**RANCANG BANGUN PEMANFAATAN TANAHUNTUK PERTANIAN BERBASIS ANDROID**

**ABSTRAK**

Penulisan ini bertujuan untuk memaparkan pemanfaatan lahan dan menentukan lahan yang cocok untuk dijadikan lahan pertanian dengan bantuan aplikasi yang penulis rencanakan untuk dibuat guna untuk membantu petani dalam menentukan penanaman tanaman, karena di Indonesia sendiri banyak orang yang menjadi petani terutama didaerah pedesaan, karena kemajuan teknologi dimasa ini maka penulis ingin sekali membuat aplikasi yang bisa membantu dan berguna dalam bidang pertanian, aplikasi yg penulis buat cukup sederhana dan mudah digunakan bagi orang awam sekalipun karena ini bertujuan untuk mempermudah kerja user, namun terdapat masalah dalam pembuatan aplikasi tersebut bagaimana cara membuat aplikasi yang mudah untuk digunakan user dan dapat diterima oleh masyarakat terutama bagi petani.

Dalam rencana membuat aplikasi penulis mengumpulkan data dan meneliti beberapa factor untuk mendukung cara kerja aplikasi tersebut seperti factor : pH tanah, Suhu, ketinggian Tanah, Kedalaman Tanah, Ketebalan Tanah dan Kelembaban.

Dalam perancangan aplikasi penulis menggunakan StartUML, MySQL, Laravel (PHP artisan), dan Embarcadero delphi.

Kata Kunci : rancang bangun aplikasi android, pemanfaatan tanah.