

Arquivos

Aula 8

Diego Padilha Rubert

Faculdade de Computação
Universidade Federal de Mato Grosso do Sul

Algoritmos e Programação II

Conteúdo da aula

- 1 Redirecionamento de entrada e saída
- 2 Funções de abertura e fechamento
- 3 Funções de entrada e saída
- 4 Lendo e escrevendo no mesmo arquivo
- 5 Funções de controle

Redirecionamento de entrada e saída

▶ `prompt$./programa > arquivo_saida`

▶ `prompt$./programa < arquivo_entrada`

▶ `prompt$./programa > arquivo_saida < arquivo_entrada`

Redirecionamento de entrada e saída

▶ `prompt$./programa > arquivo_saida`

▶ `prompt$./programa < arquivo_entrada`

▶ `prompt$./programa > arquivo_saida < arquivo_entrada`

Redirecionamento de entrada e saída

▶ `prompt$./programa > arquivo_saida`

▶ `prompt$./programa < arquivo_entrada`

▶ `prompt$./programa > arquivo_saida < arquivo_entrada`

Funções de abertura e fechamento

► `FILE *pt1, *pt2;`

► `FILE *fopen(char *nome, char *modo)`

►

modo	Descrição
<code>r</code>	modo de leitura de texto
<code>w</code>	modo de escrita de texto
<code>a</code>	modo de adicionar texto
<code>r+</code>	modo de leitura e escrita de texto
<code>w+</code>	modo de leitura e escrita de texto
<code>a+</code>	modo de leitura e escrita de texto
<code>b</code> no final	equivalente aos acima, mas em modo binário

► `int fclose(FILE *ptarq)`

Funções de abertura e fechamento

▶ `FILE *pt1, *pt2;`

▶ `FILE *fopen(char *nome, char *modo)`

▶

modo	Descrição
<code>r</code>	modo de leitura de texto
<code>w</code>	modo de escrita de texto
<code>a</code>	modo de adicionar texto
<code>r+</code>	modo de leitura e escrita de texto
<code>w+</code>	modo de leitura e escrita de texto
<code>a+</code>	modo de leitura e escrita de texto
<code>b</code> no final	equivalente aos acima, mas em modo binário

▶ `int fclose(FILE *ptarq)`

Funções de abertura e fechamento

▶ `FILE *pt1, *pt2;`

▶ `FILE *fopen(char *nome, char *modo)`

▶

modo	Descrição
<code>r</code>	modo de leitura de texto
<code>w</code>	modo de escrita de texto
<code>a</code>	modo de adicionar texto
<code>r+</code>	modo de leitura e escrita de texto
<code>w+</code>	modo de leitura e escrita de texto
<code>a+</code>	modo de leitura e escrita de texto
<code>b</code> no final	equivalente aos acima, mas em modo binário

▶ `int fclose(FILE *ptarq)`

Funções de abertura e fechamento

▶ `FILE *pt1, *pt2;`

▶ `FILE *fopen(char *nome, char *modo)`

▶

modo	Descrição
<code>r</code>	modo de leitura de texto
<code>w</code>	modo de escrita de texto
<code>a</code>	modo de adicionar texto
<code>r+</code>	modo de leitura e escrita de texto
<code>w+</code>	modo de leitura e escrita de texto
<code>a+</code>	modo de leitura e escrita de texto
<code>b</code> no final	equivalente aos acima, mas em modo binário

▶ `int fclose(FILE *ptarq)`

Funções de abertura e fechamento

```
FILE *f;  
f = fopen("entrada.txt", "r");  
fclose(f);
```

Funções de entrada e saída

► `int fgetc(FILE *ptarq)`

► `int fputc(int character, FILE *ptarq)`

► `int fscanf(FILE *ptarq, char *formato, ...)`

► `int fprintf(FILE *ptarq, char *formato, ...)`

► `fread, fwrite ...`

Funções de entrada e saída

▶ `int fgetc(FILE *ptarq)`

▶ `int fputc(int character, FILE *ptarq)`

▶ `int fscanf(FILE *ptarq, char *formato, ...)`

▶ `int fprintf(FILE *ptarq, char *formato, ...)`

▶ `fread, fwrite ...`

Funções de entrada e saída

▶ `int fgetc(FILE *ptarq)`

▶ `int fputc(int character, FILE *ptarq)`

▶ `int fscanf(FILE *ptarq, char *formato, ...)`

▶ `int fprintf(FILE *ptarq, char *formato, ...)`

▶ `fread, fwrite ...`

Funções de entrada e saída

▶ `int fgetc(FILE *ptarq)`

▶ `int fputc(int character, FILE *ptarq)`

▶ `int fscanf(FILE *ptarq, char *formato, ...)`

▶ `int fprintf(FILE *ptarq, char *formato, ...)`

▶ `fread, fwrite ...`

Funções de entrada e saída

▶ `int fgetc(FILE *ptarq)`

▶ `int fputc(int character, FILE *ptarq)`

▶ `int fscanf(FILE *ptarq, char *formato, ...)`

▶ `int fprintf(FILE *ptarq, char *formato, ...)`

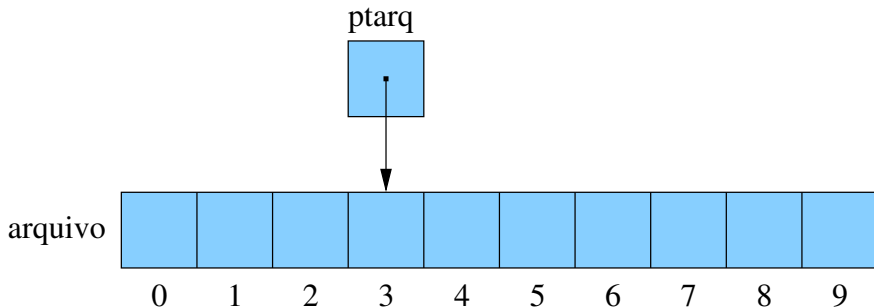
▶ `fread, fwrite ...`

Funções de entrada e saída

```
int x;  
FILE *f;  
f = fopen("entrada.txt", "r");  
  
while (fscanf(f, "%d", &x) != EOF)  
    printf("Leu: %d\n", x);  
  
fclose(f);
```


