

# Einführung in die Informationssicherheit

Florian Mendel

**Institute for Applied Information Processing and Communications (IAIK)**

Graz University of Technology  
Inffeldgasse 16a, A-8010 Graz, Austria



<http://www.iaik.tugraz.at/>

# L1 – Sicherheit und Kryptographie

## Einführung in die Informationssicherheit

# Sicherheitssensitive Systeme – Geld abheben

- Kunden erhalten Bankomatkarten um Geld von ihrem Konto beheben zu können
- Das System besteht aus mehreren Entitäten:
  - Kunde
  - Bankomatkarte
  - Bankomat
  - Bank



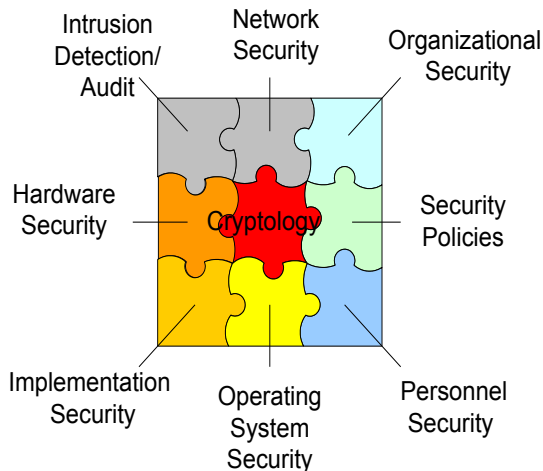
# Sicherheitssensitive Systeme – Geld abheben

- Security Anforderungen:
  - Nur registrierte Kunden dürfen Geld beheben.
  - Man kann nur mit Originalkarten Geld beheben.
  - Nur vertrauenswürdige Geldmaschinen dürfen mit der Karte kommunizieren
  - Die Kommunikation zwischen Bankomat und Karte muss vertrauenswürdig sein.
  - Die Bank selbst muss vertrauenswürdig sein.
- Authentizität, Vertraulichkeit (Confidentiality), Netzwerksicherheit, Hardwaresicherheit, Sicherheit der Organisation, etc.

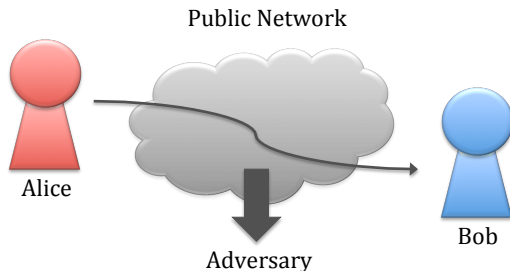
# Sicherheitssensitive Systeme – Geld abheben

- **Kunde:** Beweist seine Identität durch Eingabe des PIN-Codes und Besitz der Karte.
- **Bankomatkarte:** Beweist ihre Identität, aber wie?
  - Durch sogenanntes Challenge-Response Protokoll.
- **Bankomat:** Beweist, dass er vertrauenswürdig ist?
  - Ebenfalls durch Challenge-Response Protokoll

# Security



# Das allgemeine Szenario



- Alice und Bob wollen sicher über ein (unsicheres) offenes Netzwerk kommunizieren

# Basic Security Services (CIA)

- Confidentiality (Vertraulichkeit)
- Integrity (Integrität)
- Authenticity (Authentizität)
  - Daten
  - Entitäten
- Non-repudiation



# Vertraulichkeit (Confidentiality)

- Wird durch **Verschlüsselung** erreicht und gewährleistet, dass nur dafür vorgesehene Parteien die Kommunikation lesen können.
- Standardisierte Algorithmen (am meisten verbreitet):
  - Data Encryption Standard (DES)
  - Advanced Encryption Standard (AES)
- Symmetrische Chiffren (ciphers):
  - Verschlüsselung/Encryption:  $C = E(P, K)$
  - Entschlüsselung/Decryption:  $P = D(C, K)$

# DES (DEA)

- Der erste starke Verschlüsselungsalgorithmus, der der “Öffentlichkeit” zugänglich gemacht wurde.
- DES ist eine sogenannte Block Chiffre:
  - Daten mit einer fixen und vorgegebenen Blocklänge werden mit einem geheimen Schlüssel verschlüsselt.
- Verschlüsselung ist eine mathematische Funktion die Daten (Plaintext) und den geheimen Schlüssel als Input nimmt um den verschlüsselten Text (Ciphertext) zu produzieren.

