

# Einführung in die Informationssicherheit

Florian Mendel

**Institute for Applied Information Processing and Communications (IAIK)**

Graz University of Technology  
Inffeldgasse 16a, A-8010 Graz, Austria



<http://www.iaik.tugraz.at/>

# L3 – Electronic Payment Systems

Einführung in die Informationssicherheit

# Übersicht

- Zahlungsarten und ihre Eigenschaften
- Etwas Kurioses: Anonymes elektronisches Bargeld (e-cash)
- Etwas weit Verbreitetes: Bankkarten-Systeme
- Etwas, das überarbeitet wurde: SET und Nachfolger
- Alternative Zahlungssysteme

# Motivation: E-Shopping



We all like shopping, don't we?

# E-Shopping

- 1 Der Kunde surft auf den Online-Shop, browsst nach Waren und legt die Waren in seinen Einkaufswagen
  - Internet Security, Accessibility, Availability
- 2 Der Kunde bestimmt ein Zahl- und Versandmethode
  - Internet Security
- 3 Die Waren werden geliefert, der Händler wird bezahlt.
  - Vertrauenswürdigkeit

# Vorteile des E-Shopping

- Für den Kunden:

- Muss sein Haus nicht verlassen um Sachen zu kaufen (Bequemlichkeit)
- Muss sein Haus nicht verlassen um die Sachen abzuholen (Bequemlichkeit)

- Für den Händler:

- Muss kein physisches Geschäft haben (Ersparnis)
- Neue Möglichkeiten der Werbung und Möglichkeit Kundenprofile zu erstellen (Gewinn)

# Kunden & E-Shopping

- Viele potentielle Kunden weigern sich online zu kaufen wegen
  - mangelndem Vertrauen für den Händler,
  - zu schwierigen Prozessen beim e-Shopping, oder
  - zu geringer Verlässlichkeit
- Es ist notwendig, dem Kunden ein besseres Gefühl für die Sicherheit eines Systems zu geben ...

# Sicherheitsaspekte

- Kunde:

- Zahlungen kommen an
- Zahlungsdetails bleiben geheim
- Kundenprofil

- Händler:

- Zahlungen kommen an
- Die Services sind erreichbar

⇒ Unterschiedliche Parteien haben meistens unterschiedliche Sicherheitsanliegen ...



# Sicherheitsaspekte

- In den unterschiedlichen Schritten des e-Shoppings sind ebenfalls unterschiedliche Aspekte wichtig:
  - 1 Web shop - Erreichbarkeit (ausfallssicher)
  - 2 Zahlungsdetails (Kreditkarte) - Vertraulichkeit
  - 3 Zustellung - Verlässlichkeit
- Die Vorlesung kann sich klarerweise nur um Schritt 2 kümmern!

# Zahlungsarten

- Direkte Zahlungsarten
  - Bargeld
  - Schecks
  - Bankkarten
- Kredit-Systeme
- Debit Systeme (Lastschrift-Systeme)
- Diese traditionellen Zahlungsarten können durch elektronische Zahlungsarten ersetzt werden

# E-Money

- E-Money, E-Cash, E-Currency
  - Soll ungefähr die gleichen Eigenschaften haben wie echtes Bargeld
  - Das Vervielfältigen von Bargeld soll nicht möglich sein!!
- Micro-Payments
  - Transaktionen mit winzigen Beträgen
- Macro-Payments
  - Transaktionen mit mittleren Beträgen

# Aspekte von (E)-Money

## ■ Sicherheit

- Anonymität vs. Verfolgbarkeit
- Verbreitung von Verschlüsselung?

## ■ Akzeptanz

- Bequemlichkeit
- Übertragbarkeit
- Beständigkeit
- Teilbarkeit (Wechselgeld?)