Lendo e escrevendo no mesmo arquivo

Ao escrever “no meio” do arquivo, **NÃO** “empurramos” o texto como ocorre em editores de texto, o texto seguinte é **sobrescrito**



Funções de controle

▶ `int fflush(FILE *ptarq)`

▶ `int feof(FILE *ptarq)`

▶ `int fgetpos(FILE *ptarq, fpos_t *pos)`
`int fsetpos(FILE *ptarq, fpos_t *pos)`

▶ `long int ftell(FILE *ptarq)`

▶ `int fseek(FILE *ptarq, long int desloca, int apartir)`

<code>SEEK_SET</code>	A partir do início do arquivo
<code>SEEK_CUR</code>	A partir da posição atual
<code>SEEK_END</code>	A partir do fim do arquivo

▶ `void rewind(FILE *ptarq)`

Funções de controle

▶ `int fflush(FILE *ptarq)`

▶ `int feof(FILE *ptarq)`

▶ `int fgetpos(FILE *ptarq, fpos_t *pos)`
`int fsetpos(FILE *ptarq, fpos_t *pos)`

▶ `long int ftell(FILE *ptarq)`

▶ `int fseek(FILE *ptarq, long int desloca, int apartir)`

<code>SEEK_SET</code>	A partir do início do arquivo
<code>SEEK_CUR</code>	A partir da posição atual
<code>SEEK_END</code>	A partir do fim do arquivo

▶ `void rewind(FILE *ptarq)`

Funções de controle

▶ `int fflush(FILE *ptarq)`

▶ `int feof(FILE *ptarq)`

▶ `int fgetpos(FILE *ptarq, fpos_t *pos)`
`int fsetpos(FILE *ptarq, fpos_t *pos)`

▶ `long int ftell(FILE *ptarq)`

▶ `int fseek(FILE *ptarq, long int desloca, int apartir)`

<code>SEEK_SET</code>	A partir do início do arquivo
<code>SEEK_CUR</code>	A partir da posição atual
<code>SEEK_END</code>	A partir do fim do arquivo

▶ `void rewind(FILE *ptarq)`

Funções de controle

▶ `int fflush(FILE *ptarq)`

▶ `int feof(FILE *ptarq)`

▶ `int fgetpos(FILE *ptarq, fpos_t *pos)`
`int fsetpos(FILE *ptarq, fpos_t *pos)`

▶ `long int ftell(FILE *ptarq)`

▶ `int fseek(FILE *ptarq, long int desloca, int apartir)`

<code>SEEK_SET</code>	A partir do início do arquivo
<code>SEEK_CUR</code>	A partir da posição atual
<code>SEEK_END</code>	A partir do fim do arquivo

▶ `void rewind(FILE *ptarq)`

Funções de controle

▶ `int fflush(FILE *ptarq)`

▶ `int feof(FILE *ptarq)`

▶ `int fgetpos(FILE *ptarq, fpos_t *pos)`
`int fsetpos(FILE *ptarq, fpos_t *pos)`

▶ `long int ftell(FILE *ptarq)`

▶ `int fseek(FILE *ptarq, long int desloca, int apartir)`

<code>SEEK_SET</code>	A partir do início do arquivo
<code>SEEK_CUR</code>	A partir da posição atual
<code>SEEK_END</code>	A partir do fim do arquivo

▶ `void rewind(FILE *ptarq)`

Funções de controle

▶ `int fflush(FILE *ptarq)`

▶ `int feof(FILE *ptarq)`

▶ `int fgetpos(FILE *ptarq, fpos_t *pos)`
`int fsetpos(FILE *ptarq, fpos_t *pos)`

▶ `long int ftell(FILE *ptarq)`

▶ `int fseek(FILE *ptarq, long int desloca, int apartir)`

<code>SEEK_SET</code>	A partir do início do arquivo
<code>SEEK_CUR</code>	A partir da posição atual
<code>SEEK_END</code>	A partir do fim do arquivo

▶ `void rewind(FILE *ptarq)`

Funções de controle

```
int x;  
char c;  
FILE *f;  
f = fopen("entrada.txt", "r+");  
  
fscanf(f, "%d", &x);  
printf("Pos. atual: %ld\n", ftell(f));  
fseek(f, -2, SEEK_END);  
fscanf(f, "%c", &c);  
printf("Ultima letra: %c\n", c);  
rewind(f);  
fputc(c, f);  
  
fclose(f);
```

123

a

b

k



k23

a

b

k

Funções de controle

```
int x;  
char c;  
FILE *f;  
f = fopen("entrada.txt", "r+");  
  
fscanf(f, "%d", &x);  
printf("Pos. atual: %ld\n", ftell(f));  
fseek(f, -2, SEEK_END);  
fscanf(f, "%c", &c);  
printf("Ultima letra: %c\n", c);  
rewind(f);  
fputc(c, f);  
  
fclose(f);
```

123

a
b
k



k23

a
b
k