# Attacken auf Block-Chiffren

- Brute-force key search:

- Anwendbar auf alle Kryptosysteme.
- Benötigt ein Ciphertext/Plaintext - Paar.
- Durchsucht den kompletten Schlüsselraum, bis der richtige gefunden wird.

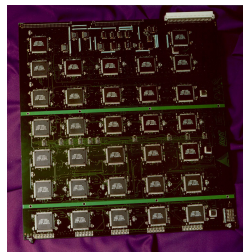


- DES benutzt Schlüssel mit 56 bits:

- 1998 EFF Descracker benötigte 78 Std.
- 1999 EFF Descracker + 100.000 PCs benötigte 22 Std.
- [w2.eff.org/Privacy/Crypto/Crypto\\_misc/DESCracker](http://w2.eff.org/Privacy/Crypto/Crypto_misc/DESCracker)

# Challenges

- Sogenannte “Challenges” werden benutzt, um die Sicherheit von Chiffren in der Praxis zu testen.
- Die DES Challenge (von den RSA Labs), war so eine Initiative, um die Sicherheit von DES zu testen.



# Sichere Blockchiffren

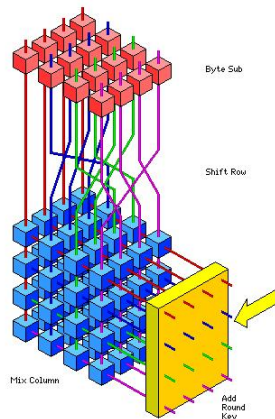
- 3-DES: Hat eine Schlüssellänge von 168 bits
  - $E(E(E(P, K_1), K_2), K_3)$
  - Löst das Problem der Brute-Force Attacke
  - Langsam (nicht an moderne Technologie angepasst)
  - Theoretische Attacken existieren



<http://cpnusa.com/2013/04/triple-des/>

# Sichere Blockchiffren

- Advanced Encryption Standard (AES)
  - Joan Daemen, Vincent Rijmen
  - NIST contest winner
  - 4 Operationen: SubBytes, ShiftRows, MixColumns, AddRoundKey
  - 10, 12, 14 Runden für Schlüssellänge von 128, 192, 256 bits



<http://www.quadibloc.com/crypto/co0404.htm>

# Attacken auf Blockchiffren

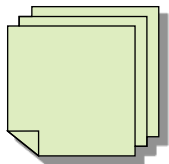
- **Short-cut Attacken:** Ausnutzen der spezifischen Struktur der zugrundeliegenden mathematischen Funktion
  - Differentielle Kryptoanalyse: untersucht Abhängigkeiten zwischen Input- und Output-Differenzen.
  - Lineare Kryptoanalyse: untersucht lineare Abhängigkeiten zwischen Input-bits und Output-bits.
- Keine signifikante Short-cut Attacke existiert für vollen AES.
  - 2009-2010: Related-key Attacken auf AES-192/256
  - 2011: Erste Attacke auf AES-128 ( $2^{126}$  statt  $2^{128}$  Encr.)

# Message Integrity – Hashfunktionen

- Hashfunktionen (kryptographische Prüfsummen) versichern, dass Daten nicht verändert wurden.
- Der Output einer Hashfunktion wird als **Hashwert**, **Hash**, oder “**message digest**” bezeichnet.
- Standardisierte Algorithmen (am weitesten verbreitet):
  - MD5 (vollständig gebrochen 2004)
  - SHA-1 (theoretische Attacke 2005)
  - SHA-2 (verdächtig, weil gleiche Struktur, beste Attacken → IAIK)
  - SHA-3: Keccak (announced October, 2, 2012)  
<http://keccak.noekeon.org>



# Anwendungen von Hashfunktionen



98246

**Representative**



**Commitment**

012345  
6789...



?

