

MASARYKOVA UNIVERZITA
FAKULTA INFORMATIKY



Monitorování zátěže a využití výpočetních zdrojů v heterogenním výpočetním prostředí

DIPLOMOVÁ PRÁCA

Juraj Leždík

Brno, jar 2016

Prehlásenie

Prehlasujem, že táto diplomová práca je mojím pôvodným autorským dielom, ktoré som vypracoval samostatne. Všetky zdroje a literatúru, ktoré som pri vypracovaní používal alebo z nich čerpal, v práci riadne citujem s uvedením úplného odkazu na príslušný zdroj.

Vedúci práce: Mgr. Miroslav Ruda

Pod'akovanie

Zhrnutie

Klíčové slová

Contents

Obsah	viii
1 Úvod	1
2 Cloudové technológie	3
2.1 Cloud	3
2.1.1 Kontrola zdrojov cloudu	4
2.2 Virtuálne stroje	4
2.2.1 Hypervízor	5
2.3 Aplikačné kontajnery	5
2.4 MapReduce aplikačné prostredia	6
2.5 Cloudové technológie MetaCentra	6
2.5.1 libvirt/KVM	6
2.5.2 Docker	7
2.5.3 Hadoop	7
3 Zber a uchovávanie monitorovacích dát	8
3.1 Všeobecné problémy monitorovania	9
3.1.1 Monitorovanie v heterogénnom výpočtovom prostredí	11
Problematika intervalov	12
Detekcia nových zdrojov a užívateľov	12
3.2 Časové rady	13
3.2.1 Analýza časových rád	13
3.2.2 Zaobchádzanie s historickými dátami	13
4 Aktuálne monitorovacie riešenia	14
4.1 Linux cgroups	14
4.2 Nagios	15
4.2.1 PluginAPI	16
4.2.2 Riadenie intervalov zberu metrík	16
4.3 Zabbix	16
4.3.1 Riadenie intervalov zberu metrík	17
4.3.2 Moduly	18
4.4 Icinga	18
4.4.1 Rozšíriteľnosť aplikácie	18
4.5 collectd	19

4.5.1	Prahy a notifikácie	19
4.6	<i>Ganglia</i>	20
4.7	<i>AppDynamics</i>	20
4.8	<i>OpenTSDB</i>	20
4.9	<i>InfluxDB</i>	21
4.9.1	Politiky udržiavania	22
4.9.2	Kontinuálne dotazovanie a agregácia	22
4.10	<i>RRDTool</i>	22
5	Metriky	23
5.0.1	Význam popisných údajov metrík	23
5.0.2	Periodicita zberania metrík	24
5.0.3	Formát hodnoty metriky	24
5.1	<i>Docker</i>	24
5.1.1	Sieť	24
	Sieť typu most	24
	Prekladaná sieť	25
	Metriky siete	25
5.1.2	Pamäť	25
5.1.3	Procesor	26
5.2	<i>libvirt/KVM</i>	26
5.2.1	Metriky siete	26
5.2.2	Metriky pamäte	26
5.2.3	Metriky zápisu dát	27
5.2.4	Metriky CPU	27
5.3	<i>Hadoop</i>	28
5.3.1	Cluster Metrics API	28
5.3.2	Cluster Application API	29
5.3.3	Node Application API	30
6	Analýza a návrh	31
6.1	<i>MetaCentrum</i>	31
6.2	Požiadavky na aplikáciu	31
6.2.1	Vysoký monitorovací výkon	31
6.2.2	Nízka nadbytočná záťaž	32
6.2.3	Škálovateľnosť	32
6.3	Návrh aplikácie	32
6.4	<i>OpenTSDB</i>	33
7	Implementácia	35
7.1	Techniky zbierania metrík	35
7.1.1	<i>Docker</i>	35
7.1.2	<i>libvirt/KVM</i>	35

7.1.3	Hadoop	36
7.2	<i>libcurl</i>	36
7.3	<i>libpthread</i>	36
7.4	<i>cJSON</i>	37
7.5	<i>Zapisovací plugin Write TSDB</i>	37
8	Záver	38
	Literatúra	38
A	Kapitola príloha	39

Chapter 1

Úvod

Cloudová infraštruktúra MetaCentra poskytuje výpočetné prostriedky pre mnohé vedecké a výskumné organizácie. Spracovávajú sa v nej veľké objemy dát. Je tvorená mnohými uzlami rozmiestnenými naprieč celou Českou republikou. Podstatou fungovania cloudového modelu je zdieľanie veľkého výpočetného výkonu viacerými subjektami, pre ktoré by zabezpečenie vlastnej infraštruktúry predstavovalo neúmernú ekonomickú, personálnu a prevádzkovú záťaž. Princípom zdieľania je, že prostriedky by mali byť ideálne využívané všetkými rovnako. Nemalo by dochádzať k tomu, že jeden klient vyťaží cloud natoľko, že výpočetné úlohy ostatných dostanú nepomerne malý priestor. To je možné docieľiť monitorovaním využitia výpočtového výkonu a periférií. Ak máme informácie o tom, kto koľko využíval zdroje, je možné tot využívanie účtovať a zároveň do budúcnosti primerane obmedzovať.

Aby bolo možné správne vyvodzovať závery o zaťažení cloudu, je potrebné zbierať údaje o tom periodicky a kontinuálne v čase. Je potrebné sledovať parametre v pravidelných intervaloch. Každému intervalu prináleží hodnota, ktorá vypovedá o využití prostriedkov v danom momente. Takéto dáta sa nazývajú časové rady. Cloud zahŕňa množstvo uzlov, kde na každom môže byť spustených množstvo úloh. O každej je potrebné zbierať viacero parametrov - vyťaženie procesora, pamäte, periférií. To predstavuje veľké množstvo metrických údajov, ktoré je potrebné ukladať a nejakým spôsobom vyhodnocovať. Slúžia na to databázy časových rád. Účtovanie sa tiež deje v určitých pravidelných intervaloch. Je preto potrebné mať možnosť spätne dohľadať údaje o využívaní zdrojov. Uchovávať podrobné metrické dáta má výnraz na určité obdobie. Nie je potrebné vedieť ako bol využívaný cloud úlohou pred piatimi rokmi každých päť sekúnd. Okrem toho by to predstavovalo veľké požiadavky na úložné kapacity, ktoré by rástli lineárne vzhľadom na počet úloh a čas. Je preto žiaduce po nejakej dobe dáta agregovať do väčších celkov a tiež mazať už nazbierané podrobné časové rady.

Aby boli monitorovacie údaje spoľahlivé, je potrebné zabezpečiť pe-

riodický zber metrických údajov. Monitorovanie sa uskutočňuje pravidelným pýtaním sa na vyťaženie daného zdroja. Aplikácia, ktorá zdroj využíva, vytvorí odpoveď a pošle ju späť monitorovacej aplikácii. Problém nastáva, ak odpoveď nie je vytvorená v dostatočne krátkom intervale. Povedzme, že chcem zberať údaje každých päť sekúnd. Aplikácia, ktorá práve rieši úlohy ale môže byť plne zaneprázdnená a nebude odpovedať na výzvy na údaje o vyťaženi. Tento problém je potrebné riešiť. Ak k tomu dôjde, nemali by byť vytvárané ďalšie výzvy na túto zaneprázdnenú aplikáciu v takej miere, ako keď plynulo odpovedala. Monitorovacia aplikácia by si mala zapamätať poslednú nameranú hodnotu a tú odoslať ako aktuálnu. Zároveň by sa mala zaneprázdnenej aplikácii pýtať v menej častých intervaloch. Ak aplikácia začne odpovedať, všetko je v poriadku. Ak nie, je možné reagovať reštartovaním monitorovacej aplikácie. Ak ani táto reakcia problém nevyrieši, komplikácia nastala zrejme v dotazovanej aplikácii.

Cloud predstavuje heterogénnu infraštruktúru. Na riešenie výpočetných úloh sa používajú rôzne technológie a aplikácie. Rôzne aplikácie pristupujú k výpočtným problémom odlišnými postupmi. Všetky úlohy sú ale počítané na akoby jednom veľkom a veľmi výkonnom počítači. Tieto aplikácie teda používajú spoločné zdroje. Metrické dáta, ktoré budem zberať, by takisto mali vypovedať o vyťaženi tých istých druhov zdrojov. Je preto potrebné identifikovať, ktoré metrické dáta z jednej aplikácie je možné porovnať s údajmi z inej aplikácie. Takto môžeme dostať celkový obraz o tom, ako rôzne technológie využívajú jednu skupinu zdrojov a len takto je možné vzájomne tieto technológie zrovnávať a účtovať ich využitie.

Chapter 2

Cloudové technológie

2.1 Cloud

Cloudové technológie umožňujú využívať veľkú množinu výkonných výpočetných zdrojov mnohým subjektom. Každý užívateľ cloudu využíva časť výpočetného výkonu. Spolu s rozdelením výkonu prichádzajú aj ďalšie výhody. Užívateľ sa nemusí starať o podliehajúci hardvér. Typ fyzického procesora alebo rýchlosť pamäte uzla cloudu sú v určitom zmysle dôležité, ale pre výkon je rozhodujúca veľkosť pamäte, kapacita disku resp. počet procesorových jadier. Tieto požiadavky cloud umožňuje jednoducho spravovať a transparentne meniť. Má to význam, ak sa rozrastú požiadavky užívateľa na výkon, alebo naopak z dôvodu obmedzenej prevádzky či nedostatku výpočetných úloh sa nároky môžu zmenšiť. Klient môže dané prostriedky využívať hneď, bez veľkých počiatočných investícií, ktoré by si buď nemohol dovoliť, alebo ak sú výpočetné úlohy krátkodonejšieho rázu, nákup stroja s požadovaným výkonom by bol nevhodnou investíciou. Užívateľ sa nemusí starať o nákup hardvéru, jeho zostavovanie do funkčných serverov a ich následné rozširovanie a správu. Tieto služby zabezpečuje prevádzkovateľ cloudovej infraštruktúry. Pre neho je zase dôležité mať prehľad o tom, ako sú jeho inštalované kapacity využívané. Či už z pohľadu skvalitňovania vlastných poskytovaných služieb alebo vo vzťahu ku klientovi a k tomu, v akej miere spotrebováva poskytovaný výkon. Jednou z charakteristík cloudu je aj heterogenosť v prístupe k zdrojom. Výpočetné prostriedky sú poskytované viacerými spôsobmi:

Infrastructure as a Service (IaaS) - Tento spôsob poskytuje užívateľovi priamo hardvérové prostriedky infraštruktúry. Ten má možnosť určiť, koľko pamäte, procesorov alebo diskovej kapacity požaduje. Je jeho voľbou aký operačný systém použije, aký softvér nainštaluje a aké výpočetné úlohy bude realizovať alebo aké služby bude prevádzkovať.

