# Le JavaScript

## Partie HTML pour charger le JS

<html lang="fr">

    <head>

        <!-- Inclusion du fichier JS -->

        <script src="assets/main.js" defer></script>

        <!-- "defer" permet d'attendre que le DOM soit construit avant de charger le fichier JS-->

    </head>

</head>

## Déclaration de variables

let var\_local; // Prtée uniquement dans son bloque de déclaration, recommandé.

var var\_fonction; // Portée dans toute la fonction là où déclaré

const CONSTANTE = ""; // Constante, portée dans toute la fonction, comme "var"

// Non recommandé :

var\_global = ""; // Portée global, accessible dans tout le JS

## Accès au DOM

// Accés directe

const elementHTML = document.documentRoute; // <html>

// Selecteurs individuels

const elementID = document.getElementById('logo');

// Balise avec le paramètre "id=logo"

const selectionnerElementCSS = document.querySelector('#logo');

// Même selecteurs qu'en CSS

// Selecteurs multiples

const selectionnerPlusieursElementsCSS = document.querySelectorAll('#logo'); // Plusieurs éléments avec régle CSS

// Non recommandé, utiliser plutôt le querySelectorAll()

const selectionnerBalises = document.getElementsByTagName('a');

// Selectionne les éléments par leur balises

const selectionnerClass = document.getElementsByClassName('a');

// Selectionne les éléments par leur balises

## Faire du CSS en JS

// Modifier la couleur d'un element

// Il vaut mieux utiliser le CSS pour appliquer du théme car accéleration par GPU (carte graphique)

// Donc meilleures performances

element.style.color = 'red';

element.style.fontSize = '200px';

## Liens utiles

<https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/JavaScript/Guide>

<https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/JavaScript/Guide/Grammar_and_types#les_port.c3.a9es_de_variables>

<https://developer.mozilla.org/fr/docs/Learn/JavaScript/Client-side_web_APIs/Manipulating_documents>

<https://developer.mozilla.org/fr/docs/Learn/JavaScript/Building_blocks>