**Randomizer**

# Eigenschaften von Hashfunktionen

- Eine Hashfunktion nimmt Daten beliebiger Länge und berechnet einen Hashwert von fixer Länge.
- Gebräuchlich: Hashwert hat 160, 256, 512 bits
- Der Hashwert wird als Stellvertreter für die Nachricht benutzt:
  - verkürzte Repräsentation der Nachricht

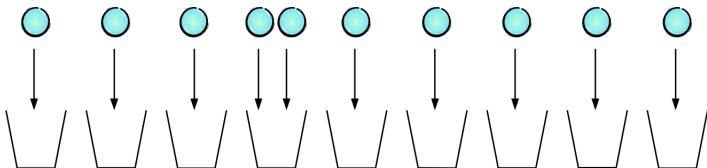
# Hashfunktionen

- Verwendung: Berechne den Hashwert einer Nachricht:  
 $HV = H(M)$  und versende  $(M, HV)$ .
- Ein anderer Benutzer kann den Hashwert überprüfen:
  - Er erhält  $(M', HV)$
  - Berechne:  $HV' = H(M')$
  - Nachricht wurde nicht verändert wenn  $HV' = HV$

# Sicherheitsanforderungen an eine Hashfunktionen

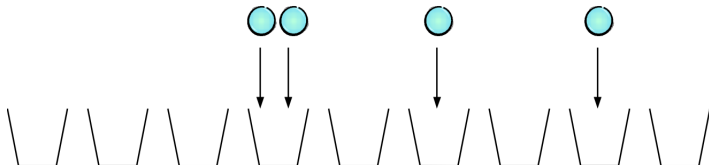
- Eine Hashfunktion ist eine Einwegfunktion:
  - Es ist praktisch unmöglich, zu einem Hashwert ein Urbild zu finden.  
(preimage resistance)
- Schwache Kollisionsresistenz:
  - Bei gegebenem  $X$ , ist es praktisch unmöglich ein zweites  $X' \neq X$  zu finden, dass denselben Hashwert besitzt.  
(2nd preimage resistance)
- Starke Kollisionsresistenz:
  - Es ist praktisch unmöglich, zwei Werte  $X' \neq X$  zu finden, sodass  $H(X) = H(X')$  gilt. (collision resistance)

# Brute Force Attacken auf Hashfunktionen



- Wir haben  $k$  Bälle und  $n$  Urnen. ( $k > n$ )
- Wir werfen die Bälle in die Urnen:
  - Spätestens wenn wir den  $(n + 1)$ -ten Ball werfen, befinden sich in mind. 1 Urne 2 Bälle
- Zusammenhang mit Hashfunktionen: Es muss immer 2 und mehr Nachrichten geben, die denselben Hashwert besitzen!

# Attacken auf Hashfunktionen



- Geburtstagsattacke funktioniert für alle Hashfunktionen
  - Geburtstagsparadoxon impliziert, dass die Wahrscheinlichkeit für eine Kollision 50% ist, wenn  $k \approx \sqrt{n}$
  - Daher sollte  $n$  mindestens 160 bits betragen
- Shortcut-Attacken benutzen wiederum die mathematische Struktur:
  - Differentielle Attacken
  - Noch keine Attacken bekannt für volle SHA-2 und SHA-3.

# Hashfunktionen und IAIK

- IAIK arbeitet seit geraumer Zeit an der Analyse von Hashfunktionen
- Signifikante Beiträge zur Kryptoanalyse von SHA-1 etc.
- Eigenes Design im Finale des SHA-3 Wettbewerbs (Top 5)

[www.groestl.info](http://www.groestl.info)

# Authentizität von Daten

- Hashfunktionen:

- MDCs (Manipulation Detection Codes): Das sind die bereits eingeführten Hashfunktionen
- MACs (Message Authentication Codes): Werden benutzt, um Authentizität von Daten zu gewährleisten

- MACs benutzen in der Berechnung einen geheimen Schlüssel:

- $MC = MAC(M, K)$



# Message Authentication Codes

- Vorgehensweise bei MACs:
  - $MC = MAC(M, K)$ ,  $(M, MC)$  werden zur Verfügung gestellt.
  - Verifikation:  $(M', MC)$ 
    - Berechne:  $MC' = MAC(M', K)$
    - Akzeptieren, wenn  $MC' = MC$
- Standardisierte Algorithmen (am meisten verbreitet):
  - CBC-MAC (basiert auf Blockchiffre)
  - HMAC (basiert auf Hashfunktion)