Platform as a Service (PaaS) - Užívateľ využíva priamo platformu pre-

vádzkovateľa. Jedná sa vrstvu o úroveň vyššie ako pri využití infraštruktúry. Hardvérová konfigurácia je daná, ale užívateľ využíva operačný systém a súbor aplikácií na vývoj a prevádzku vlastných programov. Vlastník cloudu volí platformu a inštaláciu ďalšieho softvéru. Užívateľ ho môže používať a prípadne meniť. Tento spôsob poskytovania zdrojov znižuje záťaž na infraštruktúru tak, že viacerí užívatelia využívajú jedno bežiacie jadro operačného systému.

Software as a Service (SaaS) - V cloudovej infraštruktúre môže byť nainštalovaný softvér, ktorý špecifickým spôsobom zefektívňuje prácu s distribuovanými výpočtovými zdrojmi. Je preto niekedy vhodné poskytovať samotné prostredie jednej aplikácie ako službu. Užívateľ navrhuje výpočetné úlohy alebo aplikácie s využitím knižnic a architektúry konkrétnej aplikácie a táto aplikácia sa zároveň stará o ich vykonávanie.

Momentálne MetaCentrum poskytuje svoj dostupný výkon vo všetkých uvedeých formách. Jednotlivým prístupom zodpovedá konkrétne softvérové riešenie, ktorému sa budem venovať v jednej z nasledujúcich častí.

2.1.1 Kontrola zdrojov cloudu

Bez ohľadu na to, na akej vrstve si klient zvolí prístup k využívaniu zdieľaných výpočetných prostriedkov, jeho výpočty sa v konečnom dôsledku budú musieť realizovať na fyzickom hardvéri poskytovateľa. Aj keď sa daná úloha vypočítava na viacerých uzloch cloudu a rozličnými postupmi, vlastník by mal mať možnosť nejakým jednotným spôsobom určiť ako je reálne celá infraštruktúra vyťažovaná. K tomuto

2.2 Virtuálne stroje

Virtuálne stroje poskytujú úplnú virtualizáciu fyzickej hardvérovej štruktúry. Na jednom hosťujúcom počítači môže byť spustených viacero virtuálnych strojov. Každý má svoj vlastný virtuálny procesor, pamäť, grafický procesor, pevný disk a periférie. Operačný systém spustený vo virtuálnom stroji je izolovaný od hosťovského operačného systému (ak ho hosťovský počítač má). Takéto riešenie má jednu bezpečnostnú výhodu oproti aplikáčnym kontajnerom. Nežiadúce fungovanie jedného virtuálneho stroja neovplyvňuje beh ostatných. V súčasnosti existuje mnoho úrovní virtuálnych strojov. Emulácia inštrukčnej sady, prekladanie programov za behu a

ich optimalizácia, vysokoúrovňové virtuálne stroje (napr. Java) a systémové virtuálne stroje používané ako jednotlivcami tak na serveroch.

2.2.1 Hypervízor

Hypervízor je softvér, ktorý vytvára a zabezpečuje beh virtuálnych strojov. Rozlišujeme 2 typy:

natívny - na hostujúcom počítači nie je nainštalovaný žiadny operačný systém. Hypervízor spravuje hardvér hostujúceho počítača a kontroluje beh operačných systémov, ktoré sa javia ako procesy. Príkladom je VMware ESX/ESXi, Oracle VM Server for x86 alebo Citrix XenServer.

hostovaný - hypervízor je spustený ako bežný program v operačnom systéme hostujúceho počítača. Príkladom je QEMU, VMware Workstation alebo VirtualBox.

[?]

2.3 Aplikačné kontajnery

Kontajnery predstavujú odlišný prístup k virtualizácii ako virtuálne stroje. Tiež ide o snahu spúšťať softvér v prostredí oddelenom od skutočného hardvéru a operačného systému. Na rozdiel od úplných virtuálnych strojov nie je virtualizovaný celý hardvér, ale len softvérové vybavenie nevyhnutné na spustenie programu. Rozdiel v architektúre ilustruje nasledovný obrázok: V kontajneri môže byť spustený nezávislý operačný systém spolu s požadovanými aplikáciami. Hostovský počítač, na ktorom sú kontajnery spustené, má jeden operačný systém a jednu množinu prostriedkov, ktoré tieto kontajnery zdieľajú. Jednotlivé kontajnery dostávajú kontrolovaný prístup k výpočtovému výkonu, pamäti, úložnej kapacite, sieti a prípadne ďalším prostriedkom.

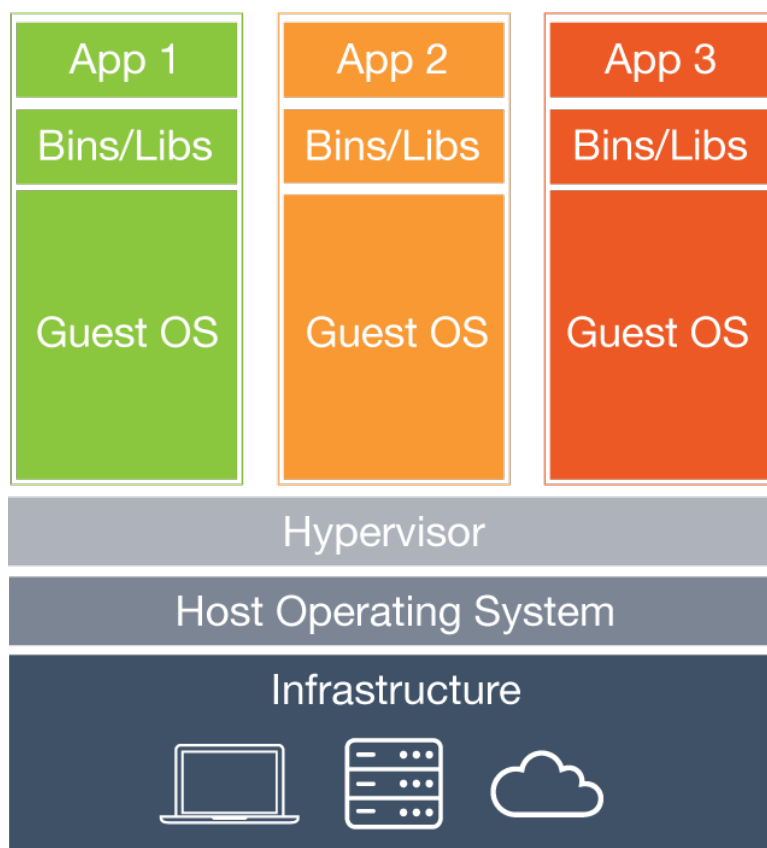


Figure 2.1: Porovnanie architektúry Docker a virtuálnych strojov
[?]

2.4 MapReduce aplikačné prostredia

2.5 Cloudové technológie MetaCentra

2.5.1 libvirt/KVM

KVM¹ je plné virtualizačné riešenie pre Linux pre x86 hardvér, obsahujúce virtualizačné rozšírenia (Intel VT or AMD-V). Pozostáva z nahrateľného modulu jadra, `kvm.ko`, ktorý poskytuje základ virtualizačnej infraštruktúry a špecifický modul, `kvm-intel.ko` alebo `kvm-amd.ko`. Je možné virtualizovať obrazy s operačným systémami Linux aj Windows. Každý virtuálny

1. Kernel-based Virtual Machine

stroj má vlastný virtualizovaný hardvér: sieťovú kartu, disk, grafický adaptér, atď. KVM je open-source softvér. Virtualizačný modul jadra sa nachádza v Linuxe od verzie 2.6.20. [?]

libvirt je sada nástrojov na prácu s virtualizačnými schopnosťami Linuxu (a ostatných OS). Je to voľný softvér dostupný pod licenciou GNU LGPL. Obsahuje API v jazyku C a väzby pre bežné programovacie jazyky. [?]

2.5.2 Docker

Docker umožňuje zabaliť aplikáciu so všetkými jej závislosťami do štandardizovanej jednotky (tzv. kontajner) určenej na softvérový vývoj. Kontajnery Dockeru obaľujú softvér kompletným súborovým systémom, ktorý zahŕňa všetko, čo daný softvér potrebuje na spustenie: kód, nástroje potrebné na beh, systémové nástroje a knižnice. Toto zaručuje, že program bude pracovať rovnako bez ohľadu na prostredie, v ktorom je spustený. [?]

2.5.3 Hadoop

Projekt Apache Hadoop vyvíja open-source softvér na spoľahlivé, škálovateľné, distribuované výpočty. Apache Hadoop je prostredie, ktoré umožňuje distribuované spracovávanie veľkých množstiev dát naprieč clustermi, používajúcimi jednoduché programovacie modely. Je navrhnutý tak, aby bol škálovateľný od jednotlivých serverov po tisíce strojov, kde každý poskytuje lokálny výpočtový výkon a úložný priestor. Nespolieha sa na vysokú dostupnosť hardvérových prostriedkov, ale je navrhnutý, aby detekoval a zvládal chyby na aplikačnej vrstve, takže poskytuje vysoko dostupnú službu nad clusterom počítačov, z ktorých každý je náchylný na chyby.

Projekt pozostáva z týchto modulov:

Hadoop Common: spoločné nástroje, ktoré podporujú ostatné Hadoop moduly

Hadoop Distributed File System (HDFSTM): distribuovaný súborový systém, ktorý poskytuje vysokú priepustnosť

Hadoop YARN: prostredie pre plánovanie úloh a správu zdrojov clusteru

Hadoop MapReduce: systém založený na YARN pre paralelné spracovávanie veľkých množstiev dát, prostredie pre plánovanie úloh a správu zdrojov clusteru

Chapter 3

Zber a uchovávanie monitorovacích dát

Monitorovanie akejkoľvek (nielen počítačovej) prevádzky je dôležitá oblasť, ktorá má význam pre jej správne fungovanie a jej správu, zdokonaľovanie a servis. Na priblíženie uvediem príklad železničnej spoločnosti. Je vhodné vedieť, koľko ľudí prepraví spoločnosť na určitom spoji. Tak môže identifikovať nerentabilné spoje, prípadne spoje, ktoré sú preťažené a je potrebné nejakým spôsobom zväčšiť ich kapacitu. Iným príkladom môže počet vlakov, ktoré prejdú za deň jednou stanicou. Vo všeobecnosti sa teda jedná o vyťaženie zdrojov vlakovskej spoločnosti, či už sú to samotné vlaky alebo stanice, prípadne personál atď. Monitorovanie nám poskytuje dáta, ktoré majú viacero aplikácií:

Prehľad o aktuálnom vyťažení zdrojov Pri zbere dát toto zodpovedá meraniu konkrétnej hodnoty sledovaného parametru. Kvantifikáciou sledovaného zdroja dostaneme predstavu o tom, ako je používaný "teraz", čiže v prítomnosti. Môžeme tak detegovať prípadné preťaženie zdroja, jeho dostupnosť alebo zlyhanie.

