

# **AYUDA PARA LA COMPILACIÓN Y EJECUCIÓN DEL BANCO DE PRUEBAS**

## **INTEGRANTES DEL GRUPO:**

Sergio del Ser Muñoz  
Tania Lema

## **ALGORITMO DE ORDENACIÓN DE UN ARRAY DE 10.000 NÚMEROS:**

Este programa realiza una ordenación de un array de 10000 números, siendo obtenidos por lectura de un archivo con extensión .txt, y posteriormente siendo guardados de manera ordenada (ascendentemente).

## **CAMBIO DE COLOR DE UNA IMAGEN:**

Este programa transforma una imagen obtenida mediante la elección del usuario en otra modificada en tonos rojizos guardadas en una dirección de destino.

## **COMPILACIÓN:**

Para la correcta compilación del programa se debe modificar:

- **ALGORITMO DE ORDENACIÓN:**
  - Dirección del archivo con los números. Se debe modificar para cada usuario con la ruta de directorios en la que se encuentre el archivo .txt con los números.
  - Dirección en la cual se guardarán los números ordenados. Se debe modificar para cada usuario con la ruta de directorios en la que se quiere guardar el archivo con los números ordenados.
- **CAMBIO DE COLOR DE IMAGEN:**
  - Dirección en la cual se quiere guardar la imagen modificada en tonos rojizos. Cada usuario debe modificar la ruta de directorios en la que quiere guardar la nueva imagen.

## **EJECUCIÓN:**

Después de haber realizado los cambios anteriormente citados, la práctica debe ejecutar correctamente.