## ■ Kosten

## ■ Unabhängigkeit

## ■ Sofortige Kontrolle

# Andere Trade-Off

- On-line vs. Off-line
- Hardware vs. Software
- Transparenz vs. zu viel Infos

# Das E-Cash System – DigiCash

- Ein Konzept für digitales Bargeld mit Hinblick auf die Anonymität des Nutzers
- Basiert auf Techniken die von David Chaum entwickelt wurden
  - Bedient sich mehrerer nicht-trivialer Methoden
  - Anonymität des Benutzers während des Geldausgebens
- Wir betrachten eine vereinfachte Version des Systems:
  - Alice: Der Kunde
  - Bob: Die Bank
  - Martin: Der Händlers

- Das System hat 3 Phasen:
  - Money Generation Phase
  - Money Spending Phase
  - Double-Spending Checking Phase
- Für alle 3 Phasen definiert das E-Cash System eine Reihe von Schritten (ein Protokoll)



# E-cash (vereinfachte Version)

- Geld:
  - Geld (eine Münze) ist nur ein Character-String
- "Blinding" des Geldes:
  - Blinding bedeutet, die Münze in einen Umschlag zu geben
- Nur wenn Alice (der Kunde) das Geld selbst generiert, kann sie bei einer späteren Transaktion anonym bleiben:
  - Wir wollen nicht, dass die Bank (Bob) weiß, welche Münzen Alice gehören
  - Alice generiert die Münzen und Bob bestätigt die Münzen

# Münze erzeugen (vereinfachte Version)

- 1 Alice erzeugt  $n$  Geld-Aufträge



- 2 Alice blindet alle  $n$  Geld-Aufträge und schickt diese an die Bank Bob



- 3 Bob lässt Alice zufällig  $n - 1$  Geld-Aufträge öffnen und überprüft diese auf Korrektheit



- 4 Bob signiert den verbleibenden Geld-Auftrag und schickt ihn zurück an Alice. Diese "unblindet" den Auftrag und hat eine bestätigte Münze

# Geld ausgeben und Doppelausgaben-Check

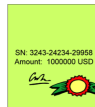
- 1 Alice gibt ihr Geld aus



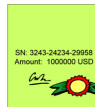
- 3 Der Händler bringt das Geld zur Bank



- 2 Der Händler überprüft die Signatur der Bank



- 4 Die Bank überprüft die Signatur und die SN



- 5 Hat die Bank die SN schon in ihrer DB → doppelte Ausgabe!!

# Analyse (vereinfachte Version)

- Geld erzeugen:

- Alice hat nur eine geringe Chance, bei der Erzeugung zu betrügen, da Bob verlangt, dass  $(n - 1)$  Geld-Aufträge geöffnet werden.

- Geld ausgeben:

- Der Händler überprüft die Gültigkeit einer Münze anhand der Signatur der Bank.

- Doppelausgaben:

- Die Bank kann herausfinden, dass eine Münze doppelt ausgegeben wurde.
- Die Bank weiß nicht, wer das versucht hat ...

# E-Cash

- Münze hat nicht nur eine Seriennummer, sondern zusätzlich einen **identity string**:
  - Wir werden sehen, dass das nichts an der Anonymität der Münze ändert
- Um sicher zu stellen, dass die Identitätsinformationen nicht nachträglich verändert werden, werden sogenannte **(bit)-commitment** Techniken benutzt

# Commitment-Schema

- Sei  $h$  eine kryptographische Hashfunktion
- Angenommen, Alice will sich zu  $x$  committen
- Sie berechnet  $y = h(x)$  und schickt  $y$  an Bob
- Wenn Alice zu einem späteren Zeitpunkt den Wert  $x$  offenlegen soll, schickt sie  $x$  und Bob kann überprüfen, dass  $y = h(x)$
- Für eine kryptographisch starke Hashfunktion ist es für Alice praktisch unmöglich, ein weiteres  $x'$  zu finden, dass ihr Commitment bestätigt d.h.  $y = h(x) = h(x')$
- Bob kennt jedoch bis zu diesem Zeitpunkt den Wert  $x$  nicht, da er nur  $h(x)$  kennt.