Prehľad o vyťažení zdrojov za určitú dobu Vyťaženie zdrojov sa v priebehu času mení. Nielen z krátkodobého hľadiska, kedy napríklad viac ľudí cestuje ráno za prácou a do školy, ale aj zo strednodobého (v období leta ľudia viac cestujú na dovolenky, čiže sa menia vyťažené spoje) a dlhodobého hľadiska (cestujúcich stále pribúda). Uchovávanie monitorovacích dát predstavuje kľúčový požiadavok, aby sme mohli sledovať, aké trendy vo využívaní mali jednotlivé sledované zdroje v priebehu nejakej doby. Z takto nahromadených dát môžeme vypočítavať rôzne štatistiky a ďalej ich analyzovať.

Prehľad o vyťažení zdrojov podľa parametrov Vyťaženie konkrétneho vlaku môže predstavovať jednoduché číslo, ktoré reprezentuje, koľko ľudí sa nachádzalo vo vlaku. Spoločnosť ale prevádzkuje viacero druhov vlakov a množstvo liniek na rôznych. Chceme preto mať možnosť zistiť napr. tom, ako bol využívaný rýchlik na trati Brno-Břeclav

cez prázdniny v utorok ráno. Okrem jednoduchého tvrdenia, že vo vlaku bol nejaký počet cestujúcich, nám dobre nastavené monitorovanie poskytuje aj komplexnejšie informácie.

Prehľad o stave zdrojov z hľadiska správy a plánovania Nezanedbateľný význam má monitorovanie z hľadiska údržby a servisu poskytovaných služieb. Z dostupných dát vieme identifikovať nefunkčný zdroj a nahradiť ho novým. V prípade vysokého vyťaženia zas môžeme vyvodiť záver, že zdroje už nie sú dostačujúce a je potrebné ich nejakým spôsobom rozšíriť prípadne zlepšiť efektivitu ich využívania. Takisto vieme do určitej miery predpovedať, ako budú zdroje v budúcnosti využívané, čo je podstatné pri samotnom plánovaní odstávok, servisnej činnosti alebo dočasného rozšírenia zdrojov.

Účtovanie vyťaženia zdrojov Každá poskytovaná služba má svojho spotrebiteľa. Či už sa jedná o zákazníkov železničnej spoločnosti alebo klientov výpočetného strediska. Dáta o používaní zdrojov sú jediným možným spôsobom ako rozumne stanoviť cenu za používané zdroje. Taktiež na ich základe môžeme sledovať činnosť jednotlivých užívateľov v systémoch a stanoviť im akceptovateľné podmienky na využívanie služieb.

3.1 Všeobecné problémy monitorovania

Problematika monitorovania v sebe zahŕňa viacero aspektov, ktoré možno oddeliť, zistiť pre ne najlepšie riešenia a spojiť ich tak do funkčného celku.

Identifikácia relevantných metrík

V prvom rade je potrebné identifikovať, čo vlastne potrebujeme pre konkrétny systém monitorovať. Jedná sa o určenie zdrojov kľúčových pre dané prostredie. Pre železničnú spoločnosť to môže byť vyťaženie vlakov alebo množstvo spotrebovanej energie. Niektoré údaje, ktoré potrebujeme vedieť, je možné odvodiť z iných už nameraných hodnôt. Takéto meriky budem nazývať sekundárne. Nakoľko môžu byť dopočítané, nie je vždy nevyhnutné ich v čase sledovať a uchovávať.

Analýza v reálnom čase a varovania

Namerané hodnoty metrík je okrem neskoršej štatistickej analýzy potrebné sledovať a analyzovať v reálnom čase. Metrika môže mať svoje kritické

hodnoty. Sú to hodnoty, ktoré naznačujú, že daný zdroj sa vymyká bežným očakávaniam o využití. Na toto je vhodné reagovať. Či už sa jedná o zapísanie hlásenia do logu, zobrazenie varovania alebo prípadné zaslanie emailu či sms správy s popisom udalosti.

Meracie intervaly

Ďalším čiastkovým problémom je granularita metrík. Zdroje sú kontinuálne využívané v čase. Tieto dáta je potrebné nejakým spôsobom digitalizovať. V určitom momente sa pozrieme na zdroj, kvantifikujeme, do akej miery je využitý a danú hodnotu zobrazíme prípadne uložíme. Meranie je po uplynutí určitého intervalu zopakovať, aby sme získali opäť aktuálne údaje. Rôzne zdroje sa menia v čase rôznou intenzitou. Napr. kapacita vlaku sa v priebehu jazdy mení zriedkavo, zatiaľčo počet cestujúcich sa mení v každej stanici. Je preto dôležité určiť aj periodicitu zberania jednotlivých metrík. Niektoré metriky sa môžu meniť takým spôsobom, že nie je efektívne sledovať ich zmenu pravidelne v nejakých intervaloch. Namiesto toho je efektívnejšie pri zmene daného parametru túto zmenu ohlásiť spolu s novou hodnotou. U vlakov je to napríklad kapacita vlaku, ktorá sa mení len zriedkavo počas jazdy, napríklad pri prepriahaní vozňov z jedného vlaku do druhého.

Počet zdrojov

Množstvo zdrojov predstavuje ďalšiu oblasť, ktorú je potrebné zvážiť. Môžeme disponovať rôznym počtom zdrojov viacerých druhov, rozmiestnenými na viacerých miestach pod správou mnohých ľudí - prípadne oddelení. Metrické dáta vo svojej podstate len kvantifikujú využitie zdroja vo všeobecnosti. Zaobchádzajú s ním v tom zmysle, ako by bol len jeden. Napr. metrika vyťaženie vlaku v počte osôb. Nehovoria nič bližšie o tom, o aký zdroj sa jedná, kde je ho možné nájsť. V rámci širšieho systému je preto dôležitá jednoznačná identifikácia daného zdroja. O danom vlaku preto chceme zistiť napr. jeho názov, linku na ktorej premáva a prípadné ďalšie technické údaje. Takéto údaje sa nazývajú metadáta - čiže dáta o (v tomto prípade o metrických) dátach.

Ukladanie dát

Uchovávanie metrických dát je kľúčovou súčasťou monitorovacieho systému. Doba, po ktorú vlastníci zdrojov uchovávajú metrické dáta, sa líši systém od systému. V niektorých oblastiach to je dokonca upravené zákonmi - napr. telekomunikácie, v iných je to na zvážení majiteľa infraštruktúry. Množstvo dát, ktoré je treba uložiť, závisí od viacerých parametrov.

Sú nimi počet druhov zdrojov, počet jednotlivých inštancií zdrojov, počet metrík, ktoré sa o zdrojoch uchovávajú, periodičita zbieraných metrík a do určitej miery aj spôsob identifikácie daného zdroja. Prikladám tabuľku, ktorá ilustruje ako sa mení počet záznamov v závislosti na uvedených parametroch.

Ukladanie metrických dát predstavuje zároveň úzke hrdlo monitorovacieho riešenia. Zistenie hodnôt metrík pre kontrétny zdroj predstavuje v zásade serializovanú činnosť. V určitom čase sú všetky zdroje opýtané na to, ako sú vyťažené. Po jednom zistia svoje hodnoty a odošlú ich na uloženie. Počet metrík pre jeden zdroj je v bežnej praxi len zlomkom počtu zdrojov. Na časť systému, ktorá je zodpovedná za ukladanie metrík, sú preto v pravidelných intervaloch kladené pomerne veľké nároky. Je ich už ale možné spracovávať paralelne. Centralizácia úložiska by znamenala prílišnú záťaž a monitorovacie uzly, preto je vhodné, aby takéto úložisko bolo distribuované a prispôbené na paralelné spracovávanie veľkých objemov dát.

Vizualizácia a analýza dát

Zozbierané metrické dáta je ďalej potrebné nejakým spôsobom zobrazit'. Na to sú vhodné čiarové grafy s dvoma osami, kde horizontálna os predstavuje čas a vertikálna os predstavuje hodnotu nameranej metriky. Analýza zozbieraných dát slúži na odhalenie trendov vo využívaní zdrojov a môže viesť k zdokonaľovaniu systému a k lepšiemu plánovaniu využívania zdrojov.

3.1.1 Monitorovanie v heterogénnom výpočetnom prostredí

V oblasti cloudového a gridového výpočetného prostredia je pre monitorovanie kľúčové sledovať vyťaženie výpočetných zdrojov. Konkrétne procesor, výpočetná pamäť, trvalý ukladací priestor a sieťová infraštruktúra. Toto je spoločné pre všetky technológie a okrem týchto zdrojov je vhodné sledovať aj parametre špecifické pre jednotlivé oblasti. Tým sa budem konkrétne venovať v kapitole Metriky.

Automatizované monitorovanie výpočetného prostredia so sebou prináša aj špecifické problémy. Odvíjajú sa od toho, že monitorovanie je vykonávané strojovo (tj. pomocou počítača) a monitorované zdroje sú takisto stroje, ktorých stav z pohľadu využitia sa mení veľmi dynamicky.

Rozdielny je aj prístup jednotlivých technológií v tom, ako poskytujú výpočetné zdroje. Aplikačné kontajnery a virtuálne stroje sa snažia rozdeliť celú infraštruktúru na menšie viac-menej uzavreté celky, ktoré sú potom

sprostredkované užívateľom. Každý tento celok má pridelené zdroje, ktoré potom využíva. Množstvo týchto zdrojov je možné meniť, ale súvisí to s reštartovaním virtuálneho stroja alebo kontajnera. Z pohľadu gridu sú zanedbávané zdroje jedného uzla a na vypočítavanie úloh sa berú do úvahy všetky zdroje celého clusteru.

Problematika intervalov

U vysoko výkonných výpočetných systémov sa jednotlivé operácie vykonávajú vo veľmi krátkych časových intervaloch. Rádovo sú to nanosekundy. Jednotlivé procesy a výpočetné úlohy dostávajú na krátky čas k dispozícii všetky zdroje, čím sa z vyššieho pohľadu zabezpečuje paralelizácia. To spôsobuje vyťaženie množstva inštancií zdrojov mnohými účastníkmi. Celkový stav infraštruktúry z pohľadu vykonaných úloh a prenesených dát sa preto mení veľmi dynamicky a je vhodné zbierať dáta o zdrojoch v rozmedzí jednej až troch sekúnd.

