons pas eu le temps nécessaire de concevoir la fenêtre permettant de planifier un défi en sélectionnant une date par exemple dans le calendrier.

La partie droite est composée également de deux types d’éléments Android :

* **TextView (3)** : La partie supérieure située à droite de l’écran est un ensemble de TextView permettant l’affichage de différents textes comme notamment les informations concernant le défi.
* **ListView (4)** : Nous avons ensuite une Listview qui est de nouveau personnalisée pour nous permettre d’ajouter plusieurs sous-éléments au sein d’une ligne de la liste. En effet, un élément est composé de 4 éléments : ImageView et 3 TextView.

## https://lh6.googleusercontent.com/2ooTpm_STHBl__4JKLBjnCaI4K4m-1Pn797b6TCVUr9YpsMm8vJ4znVGS9zU9pcz3gyxPx-ZX4KE3L6uOMjPAsI5srFttARRPK73sMVKjYWh6s90CWQ2nttR-Iq7TLs7UAFenêtre équipe

3

3

2

1

En termes de composants graphique Android, nous avons souhaité garder la même disposition des différents composants avec quelques nouveautés.

* **ImageView (1)** : Ce composant est une référence au sein de ce projet. Ici, nous l’utilisons pour afficher le logo de l’équipe, pour les photos des membres ainsi que l’affichage des différents succès obtenus par l’équipe.

Concernant les membres de l’équipe, nous avons mis en place un layout cliquable permettant de rediriger l’utilisateur vers le profil du membre afin de connaître plus d’information.

* **TextView (2)** : Composant graphique utilisé pour afficher le nom de chaque membre ainsi que le titre de la partie “Succès”.
* **Horizontal Scroll View (3)** : Comme dans la page Profil, nous avons souhaité mettre en place les ImageView au sein d’un Scroll View permettant à l’utilisateur de la tablette de faire défiler les différentes informations.

## https://lh3.googleusercontent.com/NJKsu312LK_y6GPk-v92D9xkcPGnjEOpZae2C20A8t2RP56FpOKu9HVMdSmvo_Yf8FLVN3zw6HeSURWMTRHqs6OuwYhdohGqN7kD7kRfqsosM1FBFPaRcx9m7qfyyksIfQFenêtre territoires

3

2

1

Concernant la page Territoires, nous avons souhaité diviser l’écran en deux zones afin de rendre l’affichage des informations plus ergonomique.

* **ImageView (1)** : Nous avons donc encore à gauche un élément de type ImageView permettant d’afficher une carte des territoires conquis par son équipe. Ce composant graphique est également utilisé pour le logo de l’équipe.
* **TextView (2)** : Ce type de composant est encore une fois utilisé pour notamment son option permettant d’interdire l’utilisateur d’éditer son contenu. On l’utilise ici pour donner le nombre total de territoires détenus par l’équipe, ainsi que l’affichage du titre de la liste.
* **ListeView (3)** : Il s’agit ici d’une liste personnalisée permettant, pour chaque élément d’une ligne, de rassembler différents composant comme notamment : une ImageView, différents TextView. Ici, chaque ligne est cliquable permettant d'accéder à des informations supplémentaires.
* **Scroll Table** : Associé à la ListeView, nous avons choisis d’utiliser une Scroll Table afin de pouvoir faire défiler la liste complète des territoires acquis par l’équipe de l’utilisateur.

## https://lh4.googleusercontent.com/VcHUMMHajXGOioZHxMZJHwQhXr7gA8iFMSfp8_79JtZDMjs6HGnRppU7ASq7qvOsR3d5i6DRL-up5hLaqLHp324w5wOEuIqJFtvWgxVtKaHwna-xHcNtbJINmA2xy8YcvQFenêtre défis du territoire

3

2

1

Cette page respecte également notre trame de départ pour ce qui concerne les territoires, c’est à dire un écran divisé en deux parties.

* **ImageView (1)** : permettant d’afficher à gauche une carte accompagnée du tracé d’un défi. Ce composant est également utilisé pour afficher le logo de l’équipe dans laquelle appartient l’utilisateur.
* **TextView (2)** : Le TextView est encore utilisé cette fois-ci pour donner un titre à la carte, pour afficher le nombre de territoires contrôlés par l’équipe mais également donner un titre à la liste.
* **ListView (3)** : Cette ListView est de nouveau personnalisé avec comme élément de base, un ensemble de composant qui sont : ImageView, TextView.Chaque élément de la liste est cliquable et permet à l’utilisateur d’être redirigé vers le classement de ce défi. Cette liste est accompagnée d’un Scroll Table afin de faire défiler les différents éléments qui l’a composé.