**Nom :** **Type d’arme :**

Javelot Lance

**Poids :** **Allonge :**

1 kg 3 m

**Main(s) :**

Une main

**Type de dégâts :** **Dégâts :**

Perforant 1d6+2

**Valeur de l’arme :**

4 PO, 7 PA, 2 PC

**Description :**

Le javelot est une arme de jet, c’est-à-dire qu’il a été conçu pour être jeté sur l’adversaire et non utilisé comme une arme au corps-à-corps. Bien que cet usage soit possible, le mieux que vous puissiez faire avec un javelot est vous tenir à bonne distance de l’ennemi, puis le lancer sur son adversaire, bien qu’évidemment, ça nécessite de retourner le chercher…

**Spécial :**

* Si l’arme est lancée pour atteindre une cible à distance, les dégâts si la cible est touchée seront calculés ainsi :
  + (*base[[1]](#footnote-1)* *\* 2 )d(8 si* ***Force < 10****; 10 si* ***Force > 10)+****(base+(distance tir / 3))*
* La distance maximale d’où peut être tirée l’arme est la suivante :
  + 9 m + (***Force / 3)***

1. base : La valeur de base de l’arme comprenant les spécifications liées au niveau du personnage ( par exemple, un personnage de niveau 3 pourra lancer trois dés et non un). [↑](#footnote-ref-1)