Nezanedbateľnú rolu hrá aj čas potrebný na získanie jedného takéhoto "snímku" využitia zdrojov. Kým v prípade vlakov je napr. dostatok času na spočítanie cestujúcich medzi jednotlivými zastávkami, v prípade heterogénneho prostredia môže byť tento čas kritický. Ak sa každé dve sekundy pýtame na metrické údaje, očakávame, že odpoveď príde v kratšom intervale. V najlepšom prípade by táto doba odpovede mala byť len malý zlomok periódy danej metriky. Vopred nevieme, koľko bude trvať, kým príde odpoveď. To je v priamej závislosti od toho, koľko subjektov infraštruktúru využíva a koľko úloh spúšťa. Ak je však doba odpovede dlhšia ako samotný interval metriky, je to potrebné nejakým spôsobom riešiť. Nie je vhodné automaticky paralelne vygenerovať ďalšiu požiadavku na "snímku". Žiaducejším spôsobom riadenia je také, ktoré počká, kým sa daná požiadavka vykoná, a potom v nasledovnom intervale je meranie vykonané znova. Týmto sa predíde nadmernej záťaži celého systému.

To, ako sa systém vysporiadava z takýmto neočakávaným správaním, som zohľadňoval pri jednotlivých dostupných softvérových riešeniach.

Detekcia nových zdrojov a užívateľov

Heterogénna štruktúra v čase mení aj množstvo a kapacitu svojich poskytovaných zdrojov. Nie je možné staticky definovať zoznam procesorov, diskov, alebo virtuálnych strojov ktoré treba monitorovať. Podobne je to aj s užívateľmi. Proces vytvárania nových užívateľov je zautomatizovaný, takisto užívatelia môžu automatizovať vykonávanie svojich výpočetných

úloh. Monitorovacie riešenie sa preto musí vedieť vysporiadať s týmito dynamickými zmenami, musí ich vedieť automaticky detegovať a zberať o nich metrické dáta.

3.2 Časové rady

Monitorovacie dáta vo svojej podstate predstavujú časové rady. Časová rada je sekvencia dát, kde danému časovému okamihu zodpovedá jedna hodnota. Príkladom je zaznamenávanie teplôt v priebehu roka, výšky oceánskeho prílivu alebo množstvo áut, ktoré za určitú dobu prejde jedným bodom diaľnice. Efektívnou metódou vizualizácie dát časových rád sú čiarové grafy. Horizontálna os reprezentuje plynutie času a na vertikálnej osi sú znázornené hodnoty v danom čase.

3.2.1 Analýza časových rád

Analýza časových rád sa primárne zaoberá získavaním štatistík o zozbieraných dátach, napr. priemerná teplota počas celého roka. Medzi ďalšie úlohy patrí:

Exploračná analýza dát

Aproximácia na funkciu

Predpovedanie

Klasifikácia

Mám sa viac o nich rozpísať?

3.2.2 Zaobchádzanie s historickými dátami

Niečo o tom, ako sa v rámci šetrenia priestoru dáta zhľukujú a vypočítavajú sa agregované štatistiky.

Chapter 4

Aktuálne monitorovacie riešenia

Problematike monitorovania softvéru a infraštruktúry sa venuje viacero komerčných alebo open-source aplikácií, prípadne aplikácií zadarmo. Rôznymi technológiami riešia zber dát, ich uchovávanie, vizualizáciu a operácie nad nimi. Najprv sa venujem popisu aplikácií, ktoré súvisia so samotným monitorovaním dát, neskôr rozoberám dostupné riešenia v oblasti uchovávania časových rád.

4.1 Linux cgroups

Linux cgroups je technológia linuxového jadra, ktorá umožňuje limitovať, sledovať a izolovať spotrebu prostriedkov systému jednotlivými procesmi. Zavádza stromovo organizované kontrolné skupiny. Kontrolná skupina obsahuje obmedzenia pre jeden systémový prostriedok, tzv. subsystem. Príklad subsystemov, ktoré poskytuje Red Hat Enterprise Linux:

blkio - this subsystem sets limits on input/output access to and from block devices such as physical drives (disk, solid state, USB, etc.).

cpu - this subsystem uses the scheduler to provide cgroup tasks access to the CPU.

cpuacct - this subsystem generates automatic reports on CPU resources used by tasks in a cgroup.

cpuset - this subsystem assigns individual CPUs (on a multicore system) and memory nodes to tasks in a cgroup.

devices - his subsystem allows or denies access to devices by tasks in a cgroup.

freezer - this subsystem suspends or resumes tasks in a cgroup.

memory - this subsystem sets limits on memory use by tasks in a cgroup, and generates automatic reports on memory resources used by those tasks.

net_cls - this subsystem tags network packets with a class identifier (classid) that allows the Linux traffic controller (tc) to identify packets originating from a particular cgroup task.

net_prio - this subsystem provides a way to dynamically set the priority of network traffic per network interface.

ns - the namespace subsystem.

Pre každý subsystém existuje jeden strom kontrolných skupín. Ďalej skupina obsahuje zoznam procesov, ktoré podliehajú definovaným obmedzeniam. V strome kontrolných skupín sa proces vyskytuje len raz. V cloudovom prostredí však jednotlivé technológie využívajú a spúšťajú mnoho procesov, ktoré by sa obtiažne prirad'ovalo jednotlivým užívateľom v súvislosti so spustenými aplikáciami, preto tento spôsob monitorovania nie je úplne vhodný. Takisto zberané metriky o subsystémoch sú agregované pre kontrolnú skupinu, tj. predstavujú súčet pre skupinu procesov, takže nie je možné jednoznačne určiť koľko zdrojov spotreboval ten ktorý proces.

4.2 Nagios

Nagios je aplikácia, ktorá poskytuje komplexné riešenie na monitorovanie systémov. Poskytuje informácie o kľúčových komponentoch infraštruktúry vrátane aplikácií, služieb, operačného systému, sieťových protokolov, systémových metrík a sieťovej infraštruktúry. [?] Aplikácia pozostáva z jadra, ktoré riadi zber údajov, a z množstva pluginov tretích strán. Tie sa zaoberajú monitorovaním jednotlivých oblastí systému. Ďalej aplikácia poskytuje grafické užívateľské rozhranie v podobe webového rozhrania. K dispozícií sú rôzne vizualizácie nameraných dát, grafy a histogramy. Nagios disponuje aj systémom užívateľských účtov. Tie sa delia na dva typy: administrátorov a bežných užívateľov. Bežní užívatelia majú prístup k nameraným hodnotám a zobrazovaniu grafov. Administrátori môžu konfigurovať aplikáciu, pridávať služby, ktoré je potrebné monitorovať, upravovať parametre monitorovania a spravovať užívateľské účty. K dispozícií je aj uchovávanie konfigurácie aplikácie a spravovanie týchto konfigurácií. Súčasťou je aj systém na upozorňovanie na kritické hodnoty, či už formou emailu alebo SMS správou. Aplikácia je vyvíjaná pre platformu Cen-

tOS a Red Hat Enterprise Linux. Namerané metriky sa uchovávajú v logovacích súboroch. Pomocou pluginov je možné ich odosielať do MySQL databázy prípadne PostgreSQL. Nagios predstavuje centralizované riešenie pre monitorovanie, kde výkonné jadro riadi zberanie metrík naprieč celým systémom. Jadro a pluginy sú dostupné zdarma, komplexné riešenie je potrebné zakúpiť. Cena sa odvíja od množstva zariadení, ktoré je potrebné monitorovať. Zariadením sa rozumie niečo, čo má IP adresu, prípadne doménové meno - či už sa jedná o firewall, switch, router, pracovnú stanicu alebo server. V súčasnosti Nagios disponuje pluginmi Docker, Hadoop aj libvirt/KVM, no ani jeden z pluginov nemonitoruje požadované metriky.

4.2.1 PluginAPI

Nagios pluginy existujú vo forme skriptov alebo spustiteľných programov. Aby mohli fungovať ako pluginy ich činnosť musí spĺňať dve kritériá. Prvým je výpis aspoň jedného riadku na štandardný výstup. Ten sa týka nameraných metrík. Od verzie 3 je podporovaných aj viacerov riadkov na výstupe. Druhým kritériom je návratová hodnota. API rozoznáva štyri návratové hodnoty. Tie zodpovedajú stavom monitorovanej služby - či je služba v poriadku, či vygenerovala nejaké varovanie, či je jej stav kritický, alebo neznámy. Prednastavená maximálna dĺžka výstupu je 4 kB, je ju však možné pomocou konfigurácie zmeniť.

4.2.2 Riadenie intervalov zberu metrík

Pre jednotlivé monitorovacie sondy je možné nadefinovať interval v počte sekúnd, v ktorom je potrebné aby sonda ukončila svoju činnosť. Ak sa tak nestane, proces sondy je ukončený a jej návratová hodnota zaznamenaná ako kritická. Taktiež je toto zaznamenané do logov Nagiosu. Tento mechanizmus predstavuje akúsi poslednú záchranu pred zahltením systému pluginmi, ktoré sa nesprávajú podľa očakávaní.

4.3 Zabbix

Zabbix je open-source aplikácia na monitorovanie systémov od malých systémov s malým počtom uzlov až po veľké firemné prostredia s tisíckami strojov. Architektúra aplikácie pozostáva zo serveru a agentov. Úlohou agentov je zber monitorovacích dát a ich odosielanie serveru. Komunikácia týchto dvoch častí môže prebiehať dvoma spôsobmi. V prvom prípade si agent vyžiada zoznam metrík, ktoré má sledovať. Následne serveru

odosiela všetky tieto metriky po jednom. Druhou alternatívou je postup, kedy sa server agenta pýta na jednotlivé hodnoty metrík a ten mu ich odosiela. Server spravuje konfiguráciu jednotlivých agentov, čo uľahčuje ovládanie ich správania naprieč celou infraštruktúrou.

Aplikácia zberá údaje o dostupných zdrojoch uzlov, o počte procesorov, dostupnej pamäti a úložnej kapacite. Taktiež zberá údaje o aktuálnom vyťažení týchto zdrojov. Okrem toho sleduje dostupnosť a parametre služieb ako FTP, DNS, HTTP, SMTP, SSH a rôznych ďalších. Taktiež poskytuje údaje o procesoch bežiacich v systéme a o užívateľoch. Zaujímavým prvkom je monitorovanie logov, ich analýza a vytváranie varovaní v prípade, že je to nutné.

Zabbix vie zberané dáta vizualizovať pomocou grafov. Súčasťou je aj sledovanie zberaných hodnôt, ich kontrola na požadovaný rozsah a generovanie notifikácií. Poskytuje aj manažment užívateľov samotnej aplikácie a ich práv na zaobchádzanie s ňou. Zabbix podporuje autodetekciu nových prvkov v infraštruktúre. Kontroluje zadaný sieťový rozsah na nové uzly, služby na nich bežiace alebo automaticky registruje nových spustených agentov.