# Key Distribution Problem

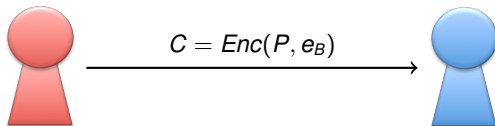
- Alle Verfahren, die wir besprochen haben, setzen voraus, dass beide Parteien einen **gemeinsamen** geheimen Schlüssel kennen
- Wie kann dieser geheime Schlüssel sicher von  $A$  nach  $B$  gebracht werden?
  - Persönliche Zustellung
  - Über sicheren Kanal (aber wozu brauchen wir dann noch Verschlüsselung/MACs?)
- Man muss etwas Neues erfinden!

# Public Key Kryptographie

- Auch “**Asymmetrische** Verschlüsselung” genannt
- Zugrundeliegendes Konzept: “One-way trapdoor” Funktionen
  - Eine **One-way Funktion** (Einwegfunktion) ist schwer zu invertieren:
    - Bei gegebenem  $f(x)$  ist es praktisch unmöglich,  $x$  zu finden
  - Eine **One-way trapdoor Funktion** ist schwer zu invertieren, es sei denn man besitzt zusätzliches Wissen (trapdoor):
    - Bei gegebenem  $f(x)$  ist es praktisch unmöglich,  $x$  zu finden
    - Kennt man  $f(x)$  und Trapdoor  $d$ , dann ist es leicht,  $x$  zu finden

# Public Key Kryptographie

- Jede Partei besitzt nun ein Schlüsselpaar:
  - Öffentlicher Schlüssel  $e$ , kann jedem zugänglich gemacht werden
  - Privater Schlüssel  $d$ , dieser muss geheim gehalten werden
- Verschlüsselung (Alice will Bob eine Nachricht senden):
  - Alice benutzt Bob's öffentlichen Schlüssel  $e_B$ , berechnet  $C = Enc(P, e_B)$  und sendet  $C$  an Bob
  - Bob entschlüsselt  $C$  mithilfe seines privaten Schlüssels und berechnet:  $P = Dec(C, d_B)$



# RSA



Paar et al.: Understanding Cryptography

- Ron Rivest
- Adi Shamir
- Leonard Adleman
- 1977

- One-way trapdoor-Funktion ist das IFP (= Integer Factorization Problem):
  - Gegeben  $n = p \cdot q$  ( $p, q$  große Primzahlen), dann ist es praktisch unmöglich die Zahlen  $p$  und  $q$  zu finden.

⇒ Wähle großes  $n$  (2048 ... 16384 bits)

# RSA

## ■ Schlüssel Generierung:

- Wähle zwei große Primzahlen  $p$  und  $q$  und berechne  $n = p \cdot q$ .
- Wähle einen öffentlichen Schlüssel  $e$ , ( $0 < e < n$ )
- Berechne privaten Schlüssel via  $d = e^{-1} \bmod (p-1) \cdot (q-1)$
- Key pair  $((e, n), (d, p, q))$ .

## ■ Verschlüsselung: $C = M^e \bmod n$

## ■ Entschlüsselung: $M = C^d \bmod n$

⇒ Siehe auch Sage Beispiel!

# RSA Beispiel

## Modulare Arithmetik:

- $0, 5, 10, \dots = 0 \pmod{5}$
- $1, 6, 11, \dots = 1 \pmod{5}$
- $2, 7, 12, \dots = 2 \pmod{5}$
- $3, 8, 13, \dots = 3 \pmod{5}$
- $4, 9, 14, \dots = 4 \pmod{5}$

## Beispiel:

- $p = 11, q = 5, n = 55,$   
 $(p - 1) \cdot (q - 1) = 40$
- Wähle  $e = 3$ , dann  $d = 27$   
 $(3 \cdot 27 = 81 = 1 \pmod{40})$
- Wähle  $M = 2$ 
  - $C = 2^{27} = 18 \pmod{55}$
  - $M = 18^3 = 2 \pmod{55}$



# RSA Sicherheit

## A CRYPTO NERD'S IMAGINATION:

HIS LAPTOP'S ENCRYPTED.  
LET'S BUILD A MILLION-DOLLAR  
CLUSTER TO CRACK IT.

