Saryane Baenre  
Sexe : Féminin  
Race : Demi-humaine  
Niveau : 4  
Histoire : Fille de Nym Baenre, elle a été recueillie par son père après l'abandon de sa mère. Ce dernier l'a formé aux arts de la guerre pour qu'elle devienne sa lieutenant, elle désire plus que tout détruire le démon qui a maudit son père.  
Langue(s) parlée(s) :



Humain, elfique  
Charge maximum : 96, Vitesse de déplacement : 9  
Argent possédé : 10PO, 6PA, 8PC

| **PV** | **Énergie** |
| --- | --- |
| **12** | **0** |

| **Physique** | **Mental** | **Social** |
| --- | --- | --- |
| **55** | **55** | **25** |

Adresse : 11 Explosifs : 0

Agilité : 15 Force : 0

Animale : 5 Intimidation : 15

Artisanat : 0 Langages : 0

Botanique : 0 Mécanique : 0

Charme : 0

Connaissances géographiques : 15 Médecine : 0

Connaissances historiques : 15 Natation : 15

Connaissances magiques : 0 Perception : 15

Connaissances religieuses : 0 Perspicacité : 0

Crochetage : 0 Persuasion : 0

Diplomatie : 0 Psyché : 10

Discrétion : 0 Réflexes : 0

Endurance : 9 Vigueur : 15

Escalade : 0 Volonté : 15

Attributs :

Avantage du terrain: sur un terrain choisi par la créature, celle-ci n'a pas de malus liés aux conditions environnementales, Célérité : attaque toujours en premier lors de tour d'initiative

Inventaires :

Nom : Épée longue, Poids : 1,5kg, Portée : 1 m, Quantitée : 1, Type : Tranchant, Dégât(s) : 2d8+4, Valeur : 2 po, 7 pa, 5 pc, Propriété : DT, AdM

Nom : Dague, Poids : 0,15kg, Portée : 29 cm, Quantitée : 1, Type : Perforant, Dégât(s) : 1d4+2, Valeur : 9 pa, 6 pc, Propriété : Aucune

Nom : Spangenhelm, Poids : 4,0kg, Quantitée : 1, Effets : P-T — +4, Valeur : 3 po, 7 pa, 6 pc, Propriété : Aucune

Nom : Cuirasse fer, Poids : 15,0kg, Quantitée : 1, Effets : P-T — +3, Valeur : 9 po, 3 pa, 2 pc, Propriété : Aucune

Nom : Mitons, Poids : 2,0kg, Quantitée : 1, Effets : P-T — +1, Valeur : 3 po, 5 pc, Propriété : Aucune

Nom : Cnémide, Poids : 1,2kg, Quantitée : 1, Effets : P-T — +1, Valeur : 3 po, 1 pa, 5 pc, Propriété : Aucune

Nom : Sabatons, Poids : 1,2kg, Quantitée : 1, Effets : P-AT, P-AP — +2, Valeur : 2 po, 5 pa, Propriété : Aucune

Nom : Torche, Poids : 0,5kg, Taille : 35 cm, Quantitée : 1, Effets : Éclaire 9 m autour du possesseur, Valeur : 4 pa, 2 pc

Nom : Corde, Poids : 0,4kg, Taille : 15 m, Quantitée : 1, Effets : Permet de descendre ou monter, Valeur :

Nom : Sac, Poids : 0,10kg, Taille : 50 cm, Quantitée : 1, Effets : Contient des objets, Valeur : 1 pa, 5 pc

Nom : Plante médicinal, Poids : 1kg, Taille : 50 cm, Quantitée : 1, Effets : Soigne 1 dé de vie, Valeur : 6 pa

Nom : Plante médicinal, Poids : 10 kg, Taille : 50 cm, Quantitée : 10, Effets : Soigne 1 dé de vie, Valeur : 6 pa  
Sortilèges :