Na zvládanie záťaže vo veľkých systémoch je zavedený systém proxy serverov. Tie zhľukujú dáta z niekoľkých agentov a až potom sú odosielané centrálnemu serveru.

Zabbix má vlastnú databázu na uchovávanie zozbieraných dát. Rozdeľuje ich na históriu a trendy. História sú dáta tak, ako boli namerané, trendy predstavujú agregované dáta z pohľadu dlhších období, napr. v rádoch rokov.

V súčasnosti Zabbix nepodporuje zber metrík z Hadoopu. Je možné nainštalovať agenta do kontajneru alebo virtuálneho stroja. To ale nepredstavuje ideálne riešenie, nakoľko tieto služby v prvom rade slúžia pre potreby užívateľov a je chodné nechať na nich, čo v danom kontajneri alebo virtuálnom stroji chcú mať spustené.

4.3.1 Riadenie intervalov zberu metrík

Kontrola zberu jednotlivých metrík z hľadiska doby trvania tohoto zberu sa v Zabbixe odohráva na úrovni agenta a serveru. Na úrovni agenta ide o čas, ktorý je možné stráviť spracovávaním a získavaním jednotlivých metrík. Pre server je potom definovaná doba, ktorú je ochotný čakať na odpoveď agenta. Tieto doby je možné konfigurovať v rozsahu od 1 do 30 sekúnd. [?] [?] Zabbix nespracuje jednoduchú kontrolu na hodnotu metriky, ktorá trvá dlhšie ako túto dobu. [?] Dokumentácia však neuvádza, ako sa aplikácia

riadi beh externých procesov, ktoré zberajú dáta.

4.3.2 Moduly

Aplikáciu je možné rozšíriť o vlastné moduly zberajúce dáta tromi spôsobmi. [?]

užívateľské parametre - v tomto prípade užívateľ definuje v agentovi názov metriky a príkaz, ktorý sa má vykonať na zber jej hodnoty

externé kontroly - jedná sa o kontrolu na strane servera, kedy je tiež definovaný skript zberajúci dáta a server ho spúšťa

system.run - jedná sa o kontrolu na strane agenta, ktorá podporuje väčší výstup spusteného príkazu ako len hodnota metriky

Okrem toho poskytuje aj programové API a vývoj vlastných modulov ako zdieľaných knižníc, ktoré musia implementovať požadované funkcie.

4.4 Icinga

Icinga predstavuje open-source monitorovací nástroj, ktorý je nástupcom Nagiosu. Je založená na princípe paralelnej činnosti viacerých vlákien, čo poskytuje možnosť vykonávať množstvo meraní za krátky časový interval. Zabezpečuje monitorovanie záťažových zdrojov ako disk, CPU, pamäť a sieť a to v operačných systémoch na základe Linuxu a aj v prostredí Windows. Ďalej podporuje zberanie dát o mnohých ďalších službách, ako je monitoring databáz, odozvy serverov, webových služieb, výkonu JVM, sledovanie logov. Podporuje monitorovanie virtualizačnej platformy VMWare. Poskytuje aj bežné mechanizmy v oblasti monitorovania ako generovanie notifikácií o neštandardnom správaní, na ktoré je možné reagovať spustením nejakého systémového príkazu. Na ukladanie dát používa svoju databázu, no podporuje aj odosielanie dát do databázy časových rád InfluxDB.

V súčasnosti Icinga nie je schopná monitorovať ani jednu zo služieb v prostredí MetaCentra.

4.4.1 Rozšíriteľnosť aplikácie

Icinga poskytuje systém, akým je možné do nej pridať kontroly nových metrík, prostredníctvom tzv. check príkazov. Jedná sa o kofiguračné objekty, kde užívateľ definuje príkaz, ktorý sa má spustiť, spolu s hodnotami jeho argumentov. Icinga určí stav tejto kontroly podľa návratovej hodnoty

príkazu. [?] Hodnoty a názvy metrík sú vracané vo forme textového výstupu.

4.5 collectd

Collectd je open-source monitorovacia aplikácia vyvinutá v jazyku C. Má architektúru jadra a pluginov, ktoré sa starajú o mnoho činností súvisiacich s monitorovaním od zbierania dát, cez zapisovanie metrík a sledovanie prahových hodnôt a upozorňovanie. Jadro predovšetkým ovláda a kontroluje vykonávanie týchto aktivít. V pravidelných intervaloch spúšťa kontroly metrík, analyzuje namerané hodnoty, generuje notifikácie v prípade, že hodnoty sú mimo požadovaný rozsah, alebo ak nedorazili v požadovaných intervaloch. V súčasnosti je k dispozícii viac než 90 pluginov. Poskytujú monitorovanie základných výpočetných zdrojov ako sú procesor, pamäť, disky a sieťové rozhrania, ďalej monitorovanie mnohých aplikácií (napr. databázy, e-mail, webové servery) a protokolov. Zvolený programovací jazyk dáva dobré predpoklady na výkon a prenositeľnosť, čo umožňuje beh na systémoch bez skriptovacích jazykov alebo cron démona, ako napríklad zabudované systémy. Zároveň ale disponuje optimalizáciami a prvkami, aby zvládal stovky tisíc metrík. [?]

Collectd nepodporuje vizualizáciu dát ani historickú analýzu. Samotný zápis dát je uskutočňovaný pomocou pluginov a teda je možné zvoliť z viacerých spôsobov uchovávania dát. V súčasnosti podporuje zápis do viacerých databáz, napr. MongoDB, OpenTSDB, alebo metódou HTTP POST či do súborov RRD. V súčasnosti obsahuje plugin pre monitorovanie libvirt/KVM.

4.5.1 Rozšíriteľnosť aplikácie

Collectd poskytuje viacero spôsobov, akým je možné ho rozšíriť. Prvým aspektom je zber metrík. Umožňuje zber dodatočných metrík pomocou spúšťania systémových príkazov, pomocou rozšírení v rôznych programovacích jazykoch (Perl, Python, Java). Ďalej je možné využiť natívne API v jazyku C. Cez toto API je možné aplikáciu rozšíriť v ohľade notifikácií, zápisu metrických dát a spôsobu logovania udalostí.

4.5.2 Kontrola intervalov

V prípade, že hodnota metriky nedorazila v požadovanom intervale, je generované hlásenie. Neprichádza k tomu ale hneď po prvej chybe. Col-

lectd zavádza mechanizmus časových limitov. To znamená, že meranie niekoľkokrát zopakuje v požadovanom intervale a až potom vygeneruje hlásenie s varovaním. Počet opakovaní je možné definovať.

4.6 Ganglia

Ganglia je škálovateľný distribuovaný systém na monitorovanie výkonných systémov ako sú clustre a gridy. Je založená na hierarchickom návrhu som zameraním na federácie clusterov. Využíva bežné štandardy, ako napr. XML na reprezentáciu dát, XDR na prenos dát a RRDTool na ukladanie a vizualizáciu dát. [?] Cieľom aplikácie je zabezpečiť čo najmenšiu nabytočnú záťaž na uzloch a vysokú mieru súbežnosti. Ganglia vznikla na University of California v rámci Berkeley Millennium Project. Je to open-source projekt pod licenciou BSD. V súčasnosti je nasadená na mnohých operačných systémoch a podporuje viacero procesorových architektúr.

Ganglia má architektúru monitorovacieho démona, ktorý je spustený na každom monitorovanom uzle, a démona, ktorý uchováva zozbierané údaje do round-robin archívu. K dispozícii sú aj nástroje na získanie aktuálnych údajov konkrétnej sondy a tiež webové rozhranie na zobrazovanie zaznamenaných údajov.

Hadoop je možné nakonfigurovať tak, aby odosielať metriky zbernému démonovi Ganglie. Ostatné integrácie v súčasnosti neobsahuje.

4.6.1 Rozšírenia aplikácie

K dispozícii je mnoho prízvisných modulov v podobe skriptov operačného systému alebo programov napísaných v skriptovacích jazykoch ako Ruby, Perl či Python. Pluginy poskytujú monitorovanie prihlásených užívateľov v systéme, rôznych aplikácií a služieb, ako napr. DNS, HTTP, ďalej podporujú zber senzorických údajov (teplota procesora, otáčky ventilátora), monitorovanie rýchlosti siete či napr. ZFS súborového systému. [?]

4.7 AppDynamics

AppDynamics predstavuje zaujímavé riešenie v oblasti monitorovania. Snaží sa do istej miery zjednotiť a prepojiť monitorovanie aplikácií a infaštruktúry a následne tak ľahšie identifikovať problémy s výkonom. Obsahuje bohaté vizualizácie nie len v podobe grafov o vyťažení, ale aj mapy a plošné grafy pozostávajúce s uzlov prepojených čiarami, ktoré reprezentujú vyťaženie spojenia jednotlivých služieb - napr. webový server, databáza a

servery aplikačnej logiky. Monitoruje vyťaženie zdrojov ako sú procesor, pamäť, vstupno-výstupné operácie a sieť u jednotlivých uzlov infraštruktúry a dáva ich do súvisu s tým, aké role tieto uzly vykonávajú v danej business aplikácii.

Okrem toho disponuje aj integráciami s IaaS a PaaS cloudovými službami od Amazonu, RedHatu či Microsoftu a integráciami s mnohými aplikáciami vrátane zberu metrík o zdrojoch v Hadoope a Dockeri. [?]

AppDynamics predstavuje komerčné riešenie. Verzia s obmedzeným monitorovacím záberom a s obmedzenou dĺžkou ukladania údajov je k dispozícii aj zdarma, plná verzia je platená.

4.8 OpenTSDB

OpenTSDB je open-source databáza na uchovávanie a sprístupňovanie veľkých objemov časových dát. Pozostáva z Time Series Daemon (TSD) a z utilít pre príkazový riadok. Interakcia s OpenTSDB je primárne realizovaná cez jedného alebo viacerých TSD. Každý TSD je nezávislý. Neexistuje žiadny riadiaci proces, žiadny zdieľaný stav, takže je možné spustiť toľko TSD, koľko je potrebné na zvládnutie požadovanej záťaže. Každý TSD používa open-source databázu HBase na ukladanie a vyberanie dát časových rád. HBase schéma je vysoko optimalizovaná na rýchlu agregáciu podobných časových rád, aby minimalizovala požiadavky na úložný priestor. Používatelia TSD nemusia pristupovať do HBase priamo. S TSD je možné komunikovať cez jednoduchý protokol podobný Telnetu, cez HTTP API alebo cez jednoduché GUI. Všetka komunikácia sa deje na tom istom porte (TSD odhadne protokol klienta pohľadom na prvých niekoľko bajtov, ktoré obdrží). [?]

