**Nom :** **Type d’arme :**

Dague Poignard

**Poids :** **Allonge :**

0,15 kg 29 cm **Main(s) :**

Une main

**Type de dégâts :** **Dégâts :**

Perforant 1d4+2

**Valeur de l’arme :**

9 PA, 6 PC

**Description :**

Chaque guerrier apporte avec lui une dague dans le cas où il perdrait ses autres armes. Très légère, plus affutée qu’un couteau normal, c’est l’arme parfaite en cas de survie si l’on a perdu ses autres armes. En plus, elle est facilement maniable par tout le monde.

**Spécial :**

Aucun