# E-Cash: Geld erzeugen

- Eine Münze besteht aus
  - einer Seriennummer,
  - Identitäts-String ( $n$  Paare):

$$I_1 = (L_1, R_1), I_2 = (L_2, R_2), \dots, I_n = (L_n, R_n)$$

- Jedes Paar erlaubt die Identifikation von Alice
- In dem Geldauftrag sind nur die jeweiligen Commitments enthalten!
- Die Geld-Blinding Phase bleibt wie vorher

# E-Cash: Geld ausgeben

- Geld ausgeben (hat einen Schritt mehr):
  - Händler überprüft Signatur
  - Händler sendet (L,R)-Folge an Alice und erhält die zugehörigen Identitäts-String Hälften



# E-Cash: Überprüfen von Doppelausgaben

- Die Bank checkt, ob die SN schon vorhanden ist
- Jetzt kann Bob aber herausfinden, wer betrogen hat:
  - Bob hat zu SN auch die Identitäts-Strings gespeichert (wenn der Händler die Münze einzahlen will)
  - Wenn diese Identitäts-Strings mit den gespeicherten übereinstimmen, dann will der Händler betrügen
  - Wenn nicht, dann will Alice betrügen



## Andere Zahlungssysteme



# Bankkarten

- Maestro und Quick sind unterschiedliche Systeme, nur Quick bietet einen gewissen Grad an Anonymität
- Ähnliche Systeme in anderen Ländern:
  - Proton in Belgien
  - Geldkarte in Deutschland
- Man erhält keine Informationen über Quick ohne ein NDA zu unterschreiben





## ■ Quick aufladen:

- Benötigt PIN
- Benötigt online Verbindung zum zentralen System
- Behebt den Geldbetrag vom Kundenkonto und zahlt es auf ein sogenanntes "Pool-Konto" von Europay ein.

## ■ Terminal-Karte:

- Sind in allen Quick-Terminals vorhanden
- Erlaubt "offline" Zahlungen durch Authentizierung der Quickkarte gegenüber dem Terminal

- Quick Transaktionen:

- Kunden und Terminalkarten können sich gegenseitig authentifizieren
- Geld wird vom Kunden-Quick-Konto auf die Terminalkarte übertragen

- Geld einsammeln:

- Daten des Terminals werden an Europay übertragen
- Geld wird dann vom Pool-Konto von Europay auf das Händlerkonto überwiesen

# Secure Electronic Transactions – SET

- Vorherrschendes System der Vergangenheit für Kreditkartentransaktionen
- SET wurde 1996 von Mastercard und VISA entwickelt
- Basieren auf PKI
- Erfordern die Installation einer elektronischen Geldbörse auf dem PC



# SET: Sichere Transaktionen

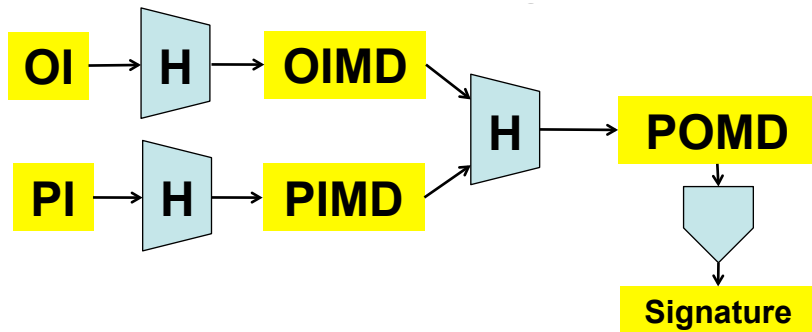
- Authentische Transaktionen
- Vertrauliche Transaktionen
- Privatsphäre der Kunden:
  - Händler sollen keine Kontodaten der Kunden wissen
  - Banken sollen nicht das Kaufverhalten der Kunden erfahren
  - Wird durch sogenannte duale Signaturen erreicht

# SET: Duale Signaturen

- Erlaubt dem Kartenbesitzer die Abwicklung der Bestellung und Bezahlung in einer Nachricht
- Die Nachricht hat einen Zahlungsabschnitt und einen Bestellabschnitt
  - Der Händler kann den Zahlungsabschnitt nicht sehen
  - Der Bezahlungs-Gateway kann den Bestellabschnitt nicht sehen
  - Aber, beide Abschnitte sind aneinander gebunden



# SET: Duale Signaturen



- Bank erhält: *PI, OIMD, signature*
- Händler erhält: *OI, PIMD, signature*

# Wie funktioniert SET?

- Der Kunde sendet einen Purchase-Request:

- Order:  $OI$ , duale Sig.,  $\text{SHA-1}(PI)$

- Payment:

$$\text{DES}_k(PI, \text{duale Sig.}, \text{SHA-1}(OI)), \text{RSA-Enc}_{PK-\text{Bank}}(k)$$

- Zertifikat des Kunden

- Händler:

- Verifiziert Zertifikat und duale Signatur

- Bearbeitet Bestellung und leitet Payment-Abschnitt weiter

- Bank:

- Entschlüsselt alles und überprüft duale Sig.