OpenTSDB uchováva čas zozbierania metriky, jej hodnotu a súbor popisných dát, ktoré sa nazývajú tagy. Na ich základe je potom možné v nameraných dáta vyhľadávať, zhľukovať ich a analyzovať.

Na vizualizáciu dát existuje nástroj Metrilyx. Je to open-source webový engine, ktorý vytvára grafy zo zhromaždených dát. Je možné meniť časové rozpätie, za ktoré sa majú grafy metrík zobrazíť.

4.9 InfluxDB

InfluxDB je platforma v jazyku Go na zbieranie, uchovávanie, vizualizáciu a správu časových dát. InfluxDB je určená na použitie ako úložisko dát v takých prípadoch, ktoré zahŕňajú veľké množstvo dát označených

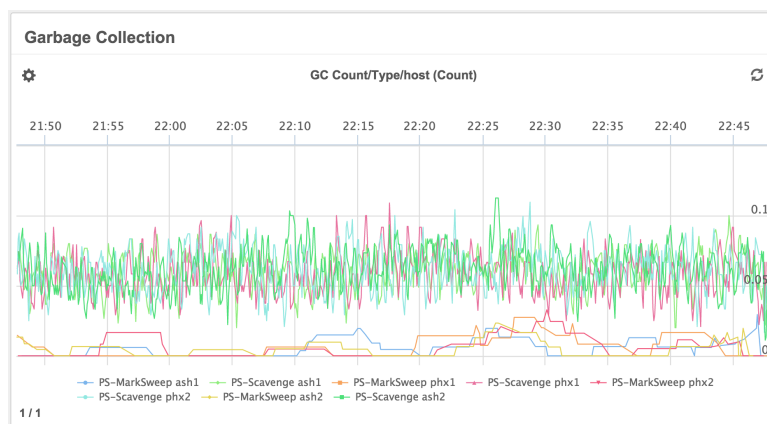


Figure 4.1: Vizualizácia časových rád OpenTSDB pomocou Metrilyx
[?]

časovou známkou, vrátane DevOps monitorovania, aplikačných metrík, senzorových dát internetu vecí, a na analýzu dát v reálnom čase. [?] Užívateľ môže vytvoriť viacero nezávislých databáz. Dáta sa zapisujú a čítajú pomocou rozhrania príkazového riadka, rôznych klientskych knižníc, alebo pomocou HTTP API. Na vizualizáciu dát používa modul *chronograf*.

4.9.1 Politiky udržiavania

Každá databáza obsahuje pravidlá, ktoré definujú, po akú dobu majú byť ukladané dáta časových rád a koľko kópií dát má byť vytvorených. Jedna databáza môže mať niekoľko takýchto politík. Pri zápise do nej je možné špecifikovať, ktorá politika sa má pre zápis použiť. Pri vytvorení databázy je automaticky vytvorená jedna politika.

4.9.2 Kontinuálne dotazovanie a agregácia

Databáza je schopná periodicky vykonávať požiadavky na dáta. Cieľom je znižovanie objemu dát. Ide o zhlukovanie dát s vysokou frekvenciou zberu, čím vzniknú dáta s menšou hustotou zberu. Táto hodnota je potom zvyčajne uložená do inej databázy.

4.10 RRDTool

RRDTool je nástroj na uchovávanie, spravovanie a vizualizáciu časových dát. Využíva round-robin databázu. Je to databáza s dopredu daným maximálnou časovým rozpätím, za ktoré uchováva metrické dáta. V prípade, že príde požiadavka na zápis hodnoty a databáza je už plná, dôjde k prepisu najstaršej hodnoty. Tento nástroj takisto obsahuje funkcie na konsolidáciu dát. Konsolidovaná hodnota je typicky priemer, minimum alebo maximum z viacerých hodnôt zozbieraných za dlhší časový úsek. Tieto hodnoty sú taktiež ukladané do round-robin archívu.

Chapter 5

Metriky

Každá z technológií cloudového výpočetného strediska je zdrojom mnohých dát o vyťažení zdrojov. Je potrebné určiť, ktoré zdroje monitorovať a ktoré metriky zberať. V prípade MetaCentra podstatné zdroje predstavujú *procesor, pamäť, pevné disky a sieťové rozhrania*. Je vhodné mať také metriky pre všetky využívané cloudové technológie, ktoré je možné nejakým spôsobom porovnať medzi sebou. V prípade procesora sa jedná o jeho aktuálne vyťaženie, ale zároveň je zaujímavým údajom aj prepočítaný procesorový čas. Táto metrika môže byť efektívnym nástrojom pre následné účtovanie jednotlivým užívateľom. Keďže majú ale tieto technológie principiálny rozdiel vo svojom určení, nie je možné vždy o každom zdroji zberať rovnaké dáta. O distribuovaných výpočtoch napríklad nie je možné efektívne zistiť aktuálne vyťaženie procesora. Takéto úlohy sa počítajú na viacerých uzloch clusteru. O poradí a rozmiestnení požiadaviek na zdroje rozhoduje riadiaca aplikácia, takže sa nejedná o jeden procesor. Táto aplikácia má ale prehľad o tom, koľko času strávil celý cluster počítaním danej úlohy. Takže v určitom ohľade zrovnateľná s virtuálnym strojom a jeho spotrebou procesorového času.

Podobná situácia nastáva aj u monitorovania sieťových rozhraní. Distribuované výpočty využívajú sieť svojším spôsobom a len na účel výpočítania komplexnejšieho problému. Jedná sa o prepojenie uzlov v rámci clusteru. Je to jednoúčelová vysokorýchlostná sieť. Z hľadiska poskytovania výpočetných kapacít dáva väčší zmysel orientácia na využívanie konektivity smerom do internetu.

5.0.1 Význam popisných údajov metrík

Metrické dáta vypovedajú o využití zdrojov. Vieme určiť ako dlhý čas a v akej miere bol využívaný výpočtový výkon. Z nich samotných nevieme presne určiť, kto zdroje využíval. Pre to aby mali tieto dáta zmysel pre neskoršie účtovanie, je potrebné mať možnosť ich priradiť k užívateľom, či už sa jedná o vlastníka virtuálneho stroja alebo užívateľa, ktorý spustil kon-

trétnu úlohu. Na základe týchto ďalších popisných údajov je potom možné zisťovať, kto zdroje vyťažoval za časové obdobie najviac a podľa toho stanoviť prípadnú cenu za používanie zdrojov. Okrem identity je vhodné metriky popisovať aj ďalšími údajmi, ako je miesto, kde sa zdroj nachádza, názov stroja, ktorý poskytuje svoje kapacity, a ďalšie špecifické údaje, ktoré sa týkajú jednotlivých technológií, ktoré budem popisovať konkrétnejšie v ďalších častiach.

5.0.2 Periodicita zberania metrík

Zberané metriky sa líšia tým, ako veľmi sa v čase menia. Kým záťaž procesora, vstupno-výstupné operácie alebo množstvo prenesených dát sa mení v čase pomerne rýchlo, veľkosť clusteru v počte poskytnutých procesorov alebo virtuálnej pamäte sa nemení tak často. Má preto zmysel uvažovať o kontrole intervalu zbierania jednotlivých metrík. Nie len na úrovni zhluku metrík pre konkrétnu technológiu ale aj pre jednotlivé metriky samostatne.

5.0.3 Formát hodnoty metríky

Metriky ako záznamy obsahujú čas, kedy bola hodnota nameraná, samotnú hodnotu nejakého sledovaného javu a popisné dáta. Na metrické hodnoty sa môžeme pozeráť ako na prírastky alebo ako na absolútne hodnoty. Prírastky hovoria o rozdielne aktuálnej nameranej hodnoty a poslednej hodnoty. Absolútne hodnoty predstavujú aktuálnu nameranú hodnotu využitia zdroja.

5.1 Docker

5.1.1 Sieť

Aby mohli medzi sebou jednotlivé kontajnery komunikovať, Docker im poskytuje sieťové rozhrania. Každé rozhranie má nakonfigurovanú sieť, do ktorej patrí. Na to, aby kontajnery spolu mohli komunikovať, musia byť členmi rovnakej siete. Komunikácia naprieč sieťami nie je možná. Užívatelia si môžu definovať vlastné siete. Docker na vytvorenie týchto sietí poskytuje dva ovládače.

Sieť typu most

Je to jednoduchý typ siete určený pre malé siete. Je ju možné vytvoriť príkazom

\$ docker network create --driver bridge NÁZOV_SIETE

Po vytvorení siete je možné spustiť kontajnery v tejto sieti príkazom

\$ docker run --net=NÁZOV_SIETE --name=NÁZOV_KONTAJNERA

Prekladaná sieť

Docker umožňuje vytvoriť aj sieť, v ktorej sa nachádza viacero hostujúcich počítačov zároveň. To umožňuje komunikovať medzi sebou aj kontajnerom, ktoré sú spustené v rozličných sieťach, prípadne na inom hostujúcom počítači.

Metriky siete

Pre jednotlivé sieťové rozhrania je možné zbierať tieto metriky:

rx_bytes - počet prijatých bajtov

rx_dropped - počet prichádzajúcich zahodených bajtov

rx_error - počet chybných bajtov

rx_packets - počet prijatých paketov

tx_bytes - počet odoslaných bajtov

tx_dropped - počet zahodených bajtov pri pokuse o odoslanie

tx_errors - počet odoslaných chybných bajtov

tx_packets - počet odoslaných paketov

5.1.2 Pamäť

Cez API Dockeru je možné získať nasledovné metriky pamäte.

usage - spotreba pamäte

failcnt - počet chýb

Docker neposkytuje údaj o tom, koľko pamäte poskytuje hostujúci počítač. Zistiť tento údaj však v implementácii nepredstavuje problém, a preto je tiež zberaná táto metrika.

5.1.3 Procesor

Procesor predstavuje jeden z najdôležitejších údajov o vyťažení zdrojov. Docker poskytuje viaceré metriky o procesore, ktorých hodnoty predstavujú výpočetný čas strávený na procesore:

percpu_usage - využitie jednotlivých jadier procesora

usage_in_usermode -

total_usage -

usage_in_kernelmode -

system_cpu_usage -

5.2 libvirt/KVM

5.2.1 Metriky siete

Pre jednotlivé sieťové rozhrania je možné zbierať tieto metriky:

rx_bytes - počet prijatých bajtov

rx_dropped - počet prichádzajúcich zahodených bajtov

rx_error - počet chybných bajtov

rx_packets - počet prijatých paketov

tx_bytes - počet odoslaných bajtov

tx_dropped - počet zahodených bajtov pri pokuse o odoslanie

tx_errors - počet odoslaných chybných bajtov

tx_packets - počet odoslaných paketov

5.2.2 Metriky pamäte

VIR_DOMAIN_MEMORY_STAT_SWAP_IN - The total amount of memory written out to swap space (in kB).

