

SPECIFICATION DE

CONCEPTION LOGICIELLE

Table des matières

[Document de description des choix et de la disposition des composants graphiques 1](#_Toc406748865)

[Fenêtre d’accueil 1](#_Toc406748866)

[Fenêtre d’accueil 3](#_Toc406748867)

[Fenêtre historique 4](#_Toc406748868)

[Fenêtre historique d’un entraînement (activité) 5](#_Toc406748869)

[Fenêtre historique d’un défi réussi 6](#_Toc406748870)

[Fenêtre historique d’un défi échoué 7](#_Toc406748871)

[Fenêtre statistiques 8](#_Toc406748872)

[Fenêtre calendrier 9](#_Toc406748873)

[Fenêtre profil 10](#_Toc406748874)

[Fenêtre liste des défis 11](#_Toc406748875)

[Fenêtre classement pour un défi 12](#_Toc406748876)

[Fenêtre équipe 13](#_Toc406748877)

[Fenêtre territoires 14](#_Toc406748878)

[Fenêtre défis du territoire 15](#_Toc406748879)

# Document de description des choix et de la disposition des composants graphiques

Pour réaliser cette description des différents choix de composants graphiques, nous avons décidés de nous intéresser principalement aux composants Android sans prendre en compte la mise en place des layout. En général, nous avons utilisé le layout “Relative Laout”.

## Fenêtre d’accueil

4

3

2

1

Cette page est composée de 4 composants graphiques ci-dessous :