**Nom :** **Type d’armure :**

Sandales Chaussures

**Poids :**

0,26 kg

**Protection :** **Bonus résistance :**

Rien 0

**Valeur de l’arme :**

3 PC

**Description :**

Les sandales sont adaptées aux climats chauds et étaient conçues pour être légères et respirantes, offrant ainsi une certaine ventilation aux pieds. Leur semelle est généralement mince et flexible, permettant une meilleure sensation du sol et une meilleure mobilité. Cependant, elles ne sont pas forcément adaptées pour le combat et peuvent se déchirer si elles prennent un coup.

**Spécial :**

* Elles ne sont pas extrêmement solides, et en combat, elles peuvent se déchirer.
  + Lancer *1d100* si l’adversaire vise un ou les deux pieds et touche. Entre ***91*** et ***100*** (les deux pôles compris) les sandales se déchirent.