VIR_DOMAIN_MEMORY_STAT_SWAP_OUT - Page faults occur when a process makes a valid access to virtual memory that is not available. When servicing the page fault, if disk IO is required, it is considered a major fault. If not, it is a minor fault. These are expressed as the number of faults that have occurred.

VIR_DOMAIN_MEMORY_STAT_MAJOR_FAULT - počet chybných bajtov

VIR_DOMAIN_MEMORY_STAT_MINOR_FAULT - počet prijatých paketov

VIR_DOMAIN_MEMORY_STAT_UNUSED - The amount of memory left completely unused by the system. Memory that is available but used for reclaimable caches should NOT be reported as free. This value is expressed in kB.

VIR_DOMAIN_MEMORY_STAT_AVAILABLE - The total amount of usable memory as seen by the domain. This value may be less than the amount of memory assigned to the domain if a balloon driver is in use or if the guest OS does not initialize all assigned pages. This value is expressed in kB.

VIR_DOMAIN_MEMORY_STAT_ACTUAL_BALLOON - Current balloon value (in KB).

VIR_DOMAIN_MEMORY_STAT_RSS - Resident Set Size of the process running the domain. This value is in kB

VIR_DOMAIN_MEMORY_STAT_NR - The number of statistics supported by this version of the interface. To add new statistics, add them to the enum and increase this value.

5.2.3 Metriky zápisu dát

rd_req - number of read requests

rd_bytes - number of read bytes

wr_req - number of write requests

wr_bytes - number of written bytes

errs - In Xen this returns the mysterious 'oo_req'.

5.2.4 Metriky CPU

Libivirt poskytuje údaje o tom, koľko výpočetného času strávil daný virtuálny stroj na procesore hostujúceho počítača. Keďže sa jedná o plnú hardvérovú virtualizáciu, má zmysel zberať aj informácie o tom, ako sú vyťažené jednotlivé virtuálne procesory.

5.3 Hadoop

5.3.1 Cluster Metrics API

Toto API poskytuje metriky o vyřazení celého clusteru.

appsSubmitted - The number of applications submitted

appsCompleted - The number of applications completed

appsPending - The number of applications pending

appsRunning - The number of applications running

appsFailed - The number of applications failed

appsKilled - The number of applications killed

reservedMB - The amount of memory reserved in MB

availableMB - The amount of memory available in MB

allocatedMB - The amount of memory allocated in MB

totalMB - The amount of total memory in MB

reservedVirtualCores - The number of reserved virtual cores

availableVirtualCores - The number of available virtual cores

allocatedVirtualCores - The number of allocated virtual cores

totalVirtualCores - The total number of virtual cores

containersAllocated - The number of containers allocated

containersReserved - The number of containers reserved

containersPending - The number of containers pending

totalNodes - The total number of nodes

activeNodes - The number of active nodes

lostNodes - The number of lost nodes

unhealthyNodes - The number of unhealthy nodes

decommissionedNodes - The number of nodes decommissioned

rebootedNodes - The number of nodes rebooted

5.3.2 Cluster Application API

Tento koncový bod API poskytuje informácie o jednotlivých aplikáciách, ktoré sú spustené na clusteri.

id - The application id

user - The user who started the application

name - The application name

Application Type - The application type

queue - The queue the application was submitted to

state - The application state according to the ResourceManager - valid values are members of the YarnApplicationState enum: NEW, NEW_SAVING, SUBMITTED, ACCEPTED, RUNNING, FINISHED, FAILED, KILLED

finalStatus - The final status of the application if finished - reported by the application itself - valid values are: UNDEFINED, SUCCEEDED, FAILED, KILLED

progress - The progress of the application as a percent

trackingUI - Where the tracking url is currently pointing - History (for history server) or ApplicationMaster

trackingUrl - The web URL that can be used to track the application

diagnostics - Detailed diagnostics information

clusterId - The cluster id

startedTime - The time in which application started (in ms since epoch)

finishedTime - The time in which the application finished (in ms since epoch)

elapsedTime - The elapsed time since the application started (in ms)

amContainerLogs - The URL of the application master container logs

amHostHttpAddress - The nodes http address of the application master

allocatedMB - The sum of memory in MB allocated to the application's running containers

allocatedVCores - The sum of virtual cores allocated to the application's running containers

runningContainers - The number of containers currently running for the application

memorySeconds - The amount of memory the application has allocated (megabyte-seconds)

vcCoreSeconds - The amount of CPU resources the application has allocated (virtual core-seconds)

cit

5.3.3 Node Application API

Toto API poskytuje metriky o využití jednotlivých uzlov clusteru.

rack - The rack location of this node

state - State of the node - valid values are: NEW, RUNNING, UNHEALTHY, DECOMMISSIONED, LOST, REBOOTED

id - The node id

nodeHostName - The host name of the node

nodeHTTPAddress - The nodes HTTP address

healthStatus - The health status of the node - Healthy or Unhealthy

healthReport - A detailed health report

lastHealthUpdate - The last time the node reported its health (in ms since epoch)

usedMemoryMB - The total amount of memory currently used on the node (in MB)

availMemoryMB - The total amount of memory currently available on the node (in MB)

usedVirtualCores - The total number of vCores currently used on the node

availableVirtualCores - The total number of vCores available on the node

numContainers - The total number of containers currently running on the node

Chapter 6

Analýza a návrh

6.1 MetaCentrum

Projekt MetaCentrum vznikol v roku 1996 a od roku 1999 je jeho činnosť zastrešovaná organizáciou CESNET. Zaoberá sa budovaním národnej gridovej infraštruktúry a prepojením s podobnými projektami za hranicami Českej republiky. Projekt je oficiálnou súčasťou Európskej gridovej iniciatívy (EGI). Úlohou MetaCentra je predovšetkým koordinácia a rozširovanie infraštruktúry či už o vlastné zdroje alebo prostredníctvom partnerov, ktorý poskytujú výpočetný výkon svojich clusterov. Jedná sa hlavne o akademickú spoluprácu. MetaCentrum spravuje výpočetné prostriedky a dátové úložiská AV, JČU, MU, MZLU, UK, VUT, ZČU. V súčasnosti disponuje (stav k 30.7. 2010) 1500 jadrami CPU, 100 TB využiteľnej diskovej kapacity v podobe poľa a 400 TB kapacity v podobe pások. Služby využíva 385 registrovaných aktívnych užívateľov, ktorí spolu na 750 tisíc úlohách využili 7 miliónov hodín procesorového času.

MetaCentrum primárne poskytuje svoj výpočetný výkon a úložnú kapacitu. Taktiež sprístupňuje svoje programové vybavenie a vývojové prostredie a hlavne množstvo aplikácií využívaných na výskumné účely, ako napr. Ansys, Gaussian, Matlab, Mathematica. Taktiež sa venuje vývoju v oblasti gridového a cloudového počítania, napr. v oblasti plánovania, gridového middleware, optimalizácie a paralelizácie výpočtov a virtualizácie infraštruktúry. Dôležitou funkciou je účasť na medzinárodných projektoch, využívanie medzinárodnej výpočetnej infraštruktúry a využívanie skúseností na rozvoj v domácom prostredí.

6.2 Požiadavky na aplikáciu

6.2.1 Vysoký monitorovací výkon

Cloudová infraštruktúra MetaCentra pozostáva z mnohých výpočetných uzlov. Sú prepojené sieťami s veľkou prenosovou kapacitou a vysokou

priepustnosťou. Je potrebné zbierať dáta o využití množstva zapojených clusterov a uzlov, na ktorých je tiež spustených mnoho výpočetných úloh či virtuálnych strojov. Metriky sú zbierané periodicky v určitých intervaloch z jednotlivých uzlov. Veľká záťaž je kladená na databázu, do ktorej sú tieto metrické dáta pravidelne odosielané.

6.2.2 Nízka nadbytočná záťaž

Primárnou úlohou cloudu je poskytovanie svojho výpočetného výkonu a prostriedkov. Je žiadúce, aby monitorovacia aplikácia predstavovala čo najmenšiu záťaž pre systémy, na ktorých je spustená. Ak by monitorovanie samotné spotrebovávalo príliš veľa zdrojov, takto získané metriky by nemali požadovanú presnosť. Je to možné doceliť výberom efektívneho programovacieho jazyka, napr. C, C++, prípadne rýchle skriptovacie jazyky ako Python, Ruby či Go. Tie ale predsaden predstavujú istú nadmernú záťaž súvisiacu so spúšťaním interpretera. Nie je príliš vhodné používať jazyky, ktoré na svoj beh potrebujú ďalšiu vrstvu v podobe virtuálneho stroja, ako napr. Java.

6.2.3 Škálovateľnosť

Monitorovacia aplikácia by mala poskytovať zrovnateľné výsledky v oblasti rýchlosti odozvy v prípade, že bude spustená na jednom uzle, ale aj v prípade, že jej úlohou bude monitorovať stovky výpočetných uzlov s množstvom spustených inštancií, ktoré treba sledovať. To je možné doceliť paralelizovaním dotazov na metriky.

6.3 Miesto nasadenia zbernej aplikácie

Zber metrík je možné realizovať v prípade virtuálnych strojov alebo aplikačných kontajnerov aj z ich vnútra. Bolo by možné v každej takejto virtualizovanej inštancii spustiť jednoduchú monitorovaciu aplikáciu, ktorá by interagovala priamo so systémom a potom by odosiela dáta. To ale nie je vhodné riešenie, nakoľko sa nedá predpokladať virtualizovaný operačný systém a zároveň to predstavuje zásah do užívateľského priestoru. Je lepšie realizovať zber metrík na základe integrácií s aplikáciami, kedy je monitorovacia aplikácia nasadená na fyzickom operačnom systéme a zberá metriky o virtualizačných aplikáciách, ktoré sú využívané.

6.4 Návrh aplikácie

Monitorovacia aplikácia bude využívať viacero súčastí, ktoré zabezpečujú jednotlivé činnosti súvisiace s monitorovaním tak, ako som ich rozoberal v čase 2.1 Všeobecné problémy monitorovania. Aplikácia bude zberať metriky, ktoré sú popísané v predošlej kapitole. Samotný proces zberu metrických dát bude zabezpečený aplikáciou collectd. Oproti ostatným dostupným aplikáciám disponuje veľkou mierou rozšíriteľnosti, kde je možné rozširovať nie len škálu dát, ktoré sa majú zberať, ale aj spôsobom, ako a kam sa budú dané dáta zapisovať. Ďalej umožňuje rozšíriť funkcionality aj v systéme upozornení. Collectd bude zabezpečovať prípadné odosielanie notifikácií prostredníctvom emailu. Ďalšou z výhod zvolenej aplikácie je, že na uskutočňovanie zberu a zápisu používa viacero paralelne bežiacich vlákien, ktoré si medzi sebou rovnomerne delia záťaž. Ich počet je možné definovať pri konfigurácii.