- Wenn ok  $\Rightarrow$  Autorisiert Bestellung

# Nachteile von SET

- Installation der Geldbörsen-Software am Kunden-PC
- PKI:
  - Kunde benötigt Schlüsselpaar und Zertifikat
  - Bank benötigt Schlüsselpaar und Zertifikat
  - Händler benötigt Schlüsselpaar und Zertifikat
- Der System-Aufbau war sehr langsam

## 3-D secure

- Nachfolger von SET
- Erscheint erfolgreicher zu sein



# PayPal

- Beginn in 1998
- Jeder mit einer mail-Adresse und einem Bankaccount kann so ein PayPal-Konto eröffnen
- PayPal wurde schnell groß:
  - 164 Millionen Accounts
  - 2002 von eBay übernommen



# Wie funktioniert PayPal?

- Kunde und Händler muss ein PayPal-Konto haben
- Kontoeröffnung benötigt:
  - Kreditkarten/Kontoinformation
  - Gültige Mailadresse
- Geldüberweisung benötigt:
  - Name und mail-Adresse des Empfängers

# Wie funktioniert PayPal?

- Wie man Geld erhält:
  - Man erhält eine Mail
  - Das Geld wird dem PayPal-Konto gutgeschrieben
- SSL/TLS-Verbindungen für die Sicherheit
  - CAPTCHA
  - Security Key (2007)

# Probleme von PayPal

- Einige Webseiten zeigen User-Probleme mit PayPal:
  - `www.paypalsucks.com`
  - `www.paypalwarning.com/`
- Hängt oft mit der Eröffnung und Schließung von PayPal-Konten zusammen
  - Händler konnten für Kunden Konten anlegen, ohne dass deren Zustimmung nötig war
- Betrugsfälle durch Phishing



# PaySafe Karte

- Ein österreichisches System
  - Das System wird in Wien gehostet
- Pre-paid Karten:
  - User können mit diesen Karten später anonym bezahlen
  - Unterschiedliche Kartenwerte (25-100 Euros)
- Einfach und benutzerfreundlich



# Wie funktioniert die PaySafe Karte?

- Jede Karte hat einen 16-Ziffern PIN
- Im Web-Shop gibt der Kunde den PIN und den Betrag ein
  - Der PIN wird online auf Gültigkeit überprüft.
  - Der Betrag wird von dem Karten-Konto abgebucht
  - Alle Transaktionen werden durch SSL geschützt
- Der PIN ist “eindeutig” für jede Karte
- Wenn die Karten erzeugt werden, werden die PINs in das System übernommen, aber nicht aktiviert . . .
- Nur wenn die Karten an die Händler ausgeliefert werden, werden die PINs aktiv geschaltet

# FirstGate Click&Buy



- Ein deutsches System für Micro-Zahlungen
- Kunde registriert sich bei FirstGate:
  - Name, Adresse, e-mail-Adresse und Bankkonto
  - Alle Transaktionen werden durch SSL gesichert
- Händler verlinken ihre Inhalte zu Click&Buy:
  - Die Inhalte sind downloadbar, wenn der Preis bestätigt wird und der User sich durch Username/Passwort authentifiziert hat
- FirstGate sammelt diese Überweisungen und bucht monatlich die gesammelten Beträge vom Bankkonto des Kunden ab

# NFC und Google Wallet



- Near Field Communication
- Google Wallet App kann Kreditkarten, Debitkarten, etc. speichern ("Your wallet in the cloud")
- Pay-Pass (Mastercard) und payWave (Visa) Terminals
- Kann in den USA bereits an vielen Stellen genutzt werden



# Zusammenfassung

- Es gibt eine Vielzahl von Anläufen für sicheres elektronisches Geld
- Die am besten durchdachten Ansätze scheiterten durch ihre Komplexität und Benutzerunfreundlichkeit
- Daher wurden andere Richtungen von den Unternehmen eingeschlagen
- Es scheint, dass Bequemlichkeit über Sicherheit gestellt wird

Vielen Dank für Ihre Aufmerksamkeit!