register :

* firstname
* lastname
* email
* password
* username

login :

* email
* password

getUserById/:id

* id dans l’url

getUser

modifUser :

* lastname
* firstname

deleteUser :

* id

getAllGameByUser

getGameById/:id

* id dans l’url

getUserlistByGame/ :idgame

* idgame dans l’url

addUserToGame

* users (tableau)
* Id

getPrivateGame

getPublicGame

createGame

* title // pour la catégorie
* type\_pts
* isPrivate
* data // tableau de json de type (le json) {username : XX, type : XX, score : XX} type étant soit « points » ou « timer »

tout access\_token en plus dans le header de type bearer XXXX sauf login / register