Jednou z ďalších výhod collectd oproti iným softvérom je spôsob, akým pristupuje k spúšťaniu kontrol. Podľa konfigurácie pri štarte zistí, ktoré moduly sa budú používať. Takisto dôjde ku konfigurácii jednotlivých modulov, napr. nastavenie potrebných ciest k požadovaným súborom. Následne dôjde k inicializácii jednotlivých modulov. V tejto fáze moduly inicializujú prostriedky, ktoré potrebujú v priebehu zberu metrík. Napr. pripojenie na správcu kontajnerov alebo hypervízora. Nie je efektívne, aby boli tieto prostriedky inicializované pri každej požiadavke na metriku, pretože by to spomaľovalo proces samotného zberu dát. Takýto spôsob bol jedinou možnosťou pri niektorých iných aplikáciách.

Potom nasleduje fáza behu. Collectd beží v režime démona na pozadí a periodicky spúšťa jednotlivé moduly, ktoré zisťujú metrické dáta. V rámci modulov sa periodicky zisťuje, ktoré virtuálne stroje alebo kontajnery sú spustené a ktorých sa tým pádom budú zberať metriky.

Po nameraní hodnoty collectd inicializuje zápis prostredníctvom modulu Write TSDB. Tu dochádza k ďalším optimalizáciám, ako sú cachovanie hodnôt a ich odosielanie vo väčších dávkach.

V prípade, že je potrebné démona ukončiť, dôjde najprv k ukončeniu jednotlivých modulov. Až v tejto fáze moduly uvoľnia všetky prostriedky, ktoré mali naalokované.

Samotný collectd bez pluginov predstavuje riadiacu aplikáciu v podobe démona, ktorá na svoju inštaláciu vyžaduje minimum závislostí. To je ďalšou z výhod, keďže démon na zber metrík bude nainštalovaný na každom monitorovanom uzle.

Na zápis monitorovacích dát bude využitá databáza časových rád OpenTSDB.

Budem sa jej venovať v nasledujúcej časti.

Takýto návrh zabezpečuje decentralizované a škálovateľné riešenie, kedy je distribuovaný nielen zber metrických údajov, ale aj ich zápis a uchovávanie.

6.4.1 Centrálny systém notifikácií a manažmentu zberných modulov

Vyššie popísané riešenie predstavuje decentralizovanú architektúru. Každá zo sond funguje nezávisle, čo sťažuje prípadné mechanizmy konfigurácie a riešenie krízových situácií ako napr. zastavenie činnosti démona. Toto je jeden z aspektov kde má navrch napr. systém Zabbix. Súčasťou môjho riešenia bude zároveň aplikácia, ktorá bude spravovať konfigurácie jednotlivých inštancií collectd, umožní ich meniť a podľa toho ich reštartovať. Umožní prehliadať notifikácie z jednotlivých sond a manuálne ovládať inštancie a ich moduly. To bude zároveň vyžadovať modifikáciu démona collectd, ktorý v súčasnosti neumožňuje reštartovanie jednotlivých modulov.

6.5 OpenTSDB

Ako databázu na uchovávanie časových dát som si zvolil OpenTSDB. Dôvodom je používanie databázy HBase. Je to distribuovaná databáza určená pre veľké objemy dát v rádoch stoviek miliónov a milárd záznamov. Je typom NoSQL databázy. Oproti SQL databázam je linárne škálovateľná. Ak dôjde k zdvojnásobeniu výpočetných zdrojov, dôjde aj k zdvojnásobeniu výkonu databázy. To je dôležité pri zbere časových dát z mnohých uzlov, ktoré sa v infraštruktúre MetaCentra nachádzajú. Ďalším dôvodom je, že v MetaCentre je aktuálne databáza HBase využívaná, čo predstavuje zjednodušenie nasadenia.

Chapter 7

Implementácia

Využijem existujúcu aplikáciu na zbieranie metrických dát *collectd*. Tá poskytuje mechanizmy na periodické spúšťanie merania metrick, analýzu zozbieraných hodnôt a generovanie hlásení. Na zbieranie jednotlivých metrick som vytvoril moduly pre tento program. Tieto údaje následne bude odosielať do databázy OpenTSDB pomocou modulu WriteTSDB.

7.1 Techniky zbierania metrick

7.1.1 Docker

Na komunikáciu s Dockerom je možné využiť:

príkazy aplikácie v príkazovom riadku

Remote API

Používanie príkazov aplikácie môže byť o čosi rýchlejšie, ale následne by bolo potrebné analyzovať textový výstup programu. Rozhodol som sa použiť Remote API. Toto API funguje pre účely monitorovania na princípe REST a odpovede vracia vo formáte JSON, čo predstavuje zjednodušenie spracovania výstupu. Démon Dockeru "počúva" na lokálnom sockete, čo by nemalo spôsobovať výrazné oneskorenie odpovede. Každému kontajneru zodpovedá adresa, ktorá zahŕňa identifikačný reťazec kontajnera.

7.1.2 libvirt/KVM

Na získavanie metrických údajov o virtuálnych strojoch som použil knižnicu libvirt. Je to knižnica napísaná v jazyku C. Poskytuje množstvo rozhraní, ktoré umožňujú vytvárať virtuálne stroje, zapínať ich a vypínať, meniť ich konfiguráciu. Poskytuje tiež údaje o tom, ako virtuálny stroj využíva virtualizované zdroje.

Najprv je potrebné vytvoriť spojenie s hosťujúcim počítačom. Toto je

udržované počas celého zberu metrík. Cez vytvorené spojenie je možné zisťovať, ktoré virtuálne stroje sú spustené. V periodických intervaloch aktualizujem zoznam bežiacich strojov a odosielam metriky len o nich. Collectd už obsahoval plugin pre libvirt, no bolo potrebné doplniť niektoré popisné údaje metrík, ako názov hostujúceho počítača, názov virtuálneho stroja a iné.

7.1.3 Hadoop

Na monitorovanie Hadoopu som si zvolil REST API YARN-u. YARN zabezpečuje správu zdrojov a plánovanie/monitorovanie vykonávania úloh do dvoch oddelených démonov. [?] ResourceManager je autoritou, ktorá rozhoduje o využívaní zdrojov aplikáciami v celom systéme. NodeManager je agent, nainštalovaný na jednotlivých uzloch, ktorý sa stará o beh kontajner a monitorovanie zdrojov, ktoré spotrebovávajú. Toto nahlasuje ResourceManagerovi. Preto som zvolil toto API.

REST API poskytuje odpovede vo formáte JSON a XML. Vo svojej implementácii využívam odpovede vo formáte JSON.

7.2 libcurl

libcurl je voľne šíriteľná klientska knižnica v jazyku C určená na manipuláciu so zdrojmi identifikovanými pomocou URL. Podporuje množstvo protokolov ako FTP, FILE, HTTPS, IMAPS, LDAP, POP3, SMTP, SCP atď. Podporuje taktiež SSL certifikáty, HTTP POST a PUT metódy a rôzne formy autentifikácie. V mojej implementácii túto knižnicu využívam na získavanie metrík zo systému Hadoop. Využívané REST API sú chránené autentifikačným mechanizmom Kerberos. libcurl vie využiť autorizačné tokeny, ktoré sú vygenerované pri autentifikácii pomocou Kerberosu. Posiela ich spolu s HTTP GET žiadosťou a týmto spôsobom sa autentifikuje voči Hadoopu.

libcurl je ľahko prenositeľná medzi rôznymi platformami, ako sú Solaris, BSD platformy, Windows, Linux, OS X a iné. Je vláknovo bezpečná, rýchla, dobre zdokumentovaná a kompatibilná s protokolom IPv6. [?]

7.3 libpthread

libpthread je knižnica, ktorá umožňuje programovanie aplikácií s paralelne vykonávanými procedúrami. Tie sa nazývajú vlákna. Paralelizáciu v systéme na vyššej úrovni prináša koncept procesov. Pri vytváraní procesu

ale dochádza k reálnej záťaži v operačnom systéme. Procesy si v systéme udržujú viacero parametrov, ako identifikačné číslo, identifikáciu užívateľa, premenné prostredia, zásobník, haldu, registre, zdieľané knižnice a reagujú na signály. Vlákna využívajú tieto atribúty a zavádzajú menšiu množinu parametrov a kontrolných signálov, ktoré umožňujú paralelné vykonávanie aj v rámci jedného procesu.

Túto knižnicu využívam v plugine pre Docker. V pravidelných intervaloch dochádza k zisťovaniu, ktoré kontajnery sú spustené a na REST API zodpovedajúcich kontajnerov sú potom paralelne vytvorené a zaslané požiadavky na metrické údaje.

7.4 cJSON

cJSON je miniatúrna knižnica v jazyku C, ktorej úlohou je prevod reťazca vo formáte JSON do hierarchickej štruktúry objektov. Zjednodušuje to analýzu obdržaných informácií vo formáte JSON. Keďže jazyk C nepozná objekty, namiesto toho sú používané štruktúry jazyka C. Knižnica neobsahuje žiadne závislosti, na jej činnosť sú potrebné dva súbory - jeden so zdrojovými kódmi a jeden hlavičkový súbor.

Knižnicu bolo potrebné mierne upraviť, pretože nesprávne narábala s dátovým typom long, ktorý sa vyskytuje ako hodnota niektorých parametrov vo vracaných JSON reťazcoch. Aj keď knižnica obsahovala tento nedsotok, zvolil som si ju pre jej minimalistickú formu.

7.5 Zapisovací plugin Write TSDB

Plugin pre collectd s názvom Write TSDB zapisuje metriky do OpenTSDB. [?] Je napísaný v jazyku C. Bolo potrebné ho upraviť, aby požadovaným spôsobom generoval názvy metrík z údajov, ktoré mu predávajú pluginy zberajúce metriky. Plugin využíva mechanizmy dočasného zhlučovania správ a ich odosielania vo väčších dávkach. Je možné nakonfigurovať adresu a port, na ktorom je spustený démon OpenTSDB. Taktiež je možné nakonfigurovať tagy špecifické pre uzol. Toto vo svojej implementácii nevyužívam, všetky tagy metrík sú generované pluginmi.

Chapter 8

Záver

Appendix A

Kapitola priloha