NO GOOD! IT'S  
4096-BIT RSA!

BLAST! OUR  
EVIL PLAN  
IS FOILED!



## WHAT WOULD ACTUALLY HAPPEN:

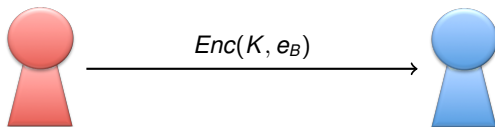
HIS LAPTOP'S ENCRYPTED.  
DRUG HIM AND HIT HIM WITH  
THIS \$5 WRENCH UNTIL  
HE TELLS US THE PASSWORD.

GOT IT.



# Key Transport

- Public Key Kryptographie kann benutzt werden, um geheime Schlüssel zu transportieren:
  - Angenommen, Alice will große Mengen von Daten an Bob schicken. PKC ist **langsam**, daher will sie AES Verschlüsselung benutzen.
  - Alice erzeugt einen AES Schlüssel  $K$ , verschlüsselt  $K$  mit Bob's öffentlichen Schlüssel  $e_B$  und schickt das Resultat an Bob.
  - Bob entschlüsselt den AES Schlüssel  $K$  mit seinem privaten Schlüssel.

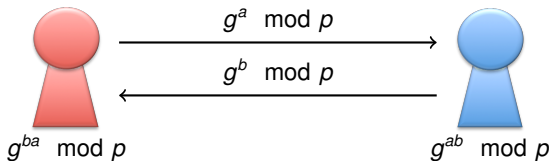


# Key Agreement

- Vielleicht vertraut Bob Alice nicht 100%, dann möchte er auch bei der Generierung des AES Schlüssels  $K$  mitwirken.
- Key Agreement definiert auch den Beginn der Public Key Kryptographie:
  - Diffie und Hellman, 1976

# Diffie-Hellman Key-Agreement

- Basiert auf DLP (Diskretes Logarithmus Problem):
  - Gegeben  $g$  und  $g^a$ , dann ist es praktisch unmöglich,  $a \bmod p-1$  zu bestimmen
- Am Ende des Protokolls besitzen beide Parteien dieselbe Information.



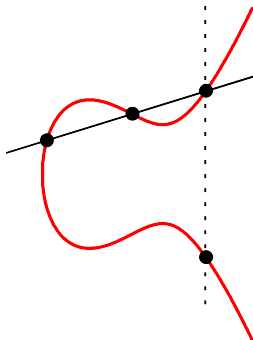
# Elliptische Kurven Kryptographie

- $y^2 = x^3 + ax + b \pmod{p}$

- Punkt-Arithmetik

- $Q = k \cdot P$

- DL Problem (ECDLP)

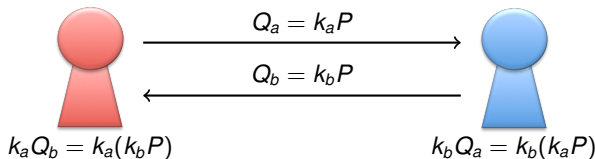


*“Elliptic Curve Cryptography provides greater security and more efficient performance than the first generation public key techniques (RSA and Diffie-Hellman) now in use”*

[http://www.hpl.hp.com/research/info\\_theory/ellipbook.html](http://www.hpl.hp.com/research/info_theory/ellipbook.html)

# EC-Diffie-Hellman Key-Agreement

- Basiert auf Elliptic Curve Diskretes Logarithmus Problem (ECDLP):
  - Gegeben  $P$  und  $Q = kP$ , dann ist es praktisch unmöglich,  $k$  zu bestimmen
- Am Ende des Protokolls besitzen beide Parteien dieselbe Information.



# Zusammenfassung

- Kryptographie bildet die Grundlage der modernen Informationssicherheit
- Symmetrische Kryptographie
  - Block Chiffre
  - Hash Funktionen
  - MACs
- Asymetrische Kryptographie
  - RSA, ECC
  - Key Transport

Vielen Dank für Ihre Aufmerksamkeit!